Есть Алфавит, характеристиками которого являются:

1. Язык

2. Список букв

Для Алфавита можно:

1. Напечатать все буквы алфавита

2. Посчитать количество букв

Так же есть Английский алфавит, который обладает следующими свойствами:

1. Язык

2. Список букв

3. Количество букв

Для Английского алфавита можно:

1. Посчитать количество букв

2. Определить, относится ли буква к английскому алфавиту

3. Получить пример текста на английском языке

Класс Alphabet

1. Создайте класс Alphabet

2. Создайте метод \_\_init\_\_(), внутри которого будут определены два динамических свойства: 1) lang - язык и 2) letters - список букв. Начальные значения свойств берутся из входных параметров метода.

3. Создайте метод print(), который выведет в консоль буквы алфавита

4. Создайте метод letters\_num(), который вернет количество букв в алфавите

Класс EngAlphabet

1. Создайте класс EngAlphabet путем наследования от класса Alphabet

2. Создайте метод \_\_init\_\_(), внутри которого будет вызываться родительский метод \_\_init\_\_(). В качестве параметров ему будут передаваться обозначение языка(например, 'En') и строка, состоящая из всех букв алфавита(можно воспользоваться свойством ascii\_uppercase из модуля string).

3. Добавьте приватное статическое свойство \_\_letters\_num, которое будет хранить количество букв в алфавите.

4. Создайте метод is\_en\_letter(), который будет принимать букву в качестве параметра и определять, относится ли эта буква к английскому алфавиту.

5. Переопределите метод letters\_num() - пусть в текущем классе классе он будет возвращать значение свойства \_\_letters\_num.

6. Создайте статический метод example(), который будет возвращать пример текста на английском языке.

Тесты:

1. Создайте объект класса EngAlphabet

2. Напечатайте буквы алфавита для этого объекта

3. Выведите количество букв в алфавите

4. Проверьте, относится ли буква F к английскому алфавиту

5. Проверьте, относится ли буква Щ к английскому алфавиту

6. Выведите пример текста на английском языке