

ФГОБУ ВПО "СибГУТИ" **Кафедра вычислительных систем**

Дисциплины "ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ" "ПРОГРАММИРОВАНИЕ"

Практическое занятие №8

Операции

Преподаватель:

Доцент Кафедры ВС, к.т.н.

Поляков Артем Юрьевич



Арифметические операции

Класс	Опер.	Описание	Пример
Verenzea	1	Изменение знака	int $k = -z$;
Унарная	+	Изменение знака (исп. редко)	-
	+		z = a + b;
	_	Аналогичны математическим операциям	z = a - b;
	*		z = a * b;
Бинарная	/	Деление char/short/int/long – целая часть от деления float/double/long double – арифметическое	z = a / b;
	%	остаток от деления (только целые: char/short/int/long)	z = a % b;



Целочисленная арифметика (на базе отрезков)

a b

•

$$a = (a / b) \cdot b + (a % b)$$



С08.1 Вычисление целой и дробной частей числа

```
#include <stdio.h>
int main()
  int a, b;
 printf("Input dividend: ");
  scanf("%d", &a);
 printf("Input divisor: ");
  scanf("%d", &b);
 printf("(%d/%d) = %d\n",a,b,a/b);
 printf("(d_{8}%d) = dn", a, b, a%b);
  return 0;
```



С08.2 Определение четности числа [1]

Необходимо разработать программу, на вход которой поступает целое число.

Результатом работы программы является 1, если число нечетное и 0, если четное.



С08.3 Определение четности числа [2]

Необходимо разработать программу, на вход которой поступает целое число.

Результатом работы программы является 1, если число четное и 0, если нечетное.



С08.4 Распределение вариантов

Преподаватель подготовил N вариантов заданий, их нужно распределить между M студентами.

Если $M \le N$, то каждый студент получает уникальный вариант.

Если M > N, то распределение производится следующим образом:

- 1. Первые N студентов получают задания, которые совпадают с их номерами.
- 2. Студент с номером (N+1) выполняет 1-е задание, с номером 2N-N-е задание и так далее.

На вход программы поступает количество N вариантов и порядковый номер i студента в списке преподавателя. Определить вариант, который необходимо выполнить студенту.

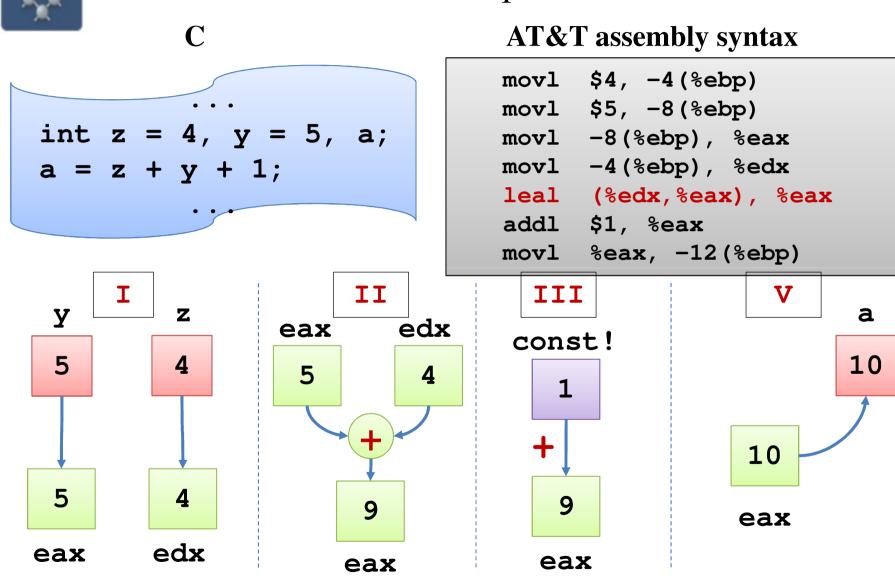


Операции присваивания

Класс Опер.		Описание	Пример
	++	префиксный инкремент	++i;
Унарная		постфиксный инкремент	i++;
Упарная		префиксный декремент	i;
		префиксный декремент	i;
	+=	присваивание	i = j;
		присваивание вида: a <op>= b;</op>	i += j;
	-=		i -= j;
Бинарная	*=	трактуется как	i *= j;
	/=	a = a < OP > b;	i /= j;
	%=	например:	i %= j;
		a += b; эквив. $a = a + b$;	•••



