

ФГОБУ ВПО "СибГУТИ" **Кафедра вычислительных систем**

Дисциплины "ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ" "ПРОГРАММИРОВАНИЕ"

Практическое занятие №5

OC GNU/Linux

Преподаватель:

Доцент Кафедры ВС, к.т.н.

Поляков Артем Юрьевич



Доступ к рабочим станциям в терминальных классах

Имя пользователя формируется следующим образом:

<группа>s<номер-студента>

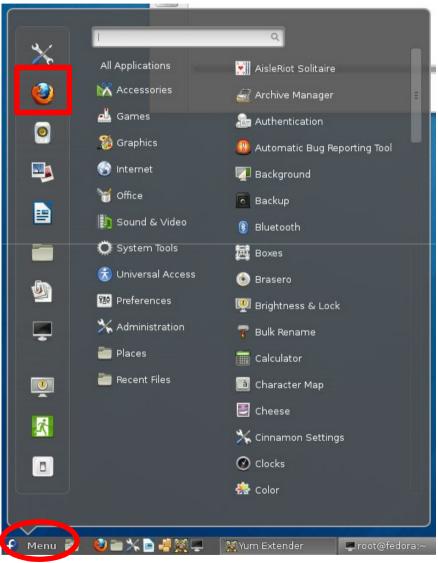
<группа> - латинскими буквами без пробелов или тире (iv321, iv322, is341, iu323).

<номер-ст> - двухразрядный номер студента по журналу

Например: iv321s01

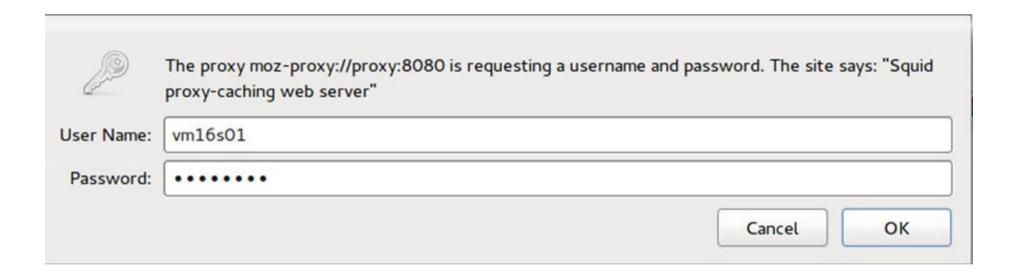


Доступ в интернет





Доступ в интернет осуществляется через прокси-сервер



Имя пользователя и пароль **такие же,** как для доступа к рабочей станции



Web-страница предмета

http://cpct.sibsutis.ru/~artpol/proglangs.html



Программирование

- Семестр І
- Семестр II
- Курсовая работа

Основы программирования

Объявления

Программирование / Языки программирования

Архив: 2012

Семестр І

Лекционные материалы

- 1. Вводная лекция (pptx, pdf)
- 2. Представление информации в вычислительной технике (pptx, pdf)

Практические занятия

- 1. Вводное занятие ()
- 2. Ввод-вывод информации и внутреннее представление данных (<u>pptx</u>, <u>pdf</u>) Дополнительный материал (<u>pptx</u>, <u>pdf</u>), <u>float_internals.tar.bz2</u>.

Список рекомендованной литературы

Книги, посвященные описанию языка СИ



Переход через сайт Кафедры ВС

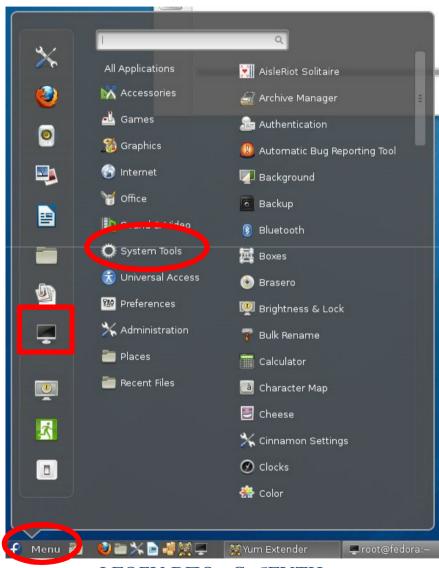


- 1. http://csc.sibsutis.ru
- 2. Студентам
- 3. Учебные материалы
- 4. Программирование
- 5. Методические указания

Прямая ссылка: http://csc.sibsutis.ru/node/53



Программа "Терминал"





Программа "Терминал" (2)

```
artpol@mwp06:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 ~]$
```



Работа в командной строке

Команда	Краткое описание
yppasswd	Смена пароля
ls	Вывод содержимого каталога
man	Справочное руководство по командам
echo	Отображение текстовой строки
ср	Копирование файлов и каталогов
mv	Перемещение файлов и каталогов
mkdir	Создание каталога
cd	Изменить рабочий каталог
cat	Вывод содержимого файла на экран
pwd	Полный путь к текущему каталогу



Команда Is

```
artpol@mwp06:~/test_found
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$ ls
hello.txt labs lect my_files
[mwp06 test found]$ ls -1
итого 16
-rw-r--r-- 1 artpol prepods
                               6 сент. 2 14:08 hello.txt
drwxr-xr-x 2 artpol prepods 4096 сент. 2 14:07 labs
drwxr-xr-x 2 artpol prepods 4096 сент. 2 14:07 lect
drwxr-xr-x 2 artpol prepods 4096 сент. 2 14:07 my files
[mwp06 test_found]$
```

