

# Panduan Sistem Tracking Aktivitas & Rekomendasi Artikel

---

## Overview Alur Sistem

```
User buka artikel
  → (JS) kirim count: true langsung
  → (JS) setiap 10 detik kirim scroll & time
  → (PHP) aktivitas() terima & simpan ke DB
  → (PHP) getRekomendasiByUserActivity() hitung skor
  → tampil rekomendasi di beranda
```

---

## Bagian 1 — Frontend (JavaScript)

Script ini ditempatkan di halaman detail artikel dan bertanggung jawab mengumpulkan serta mengirim data perilaku user ke backend.

### 1.1 Konfigurasi URL Endpoint

```
const activityUrl = "<?=&#x20; rtrim(base_url($lang . '/api/v1/aktivitas'), '/') ?>";
```

URL dibuat dinamis menggunakan `base_url()` dari CodeIgniter dengan prefix bahasa (`$lang`), lalu `rtrim` memastikan tidak ada trailing slash di akhir URL.

---

### 1.2 Kirim Kunjungan Saat Halaman Dibuka

```
fetch(activityUrl, {
  method: "POST",
  credentials: 'same-origin',
  headers: { "Content-Type": "application/json" },
  body: JSON.stringify({
    article_kategori: "<?=&#x20; $artikel['id_kategori'] ?>",
    count: true,    // hanya tambah counter kunjungan
  })
}).catch(err => console.error("Gagal kirim aktivitas:", err));
```

Dikirim **segera saat halaman dimuat** tanpa menunggu `DOMContentLoaded`. `count: true` memberitahu backend untuk hanya menginkremen `data.count` tanpa memproses time/scroll. `credentials: 'same-origin'` memastikan cookie session ikut terkirim agar `session_id()` di backend terbaca dengan benar.

## 1.3 Tracking Scroll & Waktu Baca

### Inisialisasi Variabel

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {  
  let startTime = Date.now(); // waktu mulai membaca  
  let maxScroll = 0;          // menyimpan scroll tertinggi yang pernah dicapai
```

`startTime` dicatat sejak DOM siap agar waktu baca lebih akurat.

### Kalkulasi Scroll Maksimum

```
window.addEventListener("scroll", function() {  
  let scrollTop = window.scrollY;  
  let docHeight = document.documentElement.scrollHeight - window.innerHeight;  
  let scrollPercent = (scrollTop / docHeight) * 100;  
  maxScroll = Math.max(maxScroll, scrollPercent); // simpan nilai tertinggi saja  
});
```

`Math.max` memastikan nilai tidak turun ketika user scroll ke atas. Yang dicatat adalah **seberapa jauh paling bawah** user pernah scroll, bukan posisi scroll saat ini.

### Fungsi Pembantu `sendActivity()`

```
function sendActivity(type, value) {  
  fetch(activityUrl, {  
    method: "POST",  
    credentials: 'same-origin',  
    headers: { "Content-Type": "application/json" },  
    body: JSON.stringify({  
      article_kategori: "<?= $artikel['id_kategori'] ?>",  
      count: false, // kirim time/scroll, bukan counter kunjungan  
      type: type,   // "time_spent_seconds" atau "scroll_percentage"  
      value: value  
    })  
  }).catch(err => console.error("Gagal kirim aktivitas:", err));  
}
```

### Pengiriman Periodik Setiap 10 Detik

```
setInterval(function() {  
  let timeSpent = Math.floor((Date.now() - startTime) / 1000); // ms → detik  
  
  sendActivity("scroll_percentage", maxScroll.toFixed(2)); // contoh: "73.45"
```

```
sendActivity("time_spent_seconds", timeSpent); // contoh: 30
}, 10000);
```

Dikirim tiap 10 detik agar backend selalu mendapat data terbaru meski user tidak menutup tab. Nilai `timeSpent` bersifat akumulatif dari awal buka halaman, dan backend akan melakukan **penambahan** (`+=`) ke nilai yang sudah ada di DB.

## 1.4 Pemetaan Field Frontend → Backend

Field JS	Nilai Contoh	Diproses di Backend
<code>count: true</code>	—	<code>\$item['data']['count'] += 1</code>
<code>type: "time_spent_seconds"</code>	30	<code>\$item['data']['time'] += 30</code>
<code>type: "scroll_percentage"</code>	"73.45"	<code>\$item['data']['scroll'] += 73</code>
<code>article_kategori</code>	"3"	dicocokkan dengan <code>\$item['kategori']</code>

## 1.5 Catatan Kode yang Dinonaktifkan

### `setTimeout` di Pengiriman Awal (Dikomentari)

