## Квантовая Теория

### 2021 г.

### Запрягаев Сергей Александрович

## Литература

- А.С.Давыдов. Квантовая механика
- Д.И.Блохинцев. Квантовая механика
- Флюгге 3. Задачи по квантовой механике, том 1 (Мир, 1974)
- Флюгге 3. Задачи по квантовой механике, том 2 (Мир, 1974)
- Ф. Кайе, Р. Лафламм, М. Моска. Введение в квантовые вычисления. 2009 г.
- С.А.Запрягаев. Введение в квантовые информационные системы. 2015 г.
- Лекции

### История автоматизации вычислений

Абак (греч. αβαξ, abákion, лат. abacus – доска) – счётная доска, простейшее счётное устройство, применявшееся для арифметических вычислений приблизительно с IV века до н.э. в Древней Греции, Древнем Риме. В Европе абак применялся до XVIII века.

• В *России* ещё в средние века (16-17 вв.) на основе абака было разработано другое приспособление –

русские счёты.



## Механические приспособления

- В 1623 год В. Шиккард нем. разработал первое в мире механическое устройство («суммирующие часы») для выполнения операций сложения и вычитания шестиразрядных десятичных чисел.
- В 1642 году фран.Б. Паскаль сконструировал первое в мире механическое цифровое вычислительное устройство («Паскалин»), построенное на основе зубчатых колес. Оно могло суммировать и вычитать пятиразрядные десятичные числа, а последние модели оперировали числами с восемью десятичными разрядами.
- В 1673 г. Нем. В. Лейбниц создал механический калькулятор, который при помощи двоичной системы счисления выполнял умножение, деление, сложение и вычитание. Операции умножения и деления выполнялись путём многократного повторения операций сложения и вычитания.
- Вычислительные аппараты распространились с 1820 года, когда фран. Ч. Калмар изобрёл арифмометр. Благодаря своей универсальности арифмометры использовались до 60-х годов XX века.

### История автоматизации вычислений



С помощью логарифмической линейки можно производить умножение, деление, возведение в степень и извлечение корней, определять натуральные значения тригонометрических функций заданных углов и по заданным натуральным значениям тригонометрических функций находить соответствующие им углы, определять логарифмы и антилогарифмы чисел, находить логарифмы тригонометрических функций и производить различные вычисления.



## Эволюция компьютеров







## Марк 1 -1941 г-1944 г.. (реле)

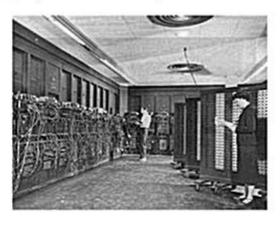
- 3 операции сложения в секунду
- 17 метров дина, 2.5 метра высота
- Вес 4,5 тонны. 800 километров проводов





## Эниак 1946 г. (лампы)

- 5000 операций сложения в секунду
- Вес 27 тонн
- Частота 100 кГц
- 17 468 ламп
- 1 500 реле
- 70 000 сопротивлений
- 10 000 конденсаторов
- 154 кВт !!!



