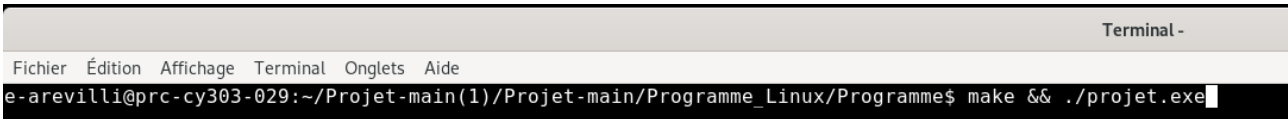


Bonjour, voici notre read me :

Pour pouvoir compiler et lancer le programme, il vous faudra suivre le chemin suivant : */Projet-main/Programme_Linux/Programme*.

Ensuite dans le terminale il faudra juste écrire 'make' puis './projet.exe' et le Programme se lancera.



```
Terminal -
Fichier  Édition  Affichage  Terminal  Onglets  Aide
e-arevilli@prc-cy303-029:~/Projet-main(1)/Projet-main/Programme_Linux/Programme$ make && ./projet.exe
```

Pour commencer, le robot medical vous accueillera et vous demandera ce que vous voulez faire au refuge. Vous avez 5 possibilités :

- 0) Rechercher un animal .
- 1) Adopter un animal.
- 2) Ajouter un animal.
- 3) Afficher le registre du refuge.
- 4) Accéder au Programme de nettoyage.
- 5) Quitter le refuge.

0) RECHERCHER ANIMAL :

Dans la fonction rechercher un animal, le responsable des comptes s'occupera de vous. Il vous demandera quel animal vous voulez rechercher par trois critères possibles :

- 1) Le nom
- 2)l'âge de l'animal
- 3) l'espèce

Il y a la possibilité de combiner deux critères de recherche pour accélérer le processus de recherche. Si l'animal est trouvé son dossier vous sera affiché et on vous proposera de l'adopter si vous le souhaitez.

1) ADOPTER UN ANIMAL :

Dans la fonction adopter un animal, Mando s'occupera de vous. Il vous demandera l'ID de l'animal que vous cherchez. Il est conseillé d'avoir consulté le registre du refuge afin d'avoir le bon ID.

Si l'ID est introuvable, vous serez redirigé vers le menu principal.

Si l'ID est trouvé dans la base de données, Mando vous demandera de quel camp intergalactique vous venez. Trois choix vous seront proposés :

- 1) l'Empire.
- 2)La République.
- 3) Autres.

Cas de l'Empire :

Si vous venez de l'Empire aucune adoption ne vous sera accordée et les autorités républicaines seront alertées.

Cas de la République :

Si vous êtes de la République l'adoption vous sera accordée sauf pour une espèce (ZILLO BEAST). Car c'est l'espèce la plus dangereuse de la galaxie.

Cas «Autres» : Si vous choisissez ce cas Mando vous demandera votre titre ou nom (chasseur_de_prime/ Yoda) .

Ce sont vos seuls choix, vous autorisant l'adoption. Le titre de chasseur de prime a les mêmes droits d'adoption que les républicains.

Si vous vous identifiez comme Yoda vous aurez tous les droits d'adoption.

2) AJOUTER UN ANIMAL DANS LE REFUGE :

Pour ajouter un Animal Watto s'en charge ! Vous devrez remplir le formulaire du refuge en donnant un Nom , son Espece, sa date de naissance (Attention nous sommes en 3026 donc aucune date de naissance en dessous de 2876 ne sera accepté et devra être rentré sous forme jj/mm/aaaa !), son Poids et vous aurez le choix de mettre une remarque a propos de l'animal .

3) AFFICHER LE REGISTRE DU REFUGE:

Le responsable des comptes sera la pour vous aider ! Il vous affichera les comptes du refuge de l'espèce de la plus nombreuse à la plus petite dans le refuge. Vous devrez renseigner l'espèce recherché.

Il vous affichera alors une photo représentant l'espèce de l'animal ainsi que les dossiers de tous les membres de cet espèce dans le refuge.

Et une adoption vous sera proposée.

4) PROGRAMME DE NETTOYAGE :

Le responsable de l'entretien vous affichera l'emploi du temps pour le nettoyage.

Avec le jour, l'espèce, le temps qu'on prend pour nettoyer un individu et le temps totale par espèce.

Et un commentaire qui permet de s'adapter à chaque espèce.

5) QUITTER :

Vous fera quitter le programme avec un petit message de au-revoir .