

Топологическая сортировка

- это последовательность вершин $t[1] \dots t[n]$, такая, что нет ребра из более правой вершины в более левую.

1 вариант.

Добавляем вершины в список в самом конце дфса. Получится перевернутая топологическая сортировка

```
List<Integer> topsort = new ArrayList<>();
void dfs(int x) {
    if (vis[x]) return;
    vis[x] = true;
    for (int y : graph[x]) {
        dfs(y);
    }
    topsort.add(x);
}
Collections.reverse(topsort);
```

2 вариант.

Храним в очереди все вершины, в которых не идет ни одно ребро. На каждом шагу достаем из очереди вершину, добавляем ее в топологическую сортировку и “удаляем” все ребра, ведущие из нее (уменьшаем ее степень на 1).

```
List<Integer> topsort = new ArrayList<>();
Queue<Integer> q = new ArrayDeque<>();
int[] in = new int[n]; // in[i] - сколько ребер входит в i
// заполнить in, добавить в q
while (!q.isEmpty()) {
    int x = q.poll();
    topsort.add(x);
    for (int y : graph[x]) {
        in[y]--;
        if (in[y] == 0) q.add(y);
    }
}
```

Задача: построить лексикографически минимальную топологическую сортировку.

(массив a лексикографически меньше массива b , если до какого-то индекса k их элементы были равны: $a[0]=b[0], \dots, a[k-1]=b[k-1]$, но $a[k]<b[k]$)

Решение: Храним в *очереди с приоритетами* все вершины, в которых не идет ни одно ребро. На каждом шагу достаем из *очереди с приоритетами* вершину, добавляем ее в топологическую сортировку и “удаляем” все ребра, ведущие из нее (уменьшаем ее степень на 1).

Поиск в ширину на графе с ребрами веса 0 и 1

```
int[] dist = new int[n];
Arrays.fill(dist, INF);
dist[start] = 0;
Deque<Integer> q = new ArrayDeque<>();
q.addLast(start);
while (!q.isEmpty()) {
    int x = q.poll();
    for (Edge e : graph[x]) {
        if (dist[e.to] > dist[x] + e.w) {
            dist[e.to] = dist[x] + e.w;
            if (e.w == 0) {
                q.addFirst(e.to);
            } else {
                q.addLast(e.to);
            }
        }
    }
}
```

если вес ребра равен 0, то можно добавить новую вершину в начало очереди

Свойство “В любой момент времени, если A - первая вершина в очереди, а B - последняя, то либо $d[A] + 1 == d[B]$, либо $d[A] == d[B]$.” не нарушается при этом

Диаметр дерева

(это самый длинный путь в дереве)

Алгоритм поиска:

1. возьмем любую вершину x, найдем самую удаленную от нее, пусть она y (если несколько можно взять любую).
2. возьмем вершину y (которую только что нашли), найдем самую удаленную от нее, пусть она z (если несколько можно взять любую).
3. путь y-z - диаметр дерева

Работает только в деревьях. Если в графе есть циклы, этот алгоритм неверен.

Нахождение разных величин в дереве dfsом

Пусть вершина r выделена и является корнем. (дерево подвешено за вершину r)
найти

- расстояние от r до всех остальных
- предка каждой вершины на пути от корня
- размер поддерева (количество вершин в поддереве)
- порядок обхода вершин ($order[i]$ - в какую вершину dfs зашел на i -ом запуске, $revOrder[i]$ - на каком запуске dfs зашел в i -ую вершину)

```
int[] height = new int[n];
int[] parent = new int[n];
int[] size = new int[n];
List<Integer> order = new ArrayList<>();
int[] revOrder = new int[n];
dfs(r, -1, 0);
void dfs(int x, int p, int h) {
    parent[x] = p;
    height[x] = h;
    order.add(x);
    size[x] = 1;
    for (int y : graph[x]) {
        if (y != p) {
            dfs(y);
            size[x] += size[y];
        }
    }
}
for (int i = 0; i < n; i++) revOrder[order.get(i)] = i;
```

1-4, 4-2, 4-3
order = {1 4 2 3}
revOrder = {1 3 4 2}

Можно сопоставлять поддереву вершины отрезок в массиве. Для i -ой вершины это отрезок $[revOrder[i], revOrder[i] + size[i] - 1]$

Здесь $revOrder[4] = 2$, $size[4] = 3$. отрезок - $[2, 4]$

LCA (least common ancestor, наименьший общий предок)

Задача. Дано дерево из $1e5$ вершин. Ответить на $1e5$ запросов: найти LCA вершин x и y .

