ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Московский институт электроники и математики им. А. Н. Тихонова

Департамент компьютерной инженерии

Отчет по практическим работам №2 и №3 «Объектная модель в Java»

по курсу «Распределенные базы данных и сетевые вычисления» Вариант №13

Выполнили:

Студенты группы МКС212 Журсунова Найля Шабалина Анастасия Владимировна

Приняла:

Байбикова Татьяна Николаевна

Оглавление

1 Задание	3
2 Листинг	4
3 Результаты работы	10
4 Выволы	11

1 Задание

В ходе работы необходимо изучить материал к данной работе и подготовить отчет. Для выполнения задания нами был взят класс Automobile.

В разработанной программе (наборе программ) нужно отобразить следующие моменты:

- конструкторы и их перегрузку;
- перегрузку методов;
- наследование (двух видов быть чем-то и агрегацию);
- виртуальные методы;
- абстрактные классы;
- полиморфизм;
- интерфейсы;

Работа будет выполняться на языке программирования Java.

2 Листинг

2.1 Интерфейс Auto

```
package com.ddbase.auto;

public interface Auto {
    public void setMileage(int mileage); //функция установки пробега авто
    public void increaseMileage(int mileage);
    public void increaseMileage(); //функция увеличения пробега
    public int getMileage(); //функция получения пробега
    public void setColor(String color); //функция установки цвета авто
    public String getColor(); //функция получения цвета
}
```

2.2 Абстрактный класс Automobile реализующий интерфейс Auto

```
package com.ddbase.auto;
public abstract class Automobile implements Auto {
    protected String brand; //марка автомобиля
    protected int release; //год выпуска
    protected int carCapacity; //кол-во мест
    protected String fuelType; //тип топлива
    protected String gearBox; //тип коробки передач
    protected String drive; //тип привода
    protected int tankCapacity; //емкость топливного бака, л
    protected int mileage = 0; //προбег, κм
    protected String color; //цвет автомобиля
    public Automobile() {
        this.brand = "Toyota";
        this.release = 2016;
        this.carCapacity = 5;
        this.fuelType = "Бензин";
        this.gearBox= "Автомат";
        this.drive = "Передний";
        this.tankCapacity = 50;
    //перегрузка конструктора
    public Automobile(String brand, int release, int carCapacity,
                      String fuelType, String gearBox, String drive,
                      int tankCapacity)
        this.brand = brand;
        this.release = release;
        this.carCapacity = carCapacity;
        this.fuelType = fuelType;
```

```
this.gearBox = gearBox;
    this.drive = drive;
    this.tankCapacity = tankCapacity;
//реализация методов интерфейса
public void setMileage(int mileage) {
    this.mileage = mileage;
public void increaseMileage(int mileage) {
    this.mileage += mileage;
//перегрузка метода
public void increaseMileage() {
   this.mileage += 100;
public int getMileage() {
   return this.mileage;
public void setColor(String color) {
    this.color = color;
public String getColor() {
   return this.color;
//виртуальный метод
//функция печати информации про автомобиль
public void printInfo() {
    System.out.println("Информация про класс Автомобиль!");
//функция вычисления возраста автомобиля
public abstract int autoYear(); //абстрактный метод
```

2.3 Класс Engine

```
package com.ddbase.engine;

public class Engine
{
    protected int rpm; //количество оборотов в минуту, об/мин
    protected double mep; //среднее эффективное давление, МПа
    public int capacity; //объем двигателя, см3
```

```
public Engine() {
    this.rpm = 2000;
    this.mep = 0.85;
    this.capacity = 1500;
}

//перегрузка конструктора
public Engine(int rpm, double mep, int capacity) {
    this.rpm = rpm;
    this.mep = mep;
    this.capacity = capacity;
}

//функция вычисления мощности двигателя
public double enginePower() {
    return (this.capacity * this.mep * (this.rpm/120));
}
```