## БЭСМ 1-6





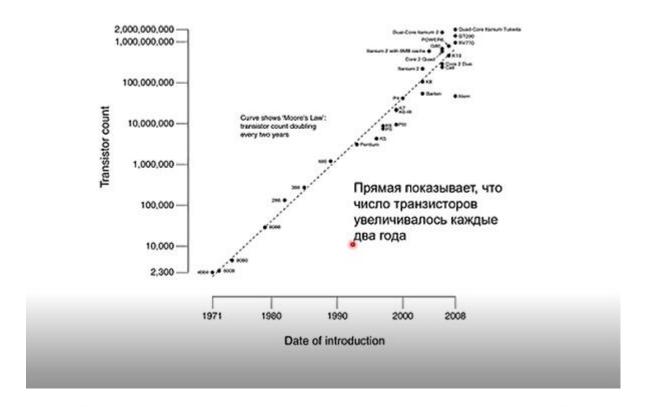




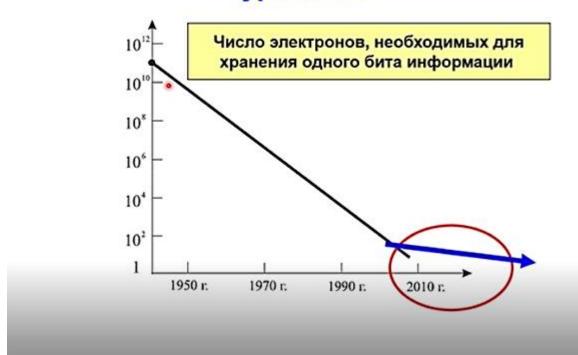
## Далее



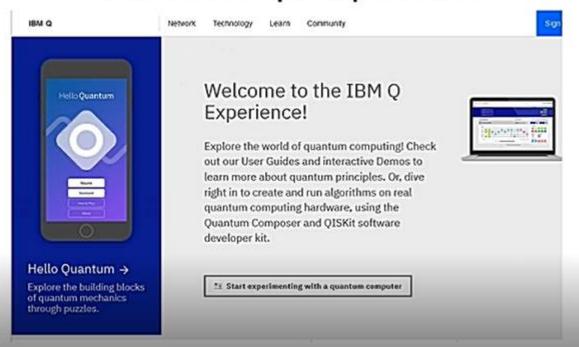
#### CPU Transistor Counts 1971-2008 & Moore's Law



## Когда состоится переход на атомный уровень?



## https://quantumexperience.ng.bl uemix.net/qx/experience



# Квантовый компьютер IBM 50 кубит



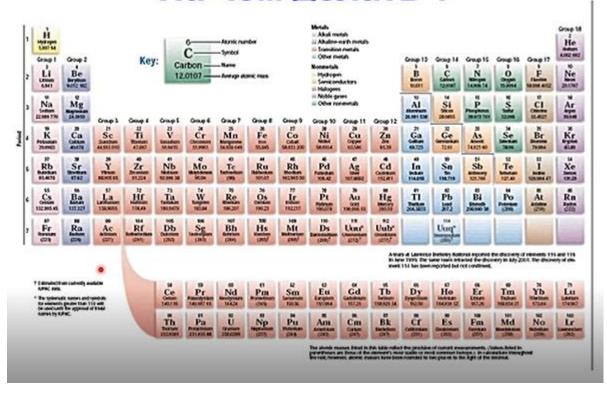
https://quantumexperience.ng.bluemix.net/qx/tutorial?sectionId=full-userguide&page=introduction

## IBM Q-computer

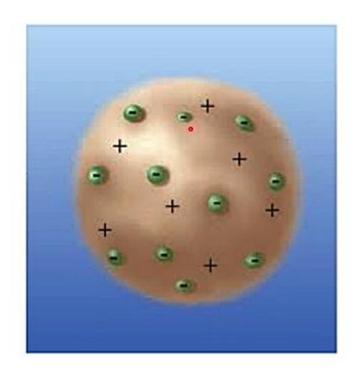
https://www.research.ibm.com/ibm-q/

https://quantum-computing.ibm.com/

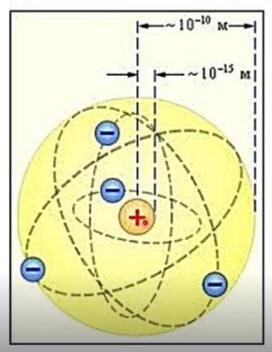
## На чем делать?