```
// setTimeout(() => {
//   fetch(activityUrl, { ... count: true })
// }, 9500)
```

Versi sebelumnya menunda pengiriman count selama 9.5 detik agar hanya user yang benar-benar membaca yang terhitung. Dinonaktifkan karena pengiriman langsung lebih simpel, dan filtering "keseriusan membaca" sudah ditangani lewat skor time & scroll di backend.

### `beforeunload` dengan `sendBeacon` (Dikomentari)

```
// window.addEventListener("beforeunload", function() {
//   navigator.sendBeacon(activityUrl, timeData);
//   navigator.sendBeacon(activityUrl, scrollData);
// });
```

`sendBeacon` dirancang untuk kirim data saat tab ditutup karena `fetch` biasa bisa terbatalan. Dinonaktifkan karena `setInterval` sudah mencukupi, dan `sendBeacon` tidak mendukung header `Content-Type: application/json` secara langsung sehingga perlu penanganan tambahan di backend.

## Bagian 2 — Backend (PHP / CodeIgniter)

## 2.1 Fungsi `aktivitas()` — Menerima & Menyimpan Data Tracking

Fungsi ini adalah endpoint API yang menerima POST request dari frontend.

### Struktur JSON yang Diterima

```
{
  "article_kategori": "3",
  "type": "time_spent_seconds",
  "value": 45,
  "count": false
}
```

### Ambil Session dan Data Tracking yang Sudah Ada

```
$sessionId = session_id();
$data = $this->request->getJSON(true);

$row = $this->MLModel
  ->where('session_id', $sessionId)
  ->select(['id', 'tracking'])
  ->first();

$trackData = json_decode($row['tracking'], true) ?? [];
```

### Parsing Nilai Time dan Scroll

Nilai hanya diambil jika `count` bernilai `false`, sehingga request kunjungan (`count: true`) tidak mengubah time/scroll:

```
$intTime = !$data['count'] ? ($data['type'] === 'time_spent_seconds' ? (int)
$data['value'] : 0) : 0;
$intScroll = !$data['count'] ? ($data['type'] === 'scroll_percentage' ? (int)
$data['value'] : 0) : 0;
```

### Update Kategori yang Sudah Ada

```
foreach ($trackData as &$item) {
  if ($item['kategori'] === $data['article_kategori']) {

    if (!empty($data['count'])) {
      $item['data']['count'] = ($item['data']['count'] ?? 0) + 1;
    }
  }
}
```

```

        $item['data']['time'] = ($item['data']['time'] ?? 0) + $intTime;
        $item['data']['scroll'] = ($item['data']['scroll'] ?? 0) + $intScroll;

        $found = true;
        break;
    }
}
unset($item); // WAJIB dipanggil setelah foreach dengan reference (&$item)

```

### Tambah Entri Baru Jika Kategori Belum Ada

```

if (!$found) {
    $trackData[] = [
        'kategori' => $data['article_kategori'],
        'data'      => ['count' => 1]
    ];
}

```

### Simpan Kembali ke DB

```

$this->MLModel->update($row['id'], [
    'tracking' => json_encode($trackData)
]);

```

### Contoh Hasil Kolom **tracking** di DB

```

[
  {
    "kategori": "3",
    "data": { "count": 5, "time": 120, "scroll": 75 }
  },
  {
    "kategori": "7",
    "data": { "count": 2, "time": 30, "scroll": 20 }
  }
]

```

## 2.2 Fungsi **getRekomendasiByUserActivity()** — Kalkulasi Skor & Rekomendasi

Fungsi ini membaca data tracking lalu menghitung skor tiap kategori untuk menentukan artikel yang paling relevan.

### Pembagian Kuota Artikel

```
$limitUtama = intdiv($limit, 2) + 1; // limit=5 → limitUtama=3
$limitKedua = $limit - $limitUtama; // limitKedua=2
```

Artikel dibagi antara dua kategori terbaik agar rekomendasi tidak monoton dari satu kategori saja.

### Inisialisasi Session Baru

```
if (!$dataTracking) {
    $this->MLModel->insert(['session_id' => $sessionId]);
}
```

Jika user belum punya data tracking, buat row baru. Fungsi mengembalikan `null` (tidak ada rekomendasi berbasis aktivitas untuk ditampilkan).

### Perhitungan Skor Per Kategori