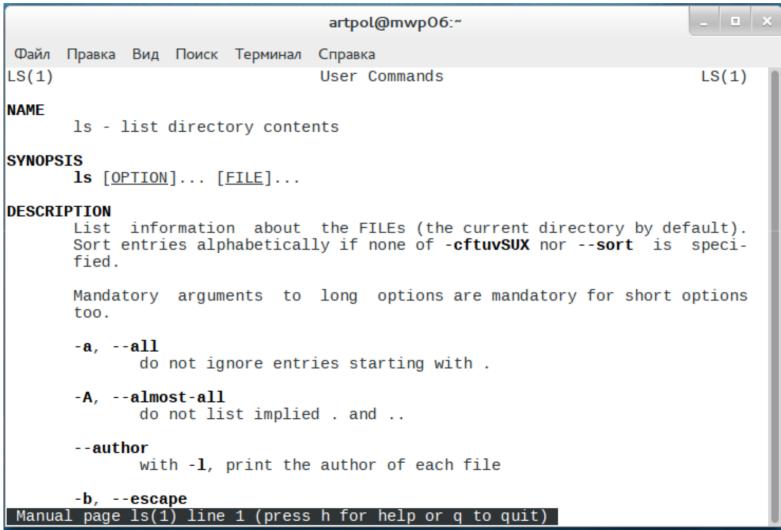


Команда ls <объект>

```
artpol@mwp06:~
 Файл Правка Вид Поиск Терминал
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~1$
[mwp06 ~]$ ls ~
2013-2014
                                                          NIS
3dsurf1.txt
                                                          output.png
3dsurf.txt
                                                          passwords.txt
99_my_custom_settings.gschema.override
                                                          PHLL
Administration
                                                          Pictures
apply_schemas.sh
                                                          Public
awp12
                                                          rm17.txt
BaseProg
                                                          sandbox
Console
                                                          screenshots
Desktop
                                                          squashfs new.img
                                                         Templates
dmtcp_bug
dmtcp_restart_script_78f5e1e8c63d7181-24289-4f573ecb.sh test
dmtcp_restart_script.sh
                                                          test found
                                                          t.pdf
Documents
Download
                                                          Videos
ex1
                                                          Видео
file1.txt
                                                          Документы
file2
                                                          Загрузки
is241.txt
                                                          Изображения
mq12.users
                                                          Музыка
MyFiles
[mwp06 ~]$ ls test/
file1 sequential sequential.c t t.c
[mwp06 ~]$
```



Команда man





Команды есһо и ср

```
artpol@mwp06:~/test_found
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$ ls
hello.txt labs lect my files
[mwp06 test_found]$ echo "test string" > file1.txt
[mwp06 test_found]$ ls
file1.txt hello.txt labs lect my_files
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$ cp file1.txt file2
[mwp06 test found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my files
[mwp06 test_found]$
```



Команды ту

```
artpol@mwp06:~/test_found
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my files
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$ mv file2 file3
[mwp06 test found]$ ls
file1.txt file3 hello.txt labs lect my_files
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$ mv file3 file2
[mwp06 test_found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my_files
[mwp06 test_found]$
```



Команда mkdir

```
artpol@mwp06:~/test_found
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$
[mwp06 test_found]$ mkdir PHLL
[mwp06 test found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my_files PHLL
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$ cp file1.txt file2 PHLL
[mwp06 test found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my_files PHLL
[mwp06 test_found]$ ls PHLL
file1.txt file2
[mwp06 test found]$
```



Команда **cd**

```
artpol@mwp06:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$ cd test_found
[mwp06 test found]$ ls
file1.txt file2 hello.txt labs lect my_files PHLL
[mwp06 test found]$
[mwp06 test_found]$ cd PHLL
[mwp06 PHLL]$ 1s
file1.txt file2
[mwp06 PHLL]$
[mwp06 PHLL]$ cd
[mwp06 ~]$
```

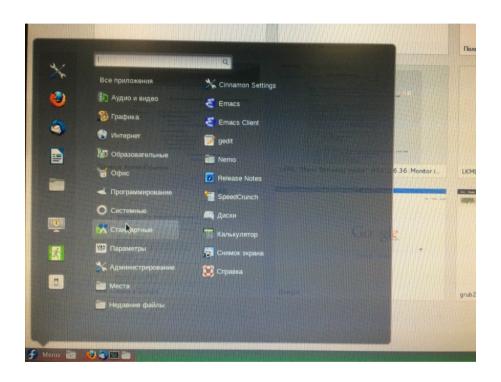


Задание №1

- 1. Создать в домашнем каталоге директорию prog.
- 2. В директории prog подготовить директории для каждого из практических занятий: ex5 ex10.
- 3. В директории ex5 создать файл hello.c с текстом "This is C program file".
- 4. Распечатать содержимое hello.c на экране.
- 5. Перейти в домашний каталог (cd ~) и распечатать содержимое hello.c находясь в нем.



Текстовый редактор gedit



Меню -> Стандартные -> gedit

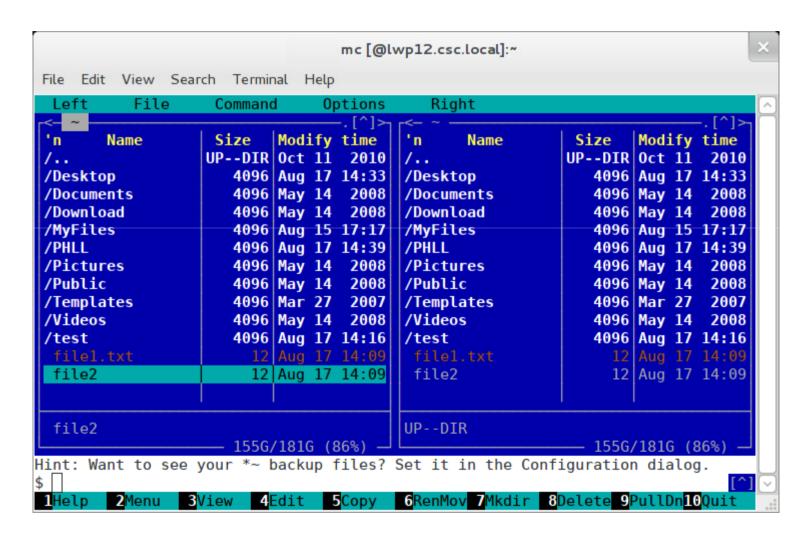


Файловый менеджер тс

```
artpol@mwp06:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
[mwp06 ~]$
mwp06 ~1$
mwp06 ~1$
[mwp06 ~]$
mwp06 ~]$ mc
```



