**הסבירו מהו עקרון הכימוס.**

עיקרון הכימוס, משמעותו שכל אובייקט מסתיר את המידע ואת אופן פעולתו מהאובייקטים האחרים. הגישה היחידה למניפולציות בנתוני האובייקט היא דרך הממשקים שלו. כך מפתח האובייקט יכול לשנותן בחופשיות מבלי שיהיה צורך לשנות את התוכנות אשר משתמשות באובייקט. תכניות שמשתמשות בפונקציות האובייקט מתעניינות רק בשאלה האם האובייקט עושה מה שהוא אמור לעשות ולא איך הוא עושה זאת.

**מה ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית?**

מחלקה אבסטרקטית הינה מחלקה אשר מהווה בסיס למחלקות אחרות, אך אין לנו באמת צורך באובייקטים ממנה בתוכנית והיא מאפשרת לך ליצור מתודות שתתי-מחלקות יכולות ליישם או לעקוף בניגוד למחלקה רגילה שכן נייצר לה אוביקטים בתוכנית והיא יכולה להרחיב רק מחלקה מופשטת אחת**.**

**מה ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית?**

במחלקה סטטית כל מה שנמצא במחלקה חייב להיות static (משתנים, פונקציות, מאפיינים…), לא ניתן ליצור אובייקט של המחלקה ולא ניתן לרשת מהמחלקה בניגוד למחלקה רגילה בה ניתן ליצור אובייקט של המחלקה ולרשת ממנה.

**מי יכול לגשת לmembers בעלי access modifier של internal ?**

**access modifier של internal** זה כאשר הרשאת הגישה מוגבלת לפרויקט הנוכחי בלבד ולכן רק מחלקות מהפרויקט הנוכחי יכולות לגשת ל לmembers.