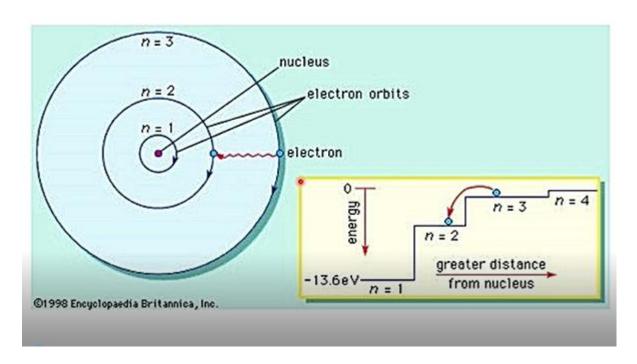
## Модель Томсона



## Модель Резерфорда

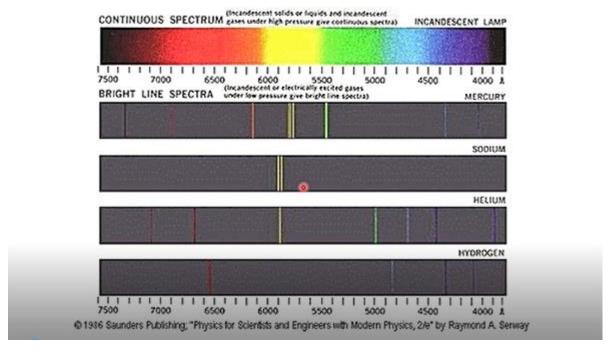


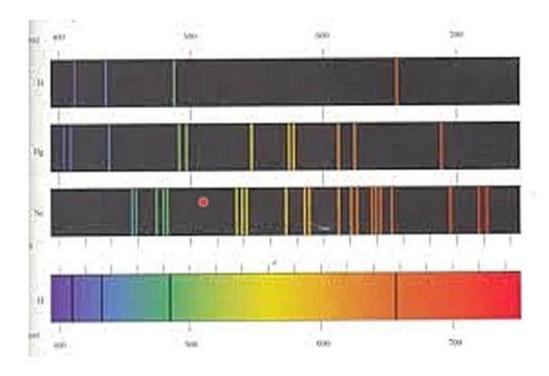
## Модель атома Бора



### Спектры атомов объяснить не могла ни одна из моделей

#### **EMISSION SPECTRA**





## Квантовый компьютер

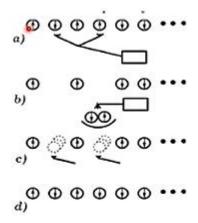
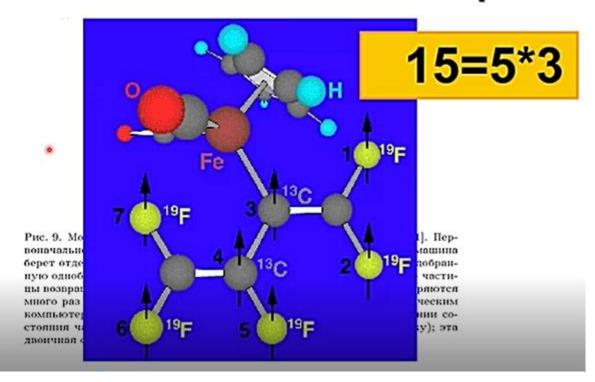


Рис. 9. Модельный квантовый компьютер в представлении Шора [21]. Первоначально все частицы имеют спины вниз. Этап a) классическая машина берет отдельные спины или пары спинов и на этапе b) производит подобранную однобитную или двубитную операцию; на этапе c) «скрещенные» частицы возвращаются на свои первоначальные места. Эти три этапа повторяются много раз в соответствии с командами, заданными обычным классическим компьютером. Когда этот цикл завершен, этап d) состоит в измерении состояния частиц (помещая их в некоторую частную двоичную строку); эта двоичная строка является результатом вычисления.