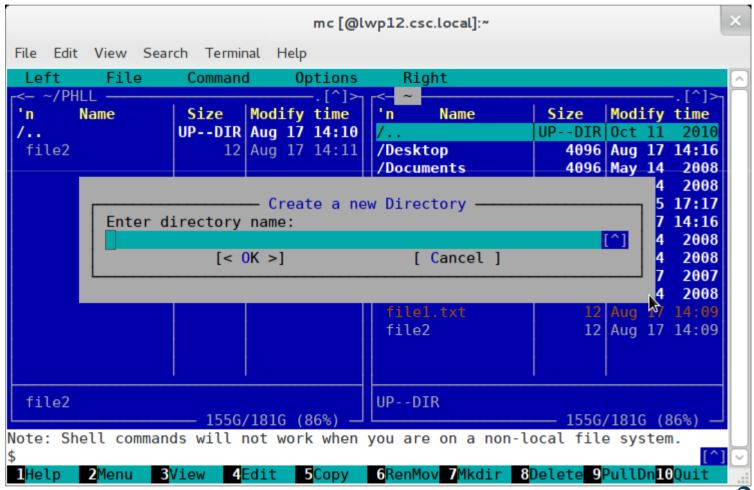
Файловый менеджер тс





Файловый менеджер **mc** создание директории

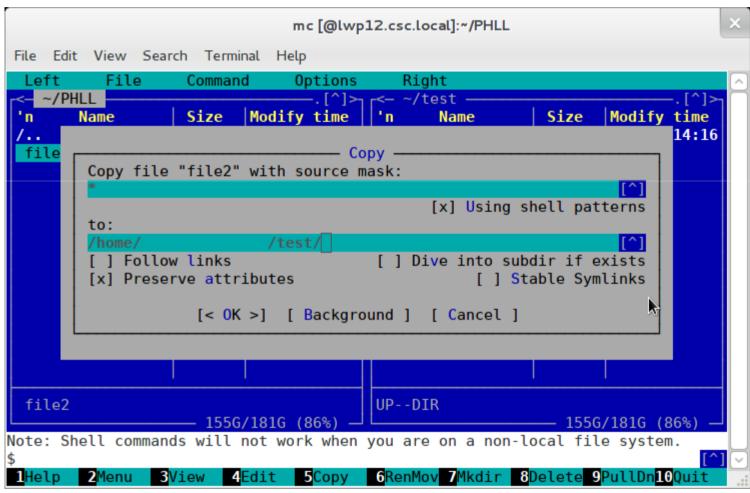
[F7]





Файловый менеджер **mc** копирование

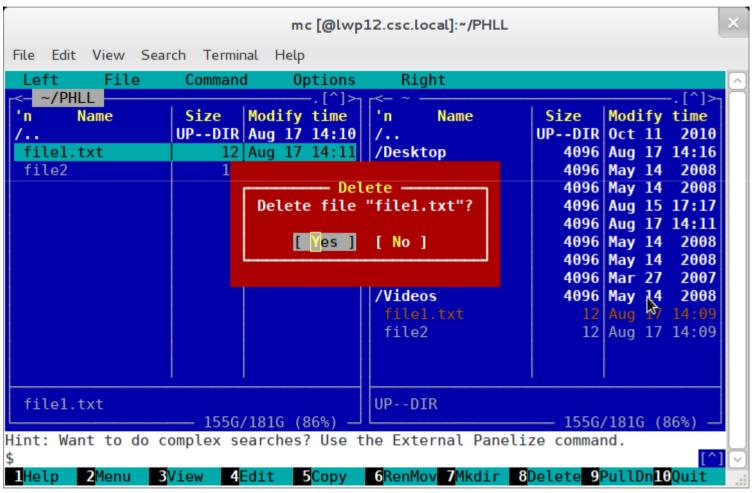
[F5]





Файловый менеджер **mc** удалить файл

[**F8**]





Файловый менеджер **mc** сочетания клавиш

- 1. Для быстрого перехода к нужному файлу/директории по имени нажмите [Esc] + S и введите имя файла/директории.
- 2. Работа со встроенной командной строкой МС (располагается внизу, под панелями)
- 2.1. Для переноса имени выделенного файла во встроенную ком. строку нажмите [Esc] + [Enter].
- 2.2. Для переноса пути к текущей папке во встроенную ком. строку, нажмите [Esc] + A.
- 2.3. Просмотр результата выполнения команд: **[Ctrl] + O**.
- 2.4. История команд: [Esc] + H.



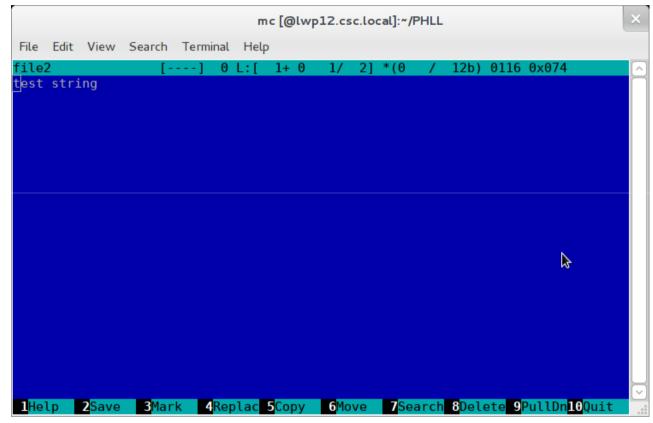
Задание №2

- 1. Создать директорию test в домашнем каталоге средствами mc.
- 2. В ней средствами **встроенной командной строки тс** создать поддиректорию source.
- 3. Средствами mc создать директорию destination.
- 4. С помощью текстового редактора gedit создайте файл с содержимым первого параграфа английской страницы Википедии, посвященной языку Си.
- 5. Сохраните файл в директории source под именем c_info.txt
- 6. Скопируйте c_info.txt в директорию destination средствами mc под именем info1.txt.
- 7. Скопируйте c_info.txt в destination средствами встроенной командной строки mc с применением сочетаний [Esc] + A и [Esc] + [Enter] под именем info2.txt.
- 8. Просмотрите историю выполненных команд.
- 9. Создайте директории ex11 ex16 в директории prog и воспользуйтесь быстрым поиском [Esc] + S.