Базовая операция '='

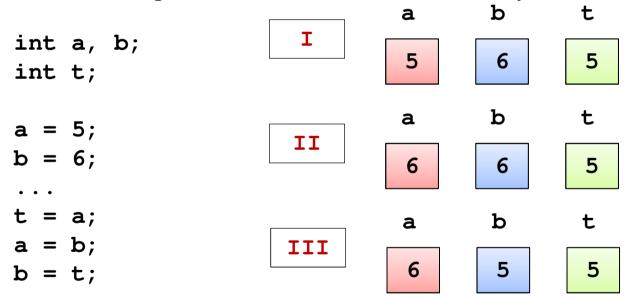




С08.5 Обмен значениями двух ячеек памяти

Данная задача является базовой в программировании. Она возникает при решении многих задач, например, сортировке данных.

В классическом варианте для ее решения используется дополнительная переменная. Код обмена в этом случае выглядит так:



Разработать программу, демонстрирующую работу данного алгоритма аналогично иллюстрации.



Преобразование типов данных

- Типы данных имеют различное представление в памяти
- При присваивании происходит преобразование данных rvalue к типу данных lvalue (lvalue = rvalue)

		rval	lue
		целый	веществ.
le	целый	 диапазон rv = lv - простое копирование: 1010 = 1010 диапазон rv < lv - добавление незначащих нулей: 0001010 диапазон rv > lv - отбрасывание старших разрядов: 1011010 	18 .546
lvalue	веществ.	Возможно отбрасывание младших разрядов, не попадающих в мантиссу: i = 2147483582, f = 2147483520.0 i = 2147483583, f = 2147483520.0 i = 2147483584, f = 2147483648.0	копирование. 2) диапазон rv < lv - добавление незначащих нулей: 0001010 3) диапазон rv > lv возможно переполнение: +/-inf или обнуление.
\odot 1	vaye,	The factuation violation and the time and particular and particula	"CHUI J I YI"



С08.6 Округление в меньшую сторону

Входные данные: вещественное число x.

Выходные данные: целое число *у* равное числу x, округленному в меньшую сторону:

$$x = 5.1, y = 5$$

 $x = 9.9, y = 9$
 $x = 7.01, y = 7$
 $x = 70, y = 70$

Рекомендации:

Использовать стандартное преобразование вещественных чисел в целые, предусмотренное стандартом языка СИ.



Домашние задания



Задача обмена значениями двух ячеек (без использования вспомогательной переменной)

Существует два способа решения данной задачи:

- 1. На основе операции сложения.
- 2. На основе поразрядной операции XOR (сложение по модулю 2).

Замечание: логическая операция XOR в языке Си записывается при помощи символа "^".



Операция XOR

Исключающее ИЛИ (XOR, \oplus , в языке СИ – $^{\wedge}$) обеспечивает применение операции "сложение по модулю 2" к каждому разряду ячейки памяти.

Например:

char c1 = 20, c2 = 15, $c3 = c1 ^ c2$;

Сложение по модулю 2 — остаток от деления полученной суммы на 2: z = (x + y) % 2

X	\mathbf{y}	$\mathbf{x} + \mathbf{y}$	$\mathbf{x} \oplus \mathbf{y}$
0		0	0
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	2	0



Свойство XOR

X	y	x + y	x ⊕ y	$y = x \oplus$	y x	x = x	$\mathbf{x} \oplus \mathbf{y} \oplus \mathbf{y}$
0	0	0	0	0			0
0	1	1	1	1			0
1	0	1	1	0			1
1	1	2	0	1			1
		X		У			
	I	$\mathbf{x} \oplus \mathbf{y}$		У	x	= x	^ Y
I	I	$\mathbf{x} \oplus \mathbf{y}$	x (\oplus y \oplus y	У	= x	^ y
I	I	$x \oplus y \oplus x$		X	x	= x	^ y
		y		x			



Н08.1 Обмен значениями двух ячеек [1].