2.4 Класс PassengerCar наследуемый от Automobile

```
package com.ddbase.autotype;
import java.util.Calendar;
import java.util.Date;
import com.ddbase.auto.*;
import com.ddbase.engine.Engine;
//наследование от класса Automobile (быть чем-то)
public class PassengerCar extends Automobile {
    protected String model; //модель легкового автомобиля
    protected String bodyType; //тип кузова
    protected double width; //ширина кузова, м
    protected double length; //длина кузова, м
    //наследование с использованием агрегации
    public Engine engine = new Engine();
    public PassengerCar() {
        super();
        this.model = "Corolla";
        this.width = 1.78;
        this.length = 4.63;
        this.bodyType = "Седан";
    //перегрузка конструктора
    public PassengerCar(String brand, int release, int carCapacity,
                        String fuelType, String gearBox, String drive,
                        int tankCapacity, String model, String bodyType,
```

```
double width, double length) {
        super(brand, release, carCapacity, fuelType, gearBox, drive,
              tankCapacity);
        this.model = model;
        this.width = width;
        this.length = length;
        this.bodyType = bodyType;
    public String carClass() { //функция определения класса легкового автомобиля
        String cl;
        if (this.width < 1.6 & this.length < 3.6)
            cl = "Класс A - особо малый класс.";
        else if ((this.width >= 1.5 & this.width <= 1.7) & (this.length >= 3.6 &
this.length < 3.9))
            cl = "Класс В - малый класс.";
        else if ((this.width >= 1.6 & this.width <= 1.75) & (this.length >= 3.9 &
this.length \langle 4.4 \rangle
            cl = "Класс C - первый средний класс.";
        else if ((this.width >= 1.7 & this.width < 1.8) & (this.length >= 4.4 &
this.length < 4.8))
            cl = "Класс D - второй средний класс.";
        else if (this.width >= 1.8 & (this.length >= 4.8 & this.length < 5))
            cl = "Класс Е - бизнес-класс.";
        else
            cl = "Класс F - представительский класс.";
        return cl;
    @Override
    public int autoYear() { //переопределение метода
        return Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR) - this.release;
    //Виртуальный метод в наследуемом классе
    public void printInfo() {
        System.out.println("Марка машины: "+ this.brand +". Модель: "+ this.model
+". Год выпуска: "+ this.release +" г. ("+ autoYear() +" лет).");
        System.out.println("Вместимость: "+ this.carCapacity +". Цвет: "+
getColor() +". Тип коробки передач: "+ this.gearBox +". Тип привода: "+
this.drive +".");
        System.out.println("Тип топлива: "+ this.fuelType +". Емкость топливного
бака: "+ this.tankCapacity +" л.");
        System.out.println("Объем двигателя: "+ engine.capacity +" см3. Мощность
двигателя: "+ engine.enginePower()+" кВт.");
        System.out.println("Длина кузова: "+ this.length +" м. Ширина кузова: "+
this.width +"м. Тип кузова: "+ this.bodyType +".");
        System.out.println(carClass());
        System.out.println("Пробег: "+ getMileage() +" км.");
```

2.5 Класс Truck наследуемый от Automobile

```
package com.ddbase.autotype;
import java.util.Calendar;
import java.util.Date;
import com.ddbase.auto.*;
import com.ddbase.engine.Engine;
//наследование от класса Automobile (быть чем-то)
public class Truck extends Automobile {
    protected String model; //модель грузового автомобиля
    protected String bodyType; //тип кузова
    protected int loadCapacity; //грузоподъемность, т
    protected int numberChassis; //кол-во осей
    //наследование с использованием агрегации
    public Engine engine = new Engine(1800, 0.85, 6000);
    public Truck(String brand, int release, int carCapacity,
                String fuelType, String transmission, String drive,
                int tankCapacity, String model, String bodyType,
                int loadCapacity, int numberChassis) {
        super(brand, release, carCapacity, fuelType, transmission, drive,
              tankCapacity);
        this.model = model;
        this.loadCapacity = loadCapacity;
        this.bodyType = bodyType;
        this.numberChassis = numberChassis;
    //функция разбиения грузовых автомобилей по грузоподъемности
    public String truckLoadCapacity() {
        String LoadCapacity;
        if (this.loadCapacity < 2)</pre>
            LoadCapacity = "Малая грузоподъемность";
        else if (this.loadCapacity >= 2 & this.loadCapacity < 5)</pre>
            LoadCapacity = "Средняя грузоподъемность";
        else if (this.loadCapacity >= 5 & this.loadCapacity < 16)
            LoadCapacity = "Большая грузоподъемность";
        else
            LoadCapacity = "Особо большая грузоподъемность";
        return LoadCapacity;
    @Override
    public int autoYear() {
        return Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR) - this.release;
    }
```

```
//Виртуальный метод в качестве полиморфизма
public void printInfo() {
    System.out.println("Марка машины: "+ this.brand +". Модель: "+ this.model
+". Год выпуска: "+ this.release +" г. ("+ autoYear() +" лет).");
    System.out.println("Вместимость: "+ this.carCapacity +". Цвет: "+
getColor() +". Тип коробки передач: "+ this.gearBox +". Тип привода: "+
this.drive +".");
    System.out.println("Тип топлива: "+ this.fuelType +". Емкость топливного
бака: "+ this.tankCapacity +" л.");
    System.out.println("Объем двигателя: "+ engine.capacity +" см3. Мощность
двигателя: "+ engine.enginePower()+" кВт.");
    System.out.println("Количество осей: "+ this.numberChassis +".

Грузоподъемность: "+ this.loadCapacity +"т ("+ truckLoadCapacity() +").");
    System.out.println("Пробег: "+ getMileage() +" км.");
}
```

2.6 Класс Маіп

```
package com.ddbase.main;
import com.ddbase.auto.Automobile;
import com.ddbase.autotype.*;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        PassengerCar car1 = new PassengerCar(); //вызов конструктора по умолчанию
        //вызов конструктора с параметрами
        PassengerCar car2 = new PassengerCar("ВММ", 2012, 5, "Дизель", "Автомат",
"Полный", 85, "Х6", "Кроссовер", 1.69, 4.87);
        Truck truck1 = new Truck("MERCEDES-BENZ", 2011, 3, "Дизель", "Механика",
"Задний", 400, "Actros 3336", "Седельный тягач", 20, 3);
        car1.setMileage(10000);
        car1.setColor("Серый");
        car2.setMileage(12000);
        car2.increaseMileage();
        car2.setColor("Белый");
        truck1.setMileage(30000);
        truck1.increaseMileage(5000);
        truck1.setColor("Красный");
        Automobile[] auto = new Automobile[] {car1, car2, truck1};
        for(int i = 0; i < auto.length; i++) {</pre>
            System.out.println("Автомобиль №"+ (i+1));
            auto[i].printInfo(); // полиморфный вызов метода
            System.out.println("\n");
```

3 Результаты работы

По результатам выполнения программы были получены результаты, представленные на Рисунке 1.

```
Автомобиль №1
Марка машины: Toyota. Модель: Corolla. Год выпуска: 2016 г. (6 лет).
Вместимость: 5. Цвет: Серый. Тип коробки передач: Автомат. Тип привода: Передний.
Тип топлива: Бензин. Емкость топливного бака: 50 л.
Объем двигателя: 1500 см3. Мощность двигателя: 20400.0 кВт.
Длина кузова: 4.63 м. Ширина кузова: 1.78м. Тип кузова: Седан.
Класс D - второй средний класс.
Пробег: 10000 км.
Автомобиль №2
Марка машины: BMW. Модель: X6. Год выпуска: 2012 г. (10 лет).
Вместимость: 5. Цвет: Белый. Тип коробки передач: Автомат. Тип привода: Полный.
Тип топлива: Дизель. Емкость топливного бака: 85 л.
Объем двигателя: 1500 см3. Мощность двигателя: 20400.0 кВт.
Длина кузова: 4.87 м. Ширина кузова: 1.69м. Тип кузова: Кроссовер.
Класс F - представительский класс.
Пробег: 12100 км.
Автомобиль №3
Марка машины: MERCEDES-BENZ. Модель: Actros 3336. Год выпуска: 2011 г. (11 лет).
Вместимость: 3. Цвет: Красный. Тип коробки передач: Механика. Тип привода: Задний.
Тип топлива: Дизель. Емкость топливного бака: 400 л.
Объем двигателя: 6000 см3. Мощность двигателя: 76500.0 кВт.
Количество осей: 3. Грузоподъемность: 20т (Особо большая грузоподъемность).
Пробег: 35000 км.
```

Рисунок 1 – Результаты работы программы

4 Выводы

При выполнении практической работы были получены навыки работы с основными принципами ООП с использованием высокоуровневого языка программирования Java. Были освоены навыки создания классов и конструкторов для них с возможной их перегрузкой. В дополнении были разработаны методы с использованием перегрузки для предоставления более детального контроля будущему разработчику. Для организованной работы с наследниками класса был создан виртуальный метод, который является механизмом реализации полиморфизма.