Файловый менеджер **mc** текстовый редактор

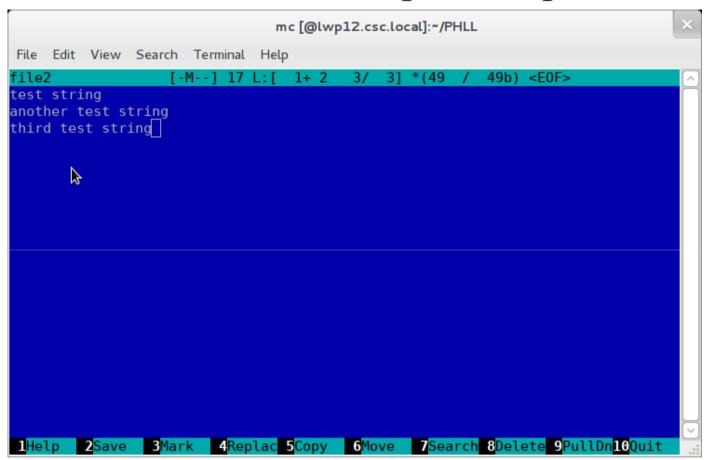
[F4]



Для вызова текстового редактора в МС необходимо установить курсор на нужном файле и нажать [F4]



Файловый менеджер **mc** текстовый редактор

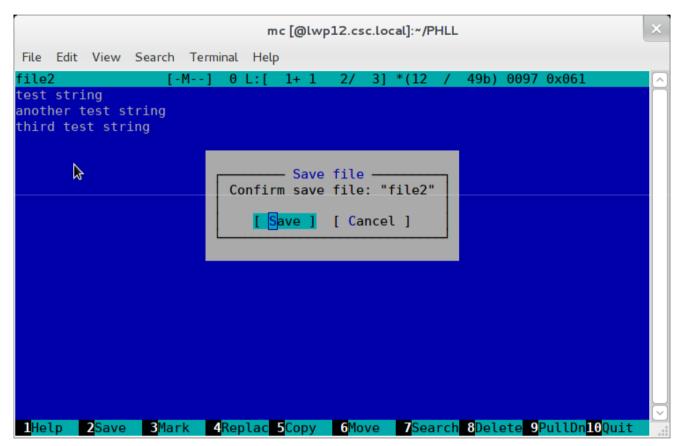


Ввод текста



Файловый менеджер **mc** текстовый редактор

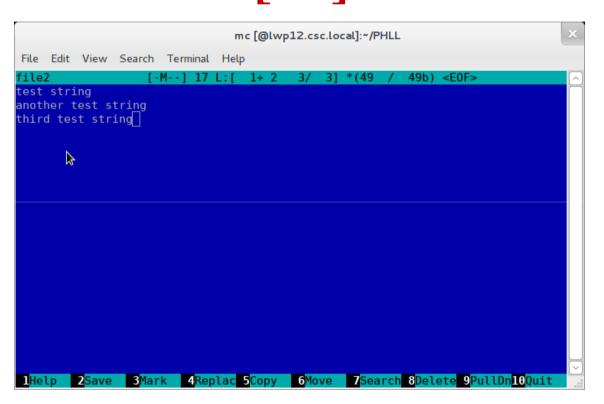
[**F2**]



Для сохранения внесенных изменений – нажать [F2]



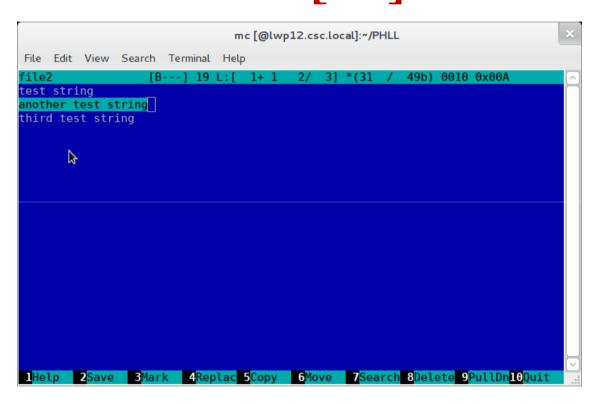
Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока)



Сначала требуется выделить блок. Для этого нужно установить курсор в начало (или конец) этого блока и нажать [F3]



Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока) 2x[F3]

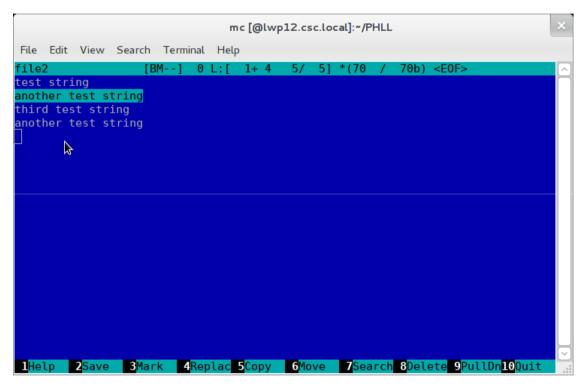


Используя клавиши влево/вверх/вправо/вниз выделить блок и нажать F3 снова для фиксации выделенного фрагмента.



Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока)

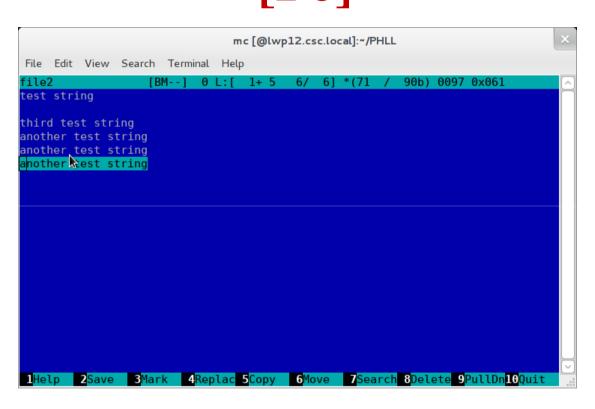




Для копирования выделенного блока установите курсор на требуемую позицию в файле и нажмите [F5].



Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока)

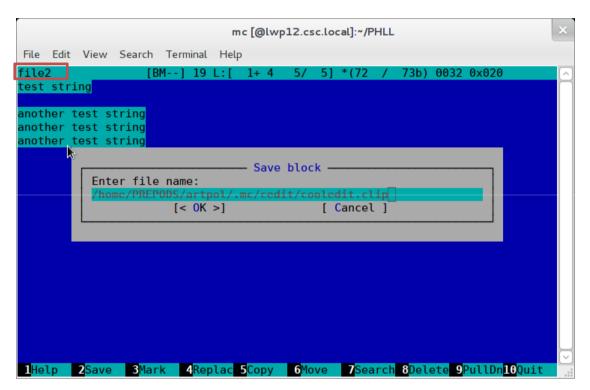


Для перемещения выделенного блока установите курсор на требуемую позицию в файле и нажмите [F6].



Текстовый редактор МС Editor (текстового блока между файлами)

[Ctrl]+F, <OK>

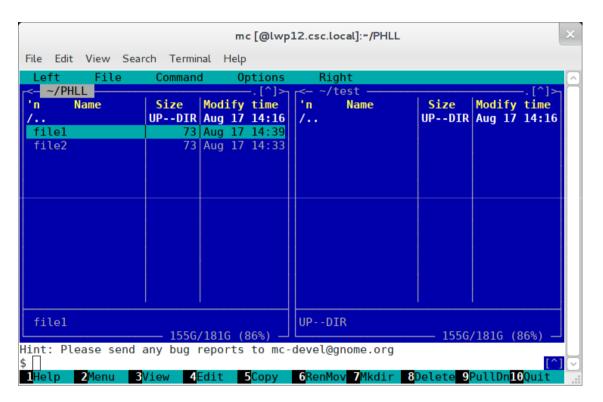


Копирование текста между файлами производится через вспомогательный файл-буфер.

Сначала выделите нужный текст и нажмите [Ctrl]+F и далее подтвердите сохранение текста в файле-буфере (путь к которому указан в окне)



Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока между файлами)

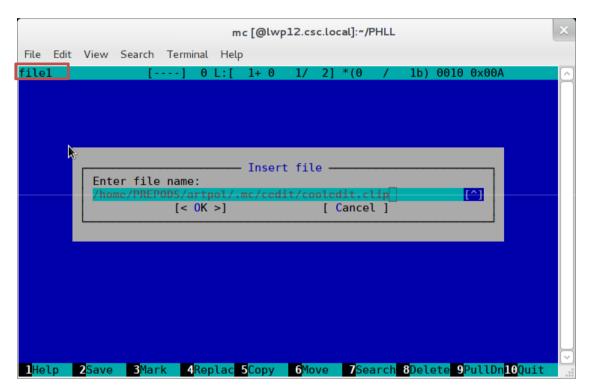


Откройте ([F4]) в текстовом редакторе файл, в который осуществляется вставка текстового блока из файлабуфера



Текстовый редактор МС Editor (перемещение текстового блока между файлами)

[Shift]+[F5], <OK>



Установите курсор на требуемую позицию в целевом файле и нажмите [Shift]+[F5], подтвердите вставку текстового блока из файла-буфера (путь к которому указан в окне)



Задание №3

- 1. Откройте файл ~/prog/ex5/hello.c для редактирования в mc.
- 2. Введите следующий текст:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello world!\n");
    return 0;
}
```

- 3. Скопируйте набранный текст в файл ~/test/destination/info1.txt
- 4. Скопируйте и вставьте строку, содержащую слово include перед текстом о языке Си.
- 5. Вынесите текст, заключенный в фигурные скобки, выше строки, содержащей слово main.
- 6. В строке, содержащей слово printf поменяйте местами символы следующим образом:

