

На выполнение тестового задания было затрачено 1 час 32 минуты

1. В качестве мобильной игры в жанре match-3 я выбрала игру Homescapes от компании Playrix, версия игры 6.1.0. Задание выполняла на устройстве - Samsung galaxy s20 ultra (os 13).

Модули данной игры( которые отображаются при нахождении игрока в доме):

1. Каунтер с жизнями
2. Каунтер с монетами
3. Каунтер со звездами
4. Настройки
5. Прогресса от события мерж (Кулинарный вояж)
6. Турнира союзов
7. Планшет с заданиями
8. Союзы
9. Кулинарный сезон
10. Золотой резерв (сейф)
11. Спецпредложение (скидка)
12. Match-3
13. Мерж (сама игра)

Это основные модули( которые отображаются на 4.05.2023), но у всех этих модулей есть очень много "подмодулей". Пример match-3: бонусы, бустеры, фишки, фишки из различных событий. Для создания чек-листа я возьму модуль "Кулинарный сезон".

#### Кулинарный сезон

№	Название пунктов
	Иконка события при нахождении в доме
1	Событие запускается согласно условиям
2	Событие завершается согласно условиям
3	Событие не пропадает после выхода/выгрузки/игре в match-3
4	При старте события появляется tutorial
5	Иконка события соответствует макету
6	Таймер работает верно
7	Иконка события кликабельная
8	У иконки присутствует уведомления если есть доступный бонус
	Окно события
9	В окне события присутствует анимация
10	В окне события присутствует прогресс-бар
11	В окне события присутствует таймер

12	Прогресс для получения бонуса заполняется верно
13	Все бонусы можно собрать
14	Бонусы начисляются верно
15	Бонусы можно забрать в любой последовательности (если они доступны)
16	Собранные бонусы не подсвечиваются
17	Над еще не доступными бонусами присутствует инфо окно которое появляется по тапу на бонус
18	У доступных бонусов присутствует надпись “Забрать”
19	У бонусов относящихся к событию “Мерж” присутствует надпись “Мерж”
20	Награды соответствуют балансу
21	Награда остается у игрока после завершения события
22	Событие работает без интернета
23	Событие запускается без интернета( если были скачаны паки)
24	Все иконки соответствуют макету
25	Окно события закрывается по тапу на крестик
	Кулинарный пропуск
26	Можно купить кулинарный пропуск
27	Награда за покупку кулинарного пропуска начисляется верно
28	Кулинарный пропуск можно купить только один раз
29	До покупки пропуска невозможно получить особенные награды
30	После покупки пропуска можно забрать особенные награды
31	Прогресс у особенных и обычных наград одинаковый ( если было собрано N-ное кол-во обычных наград, то с покупкой пропуска открывается такое же количество особенных наград)
32	Пропуск действует только в рамках события в котором он был куплен
	Проверки пересечений
33	При запуске других событий, сезон не завершается
34	Тьюриалы запускаются в правильной последовательности
35	Иконки в доме отображаются в правильной последовательности

36	Кулинарный сезон заканчивается вместе с событием “Мерж”
	Особенности устройств
37	При нажатии на кнопку “назад” на android игрок возвращается в дом

2. Для проверки поля “Имя игрока” будут проведены следующие проверки:

1. Ввод максимального количества знаков
2. Ввод минимального количество знаков
3. Оставить поле пустым
4. Ввести на один меньше от минимально допустимого
5. Ввести на один больше от максимально допустимого
6. Ввести имя капсом
7. Ввести цифры (как минимальное, так и максимально допустимое количество знаков для поля)
8. Ввести скрипты (как минимальное, так и максимально допустимое количество знаков для поля)
9. Ввести только спецсимволы (как минимальное, так и максимально допустимое количество знаков для поля)
10. Ввести только пробелы
11. Ввести имя на различных языках (как минимальное, так и максимально допустимое количество знаков для поля)
12. Ввести нецензурную лексику
13. Ввести эмодзи

3. В баг репорте необходимо указать версию игры, исполнитель на которого назначен баг и устройство на котором был воспроизведен баг ( если баг воспроизводится на всех устройствах, то пишется “Не зависит от устройства”), так как версия, исполнитель и устройства не даны, то данные параметры я оставляю пустыми. Так как ожидаемый результат отсутствует в рамках задания, он будет написан из моих соображений.

Match-3. При покупке бонуса отображается неверное название

Исполнитель:

Серьезность: Низкая

Приоритет: Низкий

Версия:

Устройство:

1. Запустить match-3 уровень
2. Нажать на иконку бонуса
3. Обратить внимание на название бонуса

ФР: Название бонуса “Бонусы”

ОР: Название бонуса “Молот”

Повторяется стабильно

Match-3. При покупке бонуса отображается неверное описание его предназначения

Исполнитель:

Серьезность: Средняя

Приоритет: Средний

Версия:

Устройство:

1. Запустить match-3 уровень
2. Нажать на иконку бонуса
3. Обратить внимание на описание бонуса

ФР: Описание бонуса не соответствует его предназначению

ОР: Описание бонуса соответствует его предназначению

Повторяется стабильно

Предложение. Добавить каунтер с игровой валютой при покупке бонусов

Отображать каунтер с игровой валютой при покупке бонусов, чтобы пользователь понимал сколько у него есть монет и сколько он может потратить.