Аналогично С08.5 реализовать обмен значениями двух ячеек без использования вспомогательной переменной на основе операции сложения.

Какие ограничения имеет данный подход? Приведите примеры.



А08.1 Обмен значениями двух ячеек [2].

Аналогично C08.5 реализовать обмен значениями двух ячеек без использования вспомогательной переменной на основе операции XOR.

- Имеет ли данный подход какие-либо ограничения?
- Имеет ли значение, какой тип данного имеют ячейки, для которых производится обмен?
- Покажите, работоспособность данного подхода для значений, на которых подход на основании суммы не работает.



Н08.2 Разметка серверного помещения [1]

	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	10
3	11	12	13	14	15
4	16	17	18	19	20

На рисунке показана разметка серверного помещения, разбитого на прямоугольные фрагменты линиями на полу. Это сделано для упрощения поиска оборудования и инвентаризации. Каждая прямоугольная область имеет порядковый номер (указан внутри). Для упрощения их поиска введена двумерная нумерация, показанная на рисунках сбоку.

- 1. Разработать программу, которая по уникальному номеру прямоугольной области определяет ее двумерные координаты.
- 2. Разработать программу, которая по двумерным координатам области определяет ее порядковый номер.



Н08.3 Разметка серверного помещения [2]

	0	1	2	3	4
0	0	1	2	3	4
1	5	6	7	8	9
2	10	11	12	13	14
3	15	16	17	18	19

На рисунке показана разметка серверного помещения, разбитого на прямоугольные фрагменты линиями на полу. Это сделано для упрощения поиска оборудования и инвентаризации. Каждая прямоугольная область имеет порядковый номер (указан внутри). Для упрощения их поиска введена двумерная нумерация, показанная на рисунках сбоку.

- 1. Разработать программу, которая по уникальному номеру прямоугольной области определяет ее двумерные координаты.
- 2. Разработать программу, которая по двумерным координатам области определяет ее порядковый номер.



Н08.4 Разбиение вещественного числа

Входные данные: вещественное число x.

Выходные данные: вещественное число y равное дробной части x:

$$x = 5.1,$$
 $y = 0.1$
 $x = 9.9,$ $y = 0.9$
 $x = 7.01,$ $y = 0.01$
 $x = 70,$ $y = 0.00$

Рекомендации:

Использовать стандартное преобразование вещественных чисел в целые, предусмотренное стандартом языка СИ.



А08.2 Округление в большую сторону

Входные данные: вещественное число x.

Выходные данные: целое число y равное числу x, округленному в **большую** сторону:

$$x = 5.1, y = 6$$

 $x = 9.9, y = 10$
 $x = 7.01, y = 8$
 $x = 70, y = 70$

Рекомендации:

В языке Си предусмотрены операции сравнения: >, <, ==. Результатом такой операции является целое число: 0, если условие не выполняется и 1, если выполняется.

Операция сравнения может быть частью выражения, например:



А08.3 Округление по правилам арифметики

Входные данные: вещественное число x.

Выходные данные: целое число у равное числу х, округленному по правилам арифметики:

$$x = 5.1, y = 5$$

 $x = 9.9, y = 10$
 $x = 7.01, y = 7$
 $x = 70, y = 70$

Рекомендации:

В языке Си предусмотрены операции сравнения: >, <, ==. Результатом такой операции является целое число: 0, если условие не выполняется и 1, если выполняется.

Операция сравнения может быть частью выражения, например: