# Зміст

<b>12</b>	${f 2}$ Побудова $LL(k)$ -синтаксичного аналізатора												1				
	12.1	Побуд	ова $LL(k)$ -синта	ксич	ЧН	ого	a	на.	тіз	ат	op	a					1
		12.1.1	$Local_k(S, A)$														1
		12.1.2	Таблиці керува	кнн													2
		12.1.3	Приклад														3
		12.1.4	Алгоритм														4
	12.2	Контр	ольні запитання										_				ŗ

# 12 Побудова LL(k)-синтаксичного аналізатора

## 12.1 Побудова LL(k)-синтаксичного аналізатора

Повернемось до умови, при якій граматика G буде LL(k)-граматикою, а саме: для довільного виведення  $S \Rightarrow^{\star} \omega_1 A \omega_2$  та правила  $A \mapsto \alpha \mid \beta$  маємо  $\mathrm{First}_l(\alpha \cdot L) \cap \mathrm{First}_k(\beta \cdot L) = \varnothing$ , де  $L = \mathrm{First}_k(\omega_2)$ .

Оскільки  $L\subseteq \Sigma^{\star k}$  — конструктивна множина, спробуємо побудувати всілякі множини L, які задовольняють попередньо сформульованій умові.

#### **12.1.1** Local<sub>k</sub>(S, A)

Визначимо наступну множину:

$$Local_k(S, A) = \{ L \mid \exists x, \omega : S \Rightarrow^* xA\omega, L = First_k(\omega) \}$$

Опишемо алгоритм пошуку цієї множини:

- 1.  $\delta_0(S,S) = \{\{\varepsilon\}\}$ , в інших випадках невизначено.
- 2.  $\delta_1(S,A_i) = \delta_0(S,A_i) \cup \{L \mid S \mapsto \omega_1 A_i \omega_2, L = \mathrm{First}_k(\omega_2)\}$ , в інших випадках невизначено.

3.

$$\delta_n(S, A_i) = \delta_{n-1}(S, A_i) \cup \cup \{L \mid A_j \mapsto \omega_1 A_i \omega_2, L = \text{First}_k(\omega_2) \oplus_k L_p, L_p \in \text{Local}_k(S, A_j)\},$$

в інших випадках — невизначено.

4. 
$$\delta_m(S, A_i) = \delta_{m+1}(S, A_i) = ..., \forall A_i \in N.$$

Тоді Local<sub>k</sub> $(S, A_i) = \delta_m(S, A_i)$ .

Виходячи з означення  $\operatorname{Local}_k(S,A_i)$ , умови для LL(k)-граматики будуть наступними: для довільного A-правила вигляду  $A\mapsto \omega_1\mid \omega_2\mid \ldots\mid \omega_p$  маємо:

$$\operatorname{First}_k(\omega_i \cdot L_m) \cap \operatorname{First}_k(\omega_i \cdot L_m) = \emptyset, \quad i \neq k, \quad L_m \in \operatorname{Local}_k(S, A).$$

Як наслідок, з алгоритму пошуку  $Local_k(S, A_i)$  видно, що

$$\operatorname{Follow}_k(A_i) = \bigcup_{j=1}^m L_j, \quad L_j \in \operatorname{Local}_k(S, A_i).$$

#### 12.1.2 Таблиці керування

Для побудови синтаксичного аналізатора для LL(k)-граматики (k > 1) необхідно побудувати множину таблиць, що забезпечать нам безтупиковий аналіз вхідного ланцюжка w (програми) за час O(n), де n = |w|.

Побудову множини таблиць для управління LL(k)-аналізатором почнемо з таблиці, яка визначає перший крок безпосереднього виводу w в граматиці  $G: T_0 = T_{S,\{\varepsilon\}}(u) = (T_1\alpha_1T_2\alpha_2\dots T_p\alpha_p, n)$ , де n — номер правила вигляду  $S\mapsto A_1\alpha_1A_2\alpha_2\dots Ap\alpha_p$ , а  $A_i\in N,\ \alpha_i\in \Sigma^\star$ , і  $u=\mathrm{First}_k(A_1\alpha_1A_2\alpha_2\dots A_p\alpha_p)$ , і нарешті  $i=\overline{1..p}$ . Зрозуміло, що в інших випадках (якщо такого правила немає абощо)  $T_0$  не визначена.

Неформально, коли в магазині автомата знаходиться аксіома S, то нас цікавить перших k термінальних символів, які можна вивести з S (аксіома — поняття "програма") при умові, що після неї (програми) буде досягнуто ЕОF.

Імена інших таблиць  $T_1, T_2, \ldots, T_p$  визначаються так:  $T_i = T_{A_i, L_i}$ , де  $L_i = \operatorname{First}_k(\alpha_i A_{i+1} \alpha_{i+1} \ldots A_p \alpha_p), i = \overline{1..p}$ .

Наступні таблиці визначаються так:  $T_i = T_{A_i,L_i}(u) = (T_1\alpha_1T_2\alpha_2\dots T_p\alpha_p,n),$  де n — номер правила вигляду  $A_i \mapsto A_1\alpha_1A_2\alpha_2\dots Ap\alpha_p,$  а  $A_j \in N,$   $\alpha_j \in \Sigma^\star,$  і  $u = \mathrm{First}_k(A_1\alpha_1A_2\alpha_2\dots A_p\alpha_p) \oplus_k L_i,$  і нарешті  $j = \overline{1..p}.$  Зрозуміло, що в інших випадках (якщо такого правила немає абощо)  $T_i$  не визначена.

Імена інших таблиць  $T_1, T_2, \dots, T_p$  визначаються так:  $T_j = T_{A_j, L_j}$ , де  $L_j = \operatorname{First}_k(\alpha_j A_{j+1} \alpha_{j+1} \dots A_p \alpha_p) \oplus_k L_i, \ j = \overline{1..p}$ .

#### 12.1.3 Приклад

Побудувати множину таблиць управління для LL(2)-граматики з наступною схемою правил:

$$S \mapsto abA,$$
 (1)

$$S \mapsto \varepsilon,$$
 (2)

$$A \mapsto Saa,$$
 (3)

$$A \mapsto b.$$
 (4)

Для вищенаведеної граматики множини  $\mathrm{First}_2(A_i),\ A_i \in N$  будуть такі:  $\mathrm{First}_2(S) = \{ab, \varepsilon\},\ \mathrm{First}_2(A) = \{aa, ab, b\},\ a$  множини  $\mathrm{Local}_2(S, A_i),\ A_i \in N$  будуть такі:  $\mathrm{Local}_2(S, S) = \mathrm{Local}_2(S, A) = \{\{\varepsilon\}, \{aa\}\}.$ 

Побудуємо першу таблицю  $T_0 = T_{S,\{\varepsilon\}}$ . Для S-правила відповідні множини u будуть такі:

- $S \mapsto abA$ ,  $u \in First_2(abA) = \{ab\}$ .
- $S \mapsto \varepsilon$ ,  $u \in \text{First}_2(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$ .

Таблиця  $T_0$  визначається так:

	aa	ab	ba	bb	a	b	$\varepsilon$
$T_0 = T_{S,\{\varepsilon\}}$		$abT_1, 1$					$\varepsilon$ , 2

Нова таблиця управління  $T_1 = T_{A,\{\varepsilon\}}$ . Для A-правила відповідні множини u будуть такі:

- $A \mapsto Saa$ ,  $u \in First_2(Saa) \oplus_2 \{\varepsilon\} = \{ab, aa\}$ .
- $A \mapsto b, u \in \text{First}_2(b) \oplus_2 \{\varepsilon\} = \{b\}.$

