Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська Політехніка"



Лабораторна робота №2А

Виконав:

Студент групи АП-11

Білий Анатолій Іванович

Прийняв:

Чайковський І.Б.

Тема: основи арифметичних обчислень комп'ютерів.

Мета роботи: розглянути арифметико-логічні операції.

Теоретичні відомості

1.Основи машинної арифметики з двійковими числами.

Будь-яка інформація (числа, команди, записи і т.д.) представляються в електронно обчислювальних машинах (ЕОМ) у вигляді двійкових кодів фіксованої або змінної довжини. Окремі елементи двійкового коду, які мають значення 0 або 1, називаються розрядами або бітами. Двійковий код, який складається із 8 бітів, називається байтом. Для запису чисел також використовують 32-розрядний формат (машинне слово), 16-розрядний формат (півслово) і 64-розрядний формат (двійне слово).

Оскільки в деяких, переважно англомовних та англіцизованих країнах (див. докладний список десятковий розділювач) при запису чисел ціла частина відділяється від дробової крапкою, то в термінології цих країн фігурує назва «рухома крапка» (англ. floating point). Оскільки в Україні ціла частина числа від дробової традиційно відділяється комою, то для позначення того ж поняття історично використовується термін «рухома кома», проте в літературі та технічній документації можна зустріти обидва варіанти.

1.1Коди чисел.

В ЕОМ в цілях спрощення виконання арифметичних операцій використовують спеціальні коди для представлення чисел. Використання кодів дозволяє звести операцію віднімання чисел до арифметичного додавання кодів цих чисел. Використовуються прямий, зворотній і додатковий коди чисел. Прямий код використовується для представлення від'ємних чисел у запам'ятовуючому пристрої ЕОМ, а також при множенні та діленні. Зворотній і додатковий коди використовуються для заміни операції віднімання операцією додавання, що спрощує пристрій арифметичного блоку ЕОМ. До кодів висуваються наступні вимоги:

- 1)Розряди числа в коді жорстко зв'язані з певною розрядною сіткою.
- 2)Для запису знакового коду в розрядній сітці відводиться фіксований, строго визначений розряд. Наприклад, якщо за основу представлення коду взято один байт, то для представлення числа буде відведено 7 розрядів, а для запису коду знаку один розряд.

Прямий код. Прямий код двійкового числа співпадає з а зображенням із записом самого числа. Значення знакового розряду для додатних чисел рівне 0, а для від'ємних чисел -1.*

Приклади. У випадку, коли для запису коду виділено один байт, то для числа

+1101 прямий код 0.0001101, для числа -1101 прямий код 1.0001101.

Обернений код. Обернений код для додатного числа співпадає з прямим кодом. Для від'ємного числа всі цифри числа замінюються на протилежні (1 на 0, 0 на 1), а в знаковий розряд заноситься одиниця.

Приклад.

Для числа +1101 прямий код 0.0001101; обернений код 0.0001101.

Для числа –1101 прямий код 1.0001101; обернений код 1.1110010.

Додатковий код. Додатковий код додатного числа співпадає з прямим кодом. Для від'ємного числа додатковий код утворюється шляхом отримання оберненого коду і додаванням до молодшого розряду одиниці.

Приклади.

Для числа +1101:

прямий код обернений код додатковий код

 $0.0001101 \quad 0.0001101 \quad 0.0001101$

Для числа -1101:

прямий код обернений код додатковий код

1.0001101 1.1110010 1.1110011

Хід роботи

Перший блок

1. а) Для числа 11010: Прямий код: 11010

Обернений код: 11010

Додатковий код: 11010

б) Для числа –11101:

Прямий код: 11101

Обернений код: 10010

Додатковий код: 10011

в) Для числа –101001:

Прямий код: 101001

Обернений код: 010110

Додатковий код: 010111

г) Для числа –1001110:

Прямий код: 1001110

Обернений код: 0110001

Додатковий код: 0110010

2. a) X = -11010; Y = 1001111;

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{up} =-11010	X _{ofep} =00101	Хлол=00110
<u>У</u> пр=1001111	Y _{coop} =0110000	Удод =0110001
	•	
X+Y=0011010	X+Y=0011010	X+Y=0011010

б) X = -11101; Y = -100110;

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
X_{mp} =-11101 Y_{mp} =-1001111	X _{ofep} =00010 Y _{ofep} =0110000	$X_{\text{лод}} = 00011$ $Y_{\text{лод}} = 0110001$
X+Y=-1111000	X+Y=1000111	X+Y= 1001000

в) X= 1110100;Y= -101101;

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
X_{mp} =1110100 Y_{mp} =-101101	X _{ofen} =0001011 Y _{ofen} =0100101	$X_{\text{дод}} = 0001100$ $Y_{\text{дод}} = 0100110$
X+Y=10110011	X+Y= 10110011	X+Y= 10110100

Γ) X= -10110; Y= -111011;

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{mp} =-10110	X _{00ep} =01001	Хдод=01010
Y _{up} =-111011	$X_{\text{odep}} = 000100$	$X_{дод}$ =000101
X+Y= -1000001	X+Y=1110111	X+Y=1111000

д) X= 1111011; Y= -1001010;

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
X_{mp} =1111011 Y_{mp} =-1001010	$X_{00ep} = 0000100$ $Y_{00ep} = 0110101$	$X_{\text{лод}} = 0000101$ $Y_{\text{лод}} = 0110110$
X+Y=0110001	X+Y=0111010	X+Y=0111011

e) X= -11011;Y= -10101.

