

Курс: Game Design. Junior

Урок 3.

Створення складних патрульних противників і перешкод

Домашнє завдання.

Додавання в ігрову карту додаткових супротивників.

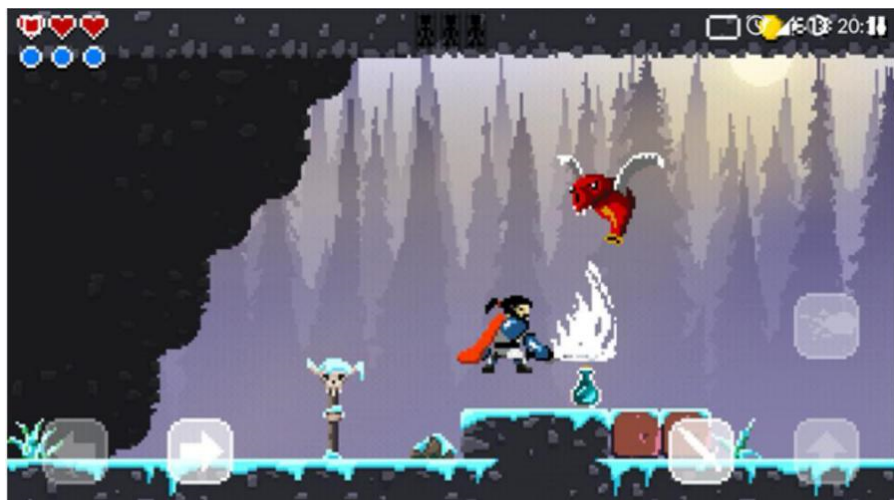
Завдання.

Додайте на рівень ще 3 різних вороги. Бажано додати кожному з них різні параметри патрулювання/переслідування гравця. Створіть ще декілька ефектів (анімацій) персонажа при накладенні на спеціальні об'єкти.

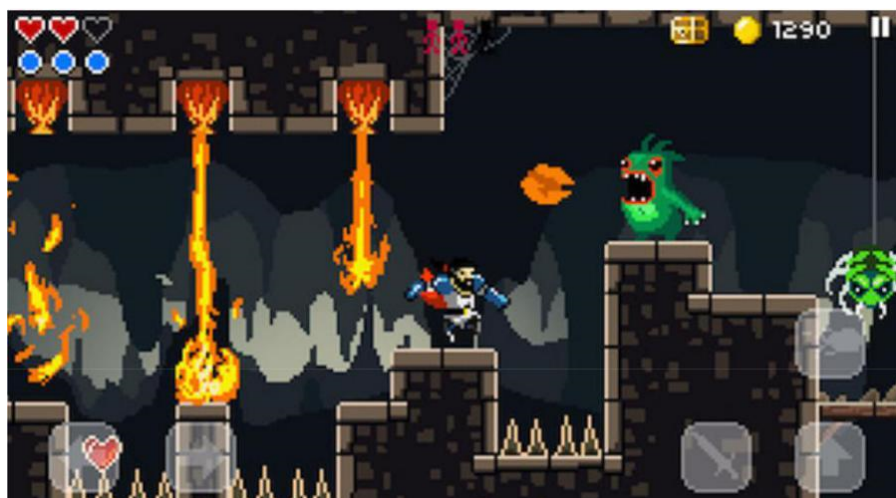
Результат роботи.

Файл з грою у форматі *.с3р*, архів експортованого проекту.

Приклад:



Малюнок 1



Малюнок 2



Малюнок 3