**Разработка проекта**

В этой части должна быть предоставлена завершенная мини-игра.

**Задание:**

Реализовать копию игры "Арканоид(Break out)".

**Требования к игре:**

1. Необходимо наличие главного меню, отображение highscore.
2. После проигрыша игра должна отображать экран с текущим и максимальным счетом. По клику экран должен сменяться на экран главного меню.
3. Платформа расположенная в нижней части игрового поля, управляется игроком двигаясь влево или вправо с помощью мыши или клавиш клавиатуры.
4. В верхней части игрового поля расположены блоки, которые необходимо разбить, попадая по ним шариком.
5. Уровень считается пройденным если были разбиты все блоки, и количество жизней игрока больше 0.
6. Игра разбита на уровни.
7. Проигрышем игрока считается достижения кол-ва жизней значения 0.
8. Уменьшение жизни происходит, когда шарик пролетает мимо платформы, за нижнюю часть игрового поля.

**Технические требования:**

Проект необходимо реализовать на ЯП С++, можно использовать существующие библиотеки и движки, приветствуется использование систем контроля версий git, svn.