## Квантовый компьютер

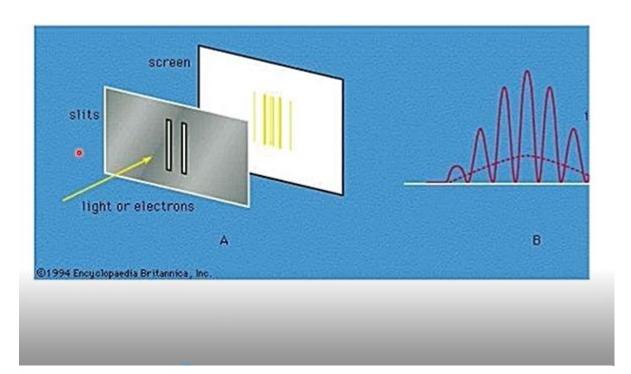


## Квантовая криптография



No	Действия			-		W = 8			, 1	Секретность
1	$A \rightarrow B$	1	0	0	1	0	0	1	1	секретно квант. канал
		1	1	4	1	+	+	1	1	
2	Визмеряет	+	+	×	×	+	×	×	+	открытый канал
		1	1	1	1	+	1	1	1	секретно
3	A → В: тип изм. A → В: верно	V			~	<b>√</b>			<b>V</b>	открытый канал
4	А и В создают код	1			1	4			1	секретно
		1			1	0			1	

## Волновые свойства электрона



## Волновые свойства

Электромагнитное поле

• Векторный потенциал 
$$\vec{A}(\vec{r},t) = \vec{A}_0 \exp\left(-i\left(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r}\right)\right)$$

• Волна де Бройля

$$\Psi(\mathbf{r},t) = \operatorname{Aexp}\left(-i\left(\frac{\varepsilon}{\hbar}t - \frac{\vec{p}\cdot\vec{r}}{\hbar}\right)\right)$$

## §1 Алгебра операторов

- y=F(x);  $y=F \rightarrow x$ ;
- Оператор == символическое изображение математической операции
- Обозначение
- Равенство операторов
- Число частный случай оператора

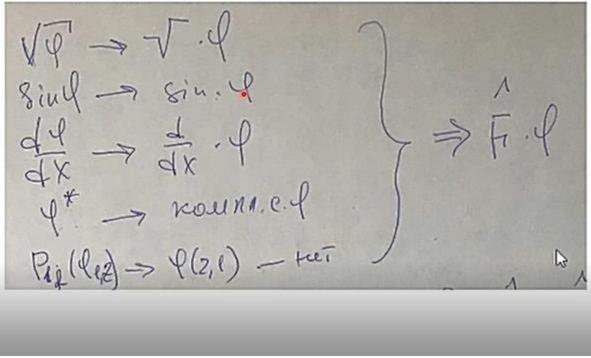
\$1 Алгебра операторов
Оператор == символическое изображение математической операции
Обозначение
Равенство операторов
Число — частный случай оператора

## § Алгебра операторов ...

- Сложение (вычитание) операторов
- Произведение операторов !!
- Коммутатор двух операторов
- Целая положительная степень
- Обратный оператор
- Функция от оператора
- Линейный оператор
- Эрмитовский оператор

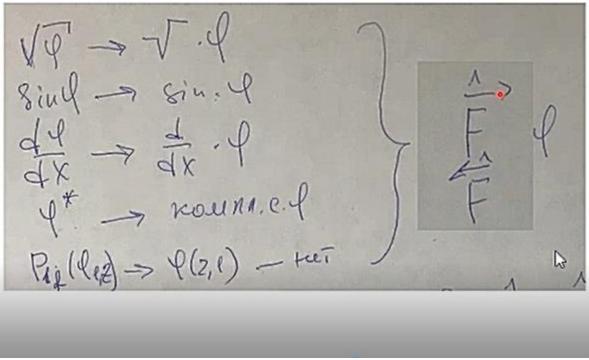
\$ Алгебра операторов ...
Сложение (вычитание) операторов
Произведение операторов !!
Коммутатор двух операторов
Целая положительная степень
Обратный оператор
Функция от оператора
Линейный оператор
Эрмитовский оператор