Таблиця  $T_1$  визначається так:

	aa	ab	ba	bb	a	b	ε
$T_1 = T_{A,\{\varepsilon\}}$	$T_2aa, 3$	$T_2aa, 3$				b, 4	

Нова таблиця управління  $T_2=T_{S,L}$  де  $L=\mathrm{First}_2(aa)\oplus_2\{\varepsilon\}=\{aa\}.$  Для таблиці  $T_2$  та S-правила множини u будуть такі

- $S \mapsto abA$ ,  $u \in \text{First}_2(abA) \oplus_2 \{aa\} = \{ab\} \oplus_2 \{aa\} = \{ab\}$ .
- $S \mapsto \varepsilon$ ,  $u \in \text{First}_2(\varepsilon) \oplus_2 \{aa\} = \{aa\}$ .

	aa	ab	ba	bb	a	b	ε
$T_2 = T_{S,\{aa\}}$	$\varepsilon$ , 2	$abT_3, 1$					

Наступна таблиця  $T_3=T_{A,L}$  де  $L=\mathrm{First}_2(\varepsilon)\oplus_2\{aa\}=\{aa\}$ . Для таблиці  $T_3$  та A-правила множини u будуть такі:

- $A \mapsto Saa, u \in First_2(Saa) \oplus_2 \{aa\} = \{ab, aa\}.$
- $A \mapsto b$ ,  $u \in \text{First}_2(b) \oplus_2 \{aa\} = \{ba\}.$

Таблиця  $T_3$  визначається так:

	aa	ab	ba	bb	a	b	ε
$T_3 = T_{A,\{aa\}}$	$T_2aa, 3$	$T_2aa, 3$	b, 4				

Нова таблиця  $T_4 = T_{S,L} = T_2$ , оскільки  $L = \mathrm{First}_2(aa) \oplus_2 \{aa\} = \{aa\}.$ 

Ми визначили чотири таблиці-рядки (а їх кількість для довільної LL(k)-граматики визначається як  $\sum_{i=1}^n n_i$ , де  $n_i$  — кількість елементів множини  $\operatorname{Local}_k(S,A_i), \ m=|N|$ .

Об'єднаємо рядки-таблиці в єдину таблицю та виконаємо перейменування рядків:

	aa	ab	ba	bb	a	b	ε
$T_0$		$abT_1, 1$					$\varepsilon$ , 2
$T_1$	$T_2aa, 3$	$T_2aa, 3$				<i>b</i> , 4	
$T_2$	$\varepsilon$ , 2	$abT_3, 1$					
$T_3$	$T_2aa, 3$	$T_2aa, 3$	<i>b</i> , 4				

### 12.1.4 Алгоритм

Синтаксичний аналізатор для LL(k)-граматики (k > 1).

- 1. Прочитати k лексем з вхідного файла програми (звичайно, інколи менше ніж k). В магазин занести таблицю  $T_0$ .
- 2. Загальний крок:
  - Якщо на вершині магазина знаходиться таблиця  $T_i$ , то елемент таблиці  $M(T_i, \langle \mathbf{k}$  вхідних лексем $\rangle)$  визначає ланцюжок, який  $T_i$  заміщає на вершині магазина.

- Якщо на вершині магазина  $a_i \in \Sigma$  перша поточна лексема з k прочитаних лексем рівна  $a_i$ , то з вершини магазина зняти  $a_i$  та прочитати з вхідного файла додатково одну лексему (звичайно, якщо це можливо).
- Якщо досягли кінця вхідного файла програми та магазин порожній, то програма не має синтаксичних помилок.
- В інших випадках синтаксична помилка.

## 12.2 Контрольні запитання

- 1. Наведіть визначення множини  $Local_k(S, A)$ .
- 2. Опишіть алгоритм побудови  $Local_k(S, A)$ .
- 3. Опишіть алгоритм побудови таблиць керування (або рядків великої результуючої таблиці керування).
- 4. Якою формулою визначається кількість рядків таблиці керування?
- 5. Опишіть алгоритм синтаксичного аналізу для LL(k)-граматики.