```
("Hello world!\n");printf
```

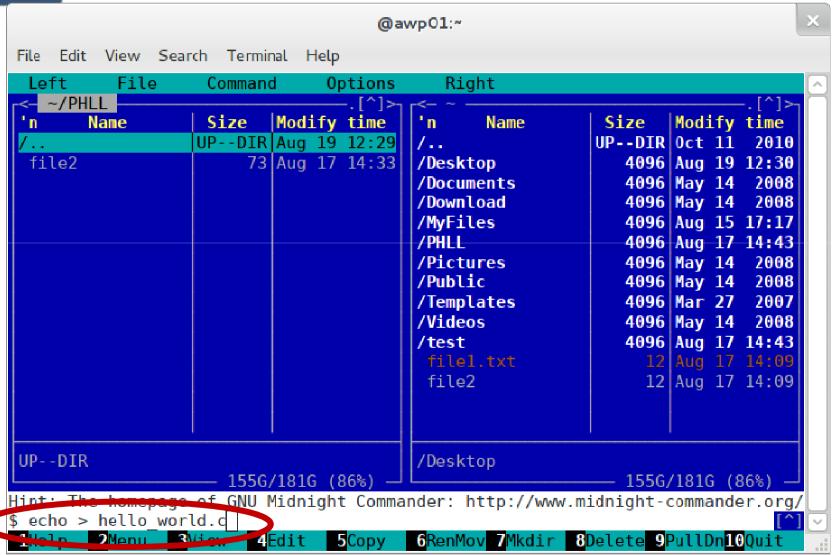


Основные этапы создания программы на языке Си

- 1. Разработка алгоритма работы программы.
- 2. Создание одного или нескольких текстовых файлов, содержащих запись созданного алгоритма на языке Си. Инструмент: текстовый редактор **MC Editor**.
- 3. Перевод программы из исходных кодов в машинные. На данном этапе выявляются <u>синтаксические ошибки</u> в исходном коде. Инструмент: компилятор **GNU GCC**.
- 4. Тестирование и отладка программы. На данном этапе выявляются <u>семантические</u> (смысловые) ошибки. Инструмент отладчик **GNU GDB**.

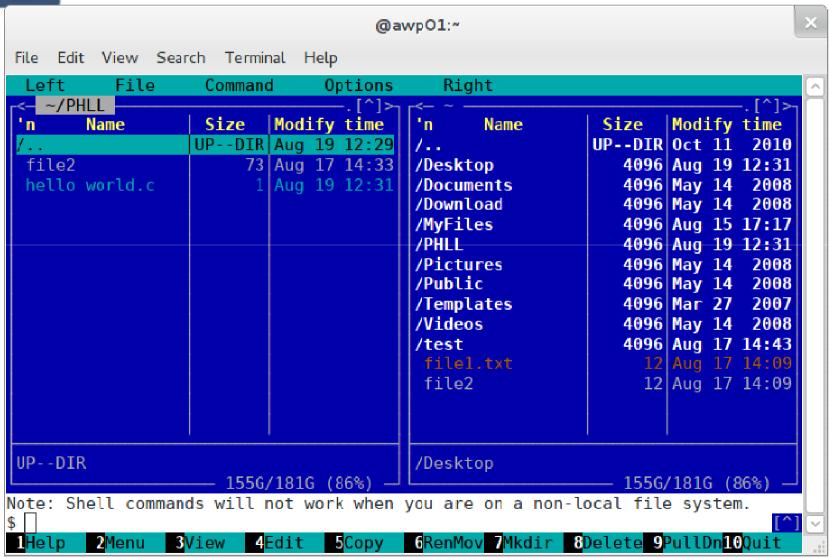


Этап 2. Запись программы на языке Си. (создание файла)



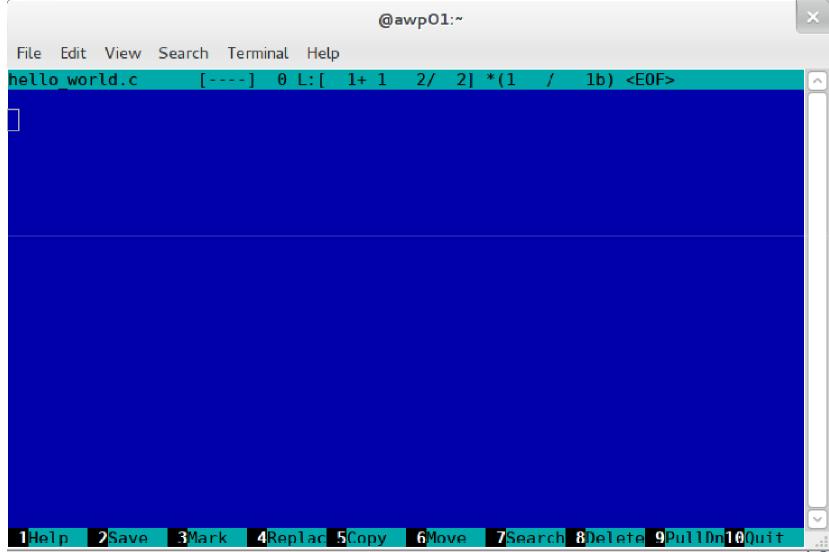


Этап 2. Запись программы на языке Си. (создание файла)





Этап 2. Запись программы на языке Си. (запись программы)





Этап 2. Запись программы на языке Си. (запись программы)

```
@awp01:~
   Edit View Search Terminal Help
hello world.c
                                               *(69
                                                        72b)
                                                             0010 0x00A
#include <stdio.h>
int main()
   printf("Hello world\n");
   return 0;
                3Mark 4Replac 5Copy 6Move 7Search 8Delete 9PullDn10Quit
```



Этап 2. Запись программы на языке Си. (запись программы)

```
@awp01:~
File Edit View Search Terminal Help
hello world.c
                                                *(69
                                                          72b) 0010 0x00A
#include <stdio.h>
int main()
   printf("Hello world\n");
    return 0;
                                  - Save file ----
                       Confirm save file: "hello world.c"
                                        [ Cancel ]
                3Mark 4Replac 5Copy 6Move 7Search 8Delete 9PullDn10Quit
```

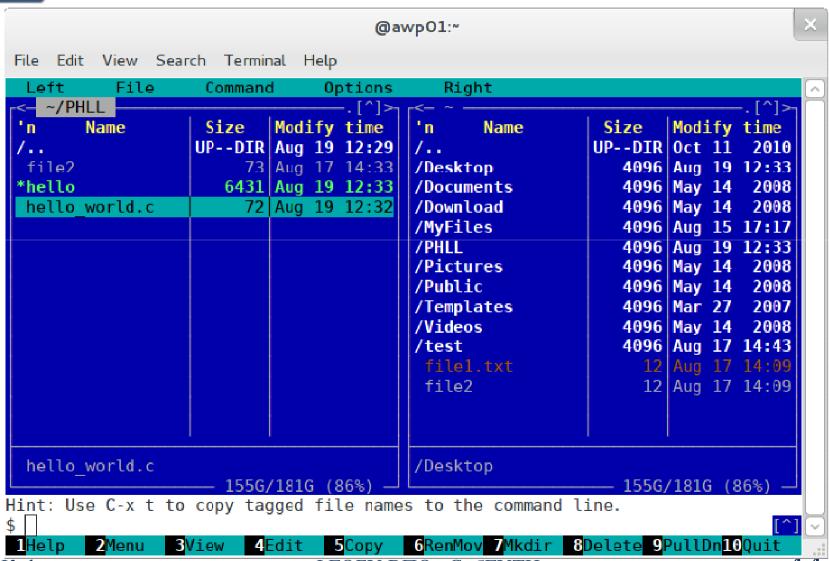


Этап 3. Перевод программы в машинный язык. (вызов GCC)

@awp01:~							
File Edit View Sea	rch Termir	nal Help					
Left File	Command		tions	Right			[2]
<pre>- ~/PHLL 'n Name / file2 hello_world.c</pre>	UPDIR 73	Modify	12:29 14:33	'n Name / /Desktop /Documents /Download /MyFiles /PHLL /Pictures /Public /Templates /Videos /test file1.txt file2	4096 4096 4096 4096 4096 4096 4096 4096	Modify Oct 11 Aug 19 May 14 May 14 Aug 15 Aug 14 May 14 Mar 27 May 14 Aug 17 Aug 17 Aug 17	2010 12:32 2008 2008 17:17 12:32 2008 2008 2007 2008 14:43 14:09
hello_world.c 155G/181G (86%)				/Desktop 155G/181G (86%)			
Hint: Want your pl \$ gcc -Wall -o hel	ain shell	.? Press	<u>C</u> -o,				
	View 4	dit 5	Сору	6RenMov 7 Mkdir	8Delete 9	PullDn <mark>1</mark>	Quit



Этап 3. Перевод программы в машинный язык. (вызов GCC)



© Кафедра вычислительных систем ФГОБУ ВПО «СибГУТИ»

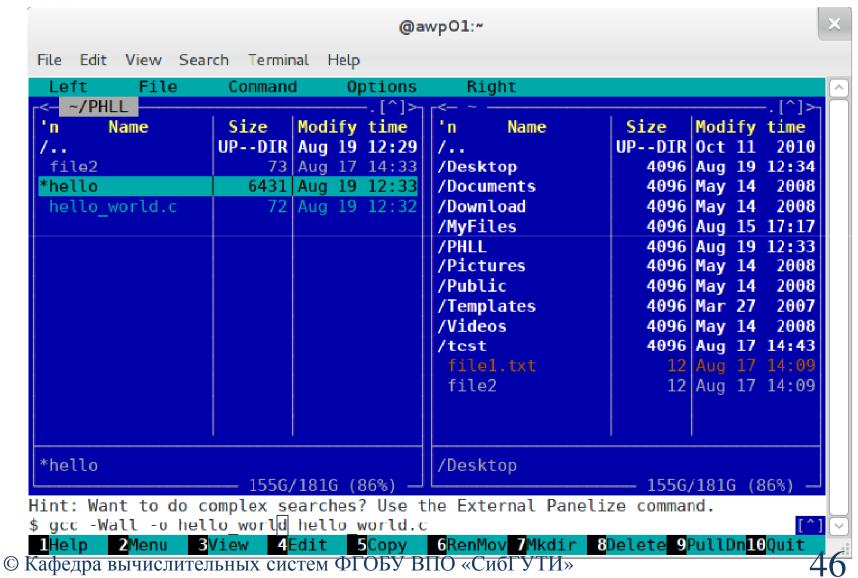


Этап 3. Перевод программы в машинный язык. (вызов GCC)

```
@awp01:~
File Edit View Search Terminal Help
[awp01 ~]$
[awp01 \sim] mc -ud
$ rm *
$ echo > hello world.c
$ gcc -Wall -o hello hello world.c
```

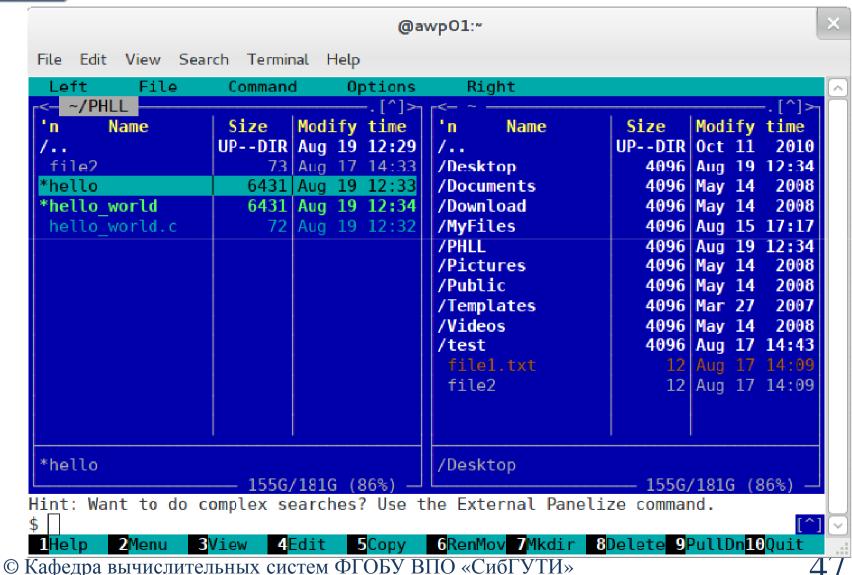


Этап 3. Перевод программы в машинный язык. (вызов GCC (2))





Этап 3. Перевод программы в машинный язык. (вызов GCC (2))

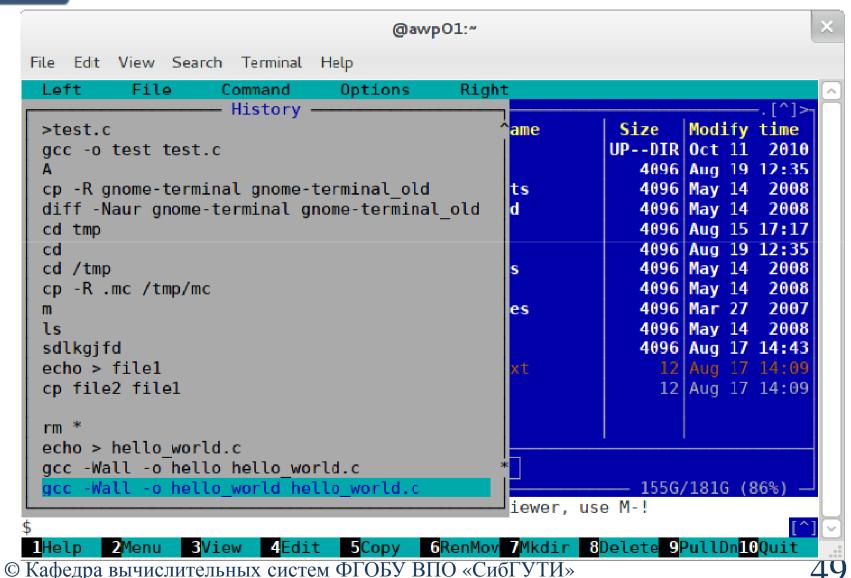




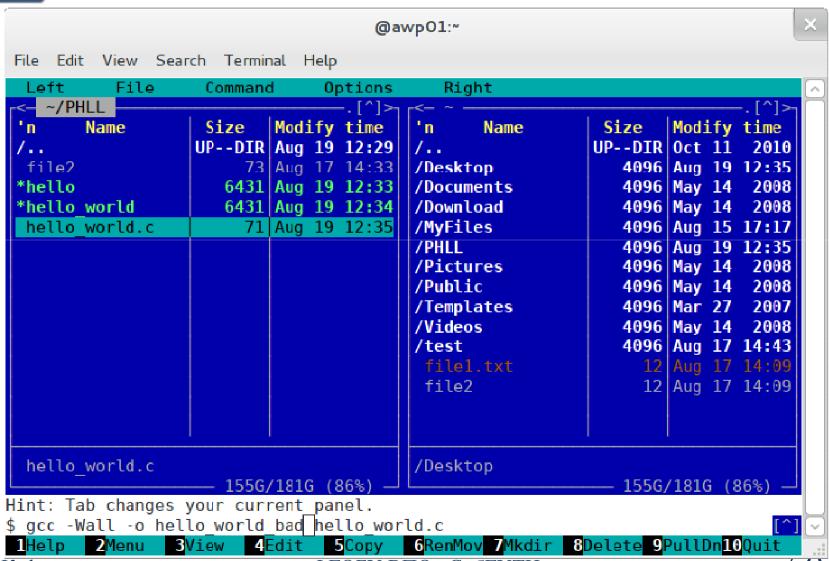
```
@awp01:~
File Edit View Search Terminal Help
hello world.c
                                                            0105 0x069
#include <stdio.h>
int main()
    pintf("Hello world\n");
   return 0;
1Help 2Save 3Mark 4Replac 5Copy 6Move 7Search 8Delete 9PullDn10Quit
```

© Кафедра вычислительных систем ФГОБУ ВПО «СибГУТИ»









© Кафедра вычислительных систем ФГОБУ ВПО «СибГУТИ»

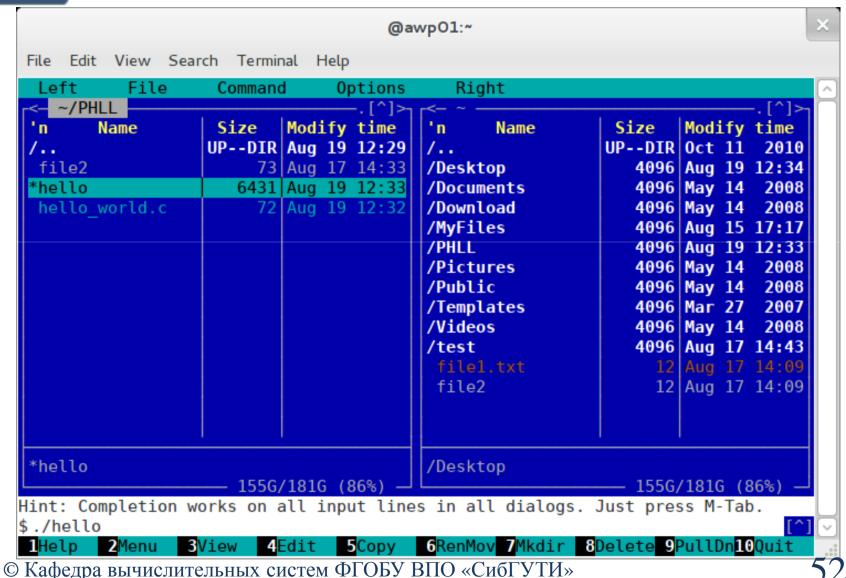


```
@awp01:~
File Edit View Search Terminal Help
[awp01 ~]$
[awp01 ~]$
[awp01 ~]$
[awp01 ~]$
[awp01 \sim ]$
[awp01 ~]$
[awp01 ~]$
[awp01 ~]$
[awp01 ~1$
[awp01 ~]$ mc -ud
$ rm *
$ echo > hello world.c
$ gcc -Wall -o hello hello world.c
$ ./hello
Hello world
$ gcc -Wall -o hello world hello world.c
$ gcc -Wall -o hello world bad hello world.c
hello world.c: In function 'main':
hello world.c:5:2: warning: implicit declaration of function 'pintf' [-Wimplicit
-function-declaration]
/tmp/ccdldisc.o: In function `main':
hello world.c:(.text+0xf): undefined reference to `pintf'
collect2: ld returned 1 exit status
```

© Кафедра вычислительных систем ФГОБУ ВПО «СибГУТИ»



Этап 4. Отладка и тестирование. (запуск программы)





Этап 4. Отладка и тестирование. (запуск программы)

```
@awp01:~
  File Edit View Search Terminal Help
  [awp01 ~]$
  [awp01 -]$
  [awp01 ~]$
  [awp01 ~]$
  [awp01 ~] $ mc -ud
 $ rm *
 $ echo > hello world.c
 $ gcc -Wall -o hello hello world.c
 $ ./hello
 Hello world
© Кафедра вычислительных систем ФІ ОБУ ВПО «СиоГУ ГИ»
```



Задание №4

- 1. Скомпилируйте и запустите программу ~/prog/ex5/hello.c.
- 2. Внесите в программу ошибку, как было предложено в описании и попытайтесь скомпилировать еще раз. Внимательно прочитайте и переведите текст сообщения об ошибке. Обратите внимание на то, что компилятор указывает на строку, в которой обнаружена ошибка.
- 3. Исправьте ошибку и выполните компиляцию и запуск снова.
- 4. Скопируйте файл hello.c под новым именем experiment.c.
- 5. В новом файле измените текст выводимого сообщения. Скомпилируйте файл так, чтобы он назывался ехр и запустите его.