```
$rataRataWaktu = $time / $count;
$rataRataScroll = $scroll / $count;

// Skor logaritmik – mencegah kategori yang sering dikunjungi mendominasi secara
// berlebihan
$dataScore[$kategori] = round(($dataScore[$kategori] ?? 0) + log($count + 1), 1);

// Bonus waktu baca: jika rata-rata > 18 detik, user dianggap benar-benar membaca
if ($rataRataWaktu > 18) {
    $dataScore[$kategori] += 3;
} else {
    $dataScore[$kategori] += 1;
}

// Bonus scroll: jika rata-rata > 18%, user scroll cukup jauh ke bawah
if ($rataRataScroll > 18) {
    $dataScore[$kategori] += 3;
}
```

Ringkasan logika skor:

Sinyal	Kondisi	Poin
Kunjungan	Selalu	$\log(\text{count} + 1)$
Waktu baca	> 18 detik	+3
Waktu baca	≤ 18 detik	+1
Scroll	> 18%	+3

## Ambil Artikel Berdasarkan Skor Tertinggi

```

arsort($dataScore); // urutkan dari skor tertinggi
$bestLabel = array_slice($dataScore, 0, 2, true); // ambil 2 kategori terbaik
$labels     = array_keys($bestLabel);

if (count($bestLabel) > 1) {
    $dataUtama = $this->artikelModel->where('id_kategori', $labels[0])->findAll($limitUtama);
    $dataKedua = $this->artikelModel->where('id_kategori', $labels[1])->findAll($limitKedua);
    $dataRekomendasi = array_merge($dataUtama, $dataKedua);
} else {
    $dataRekomendasi = $this->artikelModel->where('id_kategori', $labels[0])->findAll($limit);
}

return $this->addCategoryInfo($dataRekomendasi);

```

### 2.3 Fungsi Pendukung `addCategoryInfo()`

Menambahkan data objek kategori ke tiap artikel agar view bisa langsung mengaksesnya tanpa query tambahan:

```

protected function addCategoryInfo(array $articles)
{
    foreach ($articles as &$article) {
        if (!isset($article['kategori'])) {
            $article['kategori'] = $this->kategoriModel->find($article['id_kategori']);
        }
    }
    return $articles;
}

```

## Bagian 3 — Skema Database

```

CREATE TABLE ml_tracking (
  id          INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
  session_id  VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
  tracking    LONGTEXT DEFAULT NULL
  -- Format kolom tracking (JSON array):
  -- [
  --   { "kategori": "3", "data": { "count": 5, "time": 120, "scroll": 75 } },
  --   { "kategori": "7", "data": { "count": 2, "time": 30, "scroll": 20 } }

```

```
-- ]  
);
```

---

## Bagian 4 — Tips Pengembangan Lanjutan

### Frontend

- **Debounce scroll listener** — event `scroll` terpanggil sangat sering. Tambahkan throttle tiap 200ms agar tidak memberatkan performa halaman:

```
let lastScrollTime = 0;  
window.addEventListener("scroll", function() {  
  const now = Date.now();  
  if (now - lastScrollTime < 200) return;  
  lastScrollTime = now;  
  // ... hitung scrollPercent  
});
```

- **Visibility API** — pause `startTime` ketika user pindah tab agar waktu baca yang terekam benar-benar waktu aktif:

```
document.addEventListener("visibilitychange", function() {  
  if (document.hidden) {  
    pausedAt = Date.now();  
  } else {  
    startTime += (Date.now() - pausedAt); // kompensasi waktu tab tidak aktif  
  }  
});
```

- **Deduplikasi tab** — jika user membuka artikel sama di dua tab, `session_id` akan sama dan count bisa dobel. Gunakan `sessionStorage` sebagai guard:

```
const articleKey = `tracked_<?= $artikel['id_artikel'] ?>`;   
if (!sessionStorage.getItem(articleKey)) {  
  sessionStorage.setItem(articleKey, '1');  
  // kirim count: true  
}
```

### Backend

- **Decay faktor** — beri bobot lebih rendah pada aktivitas lama dengan menyimpan timestamp per kategori, agar skor tidak stagnan untuk user lama.
- **Hindari artikel yang sudah dibaca** — simpan array `id_artikel` yang sudah dikunjungi di kolom tracking, lalu gunakan `whereNotIn()` saat query rekomendasi.



- **Batasi ukuran tracking** — jika `trackData` terlalu banyak entry, trim kategori dengan skor terendah agar payload JSON tidak membengkak seiring waktu.