## Определение понятия оператор

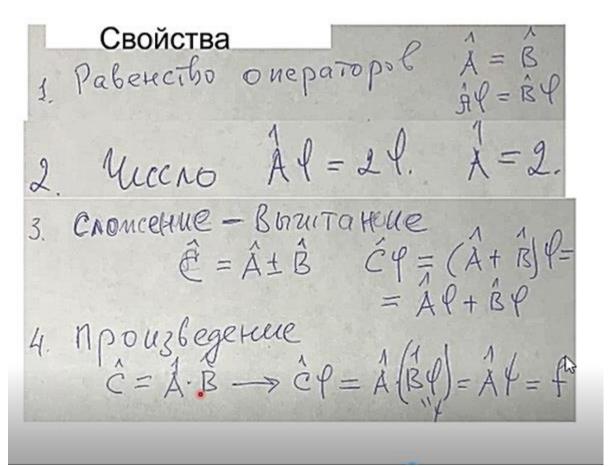


Определение понятия оператор

## Определение понятия оператор



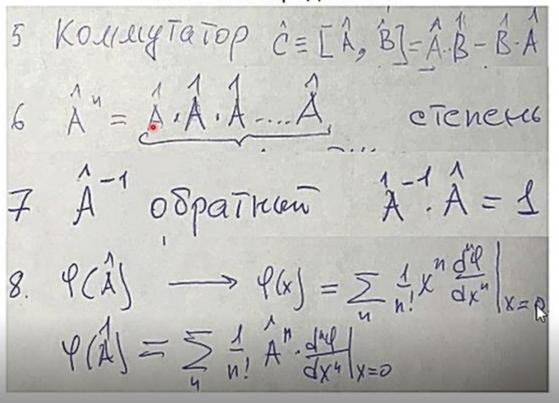
Определение понятия оператор



#### Свойства

- 1. Равенство операторов
- 2. Число
- 3. Сложение Вычитание
- 4. Произведение

свойства/определения



свойства/определения

5 Коммутатор

6 степень

7 обратный

### Линейный и Эрмитовский оператор

$$\int \varphi * \hat{F} \psi dv = \int \psi \hat{F} * \varphi * dv$$

$$\hat{F} = \hat{F}^+$$

3

Пример для функции f(x)=f(x+2Pi)

Линейный и Эрмитовский оператор 9 Линейный

Пример для функции

## Алгебра операторов

- 1. Равенство операторов  $\hat{A} = \hat{E}$
- 2. Число частный случай оператора  $\hat{A}=2$
- 3. Сложение вычитание операторов  $\hat{A} = \hat{E} \pm \hat{O}$
- 4. Произведение  $\hat{A} = \hat{E} \cdot \hat{O}$
- 5. Коммутатор  $\hat{A} = [\hat{E}, \hat{O}] = \hat{E} \cdot \hat{O} \hat{O} \cdot \hat{E}$
- 6. Степень  $\hat{A}^n = \hat{A} \cdot \hat{A} \dots \hat{A}$
- 7. Обратный оператор  $\hat{A}^{-1} \cdot \hat{A} = 1$
- 8. Функция от оператора  $f(\hat{A}) = \sum_{n=1}^{\infty} A^n \frac{d^n f(x)}{dx^n}_{x=0}$
- 9. Линейный  $\hat{A}(c_1\varphi_1 + c_2\varphi_2) = c_1\hat{A}\varphi_1 + c_2\hat{A}\varphi_2$

1

10.Эрмитовский  $\int \varphi_1^* \hat{A} \varphi_2 dx = \int \varphi_2 \hat{A}^* \varphi_1^* dx$ ;  $\hat{A} = \hat{A}^\dagger$ 

- 1. Равенство операторов
- 2. Число частный случай оператора
- 3.Сложение вычитание операторов
- 4. Произведение
- 5. Коммутатор
- 6. Степень
- 7. Обратный оператор
- 8. Функция от оператора
- 9. Линейный
- 10. Эрмитовский