LCA(x, y) - это такая вершина v , что v содержится на пути от и корня до x , и от корня до y , и при этом глубина v максимальна)

```
int[] height = new int[n];
int[][] parent = new int[logN][n]; // logN == log_2(n) округленный вверх
dfs(r, -1, 0);
void dfs(int x, int p, int h) {
    parent[0][x] = p;
    height[x] = h;
    for (int y : graph[x]) {
        if (y != p) dfs(y);
    }
}
parent[0][r] = r; // предок корня - сам корень. здесь это удобно
```

Можно построить структуру данных, которая будет отвечать на запрос LCA(x, y) за $\log N$ времени, и потреблять $N \cdot \log N$ памяти.

Подзадача: построить структуру данных, которая будет находить k -ого предка вершины за $\log N$ времени, и потреблять $N \cdot \log N$ памяти.

Храним для каждой вершины ее 1, 2, 4, 8, предков.

Теперь можно скакать сразу по много шагов по пути к корню.

Заполнение:

$p[lvl][x]$ - $(1 \leq lvl)$ -ой предок вершины x

$p[0][x]$ посчитано в dfs-е.

Остальные уровни считаем так:

```
for (int lvl = 1; lvl < logN; lvl++) {
    for (int x = 0; x < n; x++) {
        // зная 1, 2, 4, ...,  $(1 \ll (lvl-1))$ -го предков
        // надо посчитать  $(1 \ll lvl)$ -го предка
        parent[lvl][x] = parent[lvl-1][parent[lvl-1][x]];
    }
}
```

Чтобы найти k -ого предка вершины x :

посмотрим на единичные биты в числе k . пройдем по парентам этих лвл.

Например, чтоб найти 11-го предка: $11 = 8 + 2 + 1$, значит нам надо:

$x = \text{parent}[3][x]; x = \text{parent}[1][x]; x = \text{parent}[0][x]$

```

for (int i = logN - 1; i >= 0; i--) {
    if ((k & (1 << i)) != 0) x = parent[i][x];
}

```

Как найти LCA(x,y).

1. Вершины x и y могут быть расположены на разной глубине. Надо поднять ту из них, что глубже, на уровень другой.
2. Поднимаем их синхронно на уровни, начиная с наибольшего. Если после подъема они не совпадают, поднимаем, а если совпадают, не поднимаем. Подбираемся к LCA(x,y) снизу, но не превышаем ее.
3. Теперь $\text{parent}[0][x] == \text{parent}[0][y] == \text{LCA}(x,y)$

```

int LCA(int x, int y) {
    if (height[x] > height[y]) {
        int t = x; x = y; y = t;
    }
    // теперь height[x] <= height[y]

    // 1. поднимаем y на height[y] - height[x]
    int dh = height[y] - height[x];
    for (int i = logN - 1; i >= 0; i--) {
        if ((dh & (1 << i)) != 0) y = parent[i][y];
    }
    // если x - предок y (они на одном пути к корню)
    if (x == y) return x;

    // теперь x и y на одной глубине
    // поднимаем их синхронно
    for (int i = logN - 1; i >= 0; i--) {
        int nx = parent[i][x];
        int ny = parent[i][y];
        if (nx != ny) {
            x = nx;
            y = ny;
        }
    }

    // теперь parent[0][x] == parent[0][y] == LCA(x,y)
    return parent[0][x];
}

```

Задача. Дано дерево из $1e5$ вершин. Ответить на $1e5$ запросов: найти расстояние между x и y.

Задачи

<http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1930>

<http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1025>

<http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1056>

<http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1329> (хотя ее можно сдать и проще)

<http://acm.timus.ru/problem.aspx?space=1&num=1471>

<http://codeforces.com/problemset/problem/519/E>