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
X_{np} =-11011 Y_{np} =-10101	$X_{00ep} = 00100$ $Y_{00ep} = 01010$	$X_{\text{лод}} = 00101$ $Y_{\text{лод}} = 01011$
X+Y=-110000	X+Y=01110	X+Y=01111

1. a) X= 10110; Y= 110101;

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{up} =010110	X _{000ep} =010110	Хдод=010110
Удр =00110101	<u>Xooep</u> =00110101	Удод =00110101
X+Y=00110101	X+Y=01100011	X+Y=01100011

б) X= 11110; Y= -111001;

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
$X_{\text{up}} = 011110$ $Y_{\text{up}} = 1110001$	$X_{00ep} = 100001$ $Y_{00ep} = 0001110$	$X_{\text{под}} = 100010$ $Y_{\text{под}} = 0001111$
X+Y=10011111	X+Y= 1010001	X+Y= 1010010

в) X=-11010;Y=-100111;

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{up} = 001010	X _{oogen} = 110101	Хлод= 110110
$X_{mp} = 0110001$	$\underline{\mathbf{Y}_{\text{odep}}} = 1001110$	$\underline{\mathbf{Y}}_{\mathtt{дод}} = 1001111$
X+Y=10010111	X+Y=01110011	X+Y=01110100

 $_{\Gamma})$ X= -11001; Y= -100011;

Прямий код	Додавання в оберненому коді	Додавання в додатковому коді
$X_{mp} = 001001$ $Y_{mp} = 0110011$	$X_{00ep} = 110110$ $Y_{00ep} = 10000100$	$X_{\text{лол}} = 110111$ $Y_{\text{лол}} = 10000101$
X+Y= 10011000	X+Y=01011100	X+Y=01011101

 $_{\rm A}$) X= -10101; Y= 111010;

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{up} = 010101	X _{oбep} = 101010	Хдод= 101011
<u>У</u> пр=1111010	$\underline{\mathbf{Y}_{\text{odep}}} = 0000101$	$X_{\text{пол}} = 0000110$
X+Y=00011011	X+Y= 10110101	X+Y=10110110

e) X = -1101; Y = -111011.

Прямий код	Додавання в	Додавання в
	оберненому коді	додатковому коді
X _{up} = 011011	X _{000ep} = 100100	Хлод= 100101
$X_{np} = 0010101$	$Y_{ooep} = 11010100$	$\underline{\mathbf{Y}}_{\mathtt{дод}} = 11010101$
X+Y= 10011000	X+Y=01100100	X+Y=01100101

Задачі для самостійного виконання

Варіант №1

1)Переведення в десяткову систему числення:

- Розкладемо число (146,35)8 на окремі цифри: 1, 4, 6, 3, 5.
- Обчислимо десятковий еквівалент:

Переведення в шістнадцяткову систему числення:

- Щоб перевести десяткове число 102.4140625 в шістнадцяткову систему, розділимо його на цілу та дробову частини:
 - о Ціла частина: 10210=6616 (переведемо 102 в шістнадцяткову систему).
 - Дробова частина: 0.414062510.
- Переведемо дробову частину в шістнадцяткову систему:
 - o 0.4140625·16=6.625, отже перша шістнадцяткова цифра 6.
 - 0.625⋅16=10, друга шістнадцяткова цифра А.
 - о Округлимо до п'яти знаків після коми: 0.41406.

З'єднаємо цілу та дробову частини: 102.4140610=66.А616.

□ Перевірка методом тріад-тетрад:

Тріада: 6616=10210 (вірно).

Тетрада: А616=16610 (вірно).

2) Перетворення чисел у двійкову систему:

- Число -6 у двійковій системі (в 1 байті) як від'ємне число представляється через додатковий код: **11111010**.
- о Число **1** у двійковій системі (в 1 байті): **00000001**.

2. Складання додаткових кодів:

о Складемо додаткові коди чисел -6 і 1:

11111010

+00000001

=11111011

3. Інтерпретація результату:

 Отриманий двійковий код 11111011 у додатковому коді представляє число -5 у десятковій системі.

Результат віднімання чисел **-6** і **1** дорівнює **-5**.

3) Для представлення двійкового числа з рухомою комою 0,000001011 в нормованому вигляді потрібно перенести кому вправо до тих пір, поки перед нею не буде одиниця.

$$0,0000001011 = 1,011 * 2^{(-8)}$$

Переведемо це число в 16-розрядну комірку, визначивши мантису і порядок числа.

Для цього нормуємо число, так щоб після коми стояла одна цифра перед першою значущою цифрою (1) та піднімаємо 2 до потрібного порядку, щоб отримати наше число. Оскільки наше число більше 1, потрібно підняти 2 до від'ємного степеня порядку.

$$1,011 * 2^{(-8)} = 0,00000001011 * 2^{1}$$

В 16-розрядній комірці:

Мантиса: 0000001011

Порядок: 0000000001 (тут бінарний код 1 відповідає -7 в десятковій системі)

Число 0,0000001011 в нормованому вигляді в 16-розрядній комірці представлене як 0000000101100001.

Висновок: під час виконання цієї лабораторної роботи я навчився розв'язувати арифметико-логічні операції.