



ЛЕКЦИЯ 3. ЛИНЕЙНЫЕ СИСТЕМЫ

(ТЕОРИЯ УПРАВЛЕНИЯ МОБ.РОБОТАМИ)

Нехаев И.Н., доцент каф. ПМИИТ, ВолгаТех



Dr. Magnus Egerstedt
Professor
School of Electrical and
Computer Engineering

Control of Mobile Robots

Module 3 Linear Systems

*How make mobile robots move in effective, safe,
predictable, and collaborative ways using modern
control theory?*

В этой лекции изучаем:

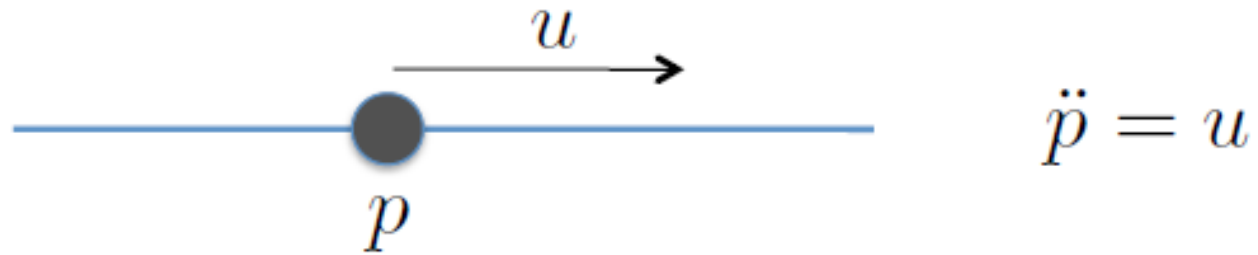
- Модель линейной системы управления (ЛСУ).
- Примеры ЛСУ: движение точ.массы, круиз – контроль.
- Линеаризация нелинейных систем.
- Аналитическое решение линейных систем. Матрица перехода.
- Свойство СУ: Управляемость. Критерий управляемости

Почему линейные системы ?

- Простота АСУ.
- Богатство АСУ: круиз – контроль.
- Возможность линеаризации нелинейных систем.
- Возможность получения аналитического решения линейных систем. Изучение свойств СУ. Возможность на простых моделях проиллюстрировать важные свойства систем управления: управляемость, наблюдаемость.

Простейшая модель ЛСУ

- Уравнение движения точечной массы



- Попробуем записать его в универсальной форме:

$$\begin{array}{l} x_1 = p \\ x_2 = \dot{p} \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = u \end{array}$$

Модель движения точечной массы

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= x_2 \\ \dot{x}_2 &= u\end{aligned}\quad x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

- Рассмотрим векторную переменную состояния x

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$y = p = x_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x$$

Линейная система управления (ЛСУ)

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$
$$y = p = x_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x$$

- *В общем виде это можно переписать так:*

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx \end{aligned}$$

Модель ЛСУ в общем виде

$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx\end{aligned}$$

- Это и есть линейная система управления, определенная в пространстве состояний (фазовом пространстве) x

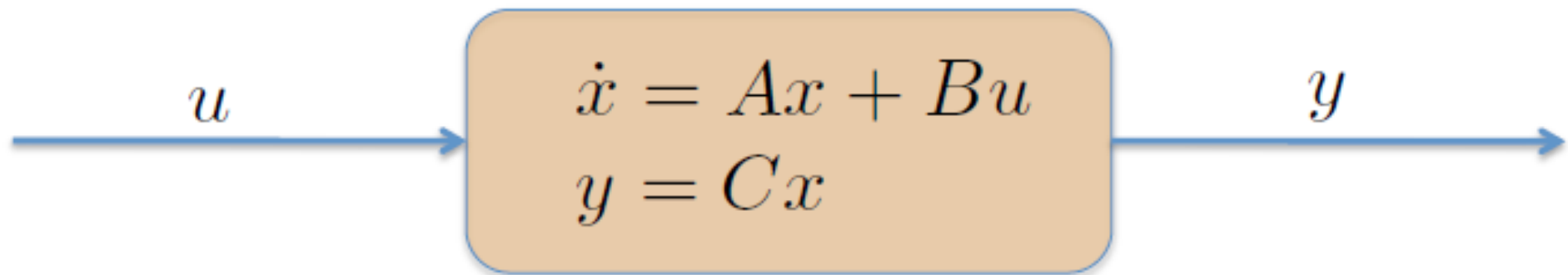
$$\left\{ \begin{array}{l} x \in \mathbb{R}^n \\ u \in \mathbb{R}^m \\ y \in \mathbb{R}^p \end{array} \right. \Rightarrow \begin{array}{l} A : n \times n \\ B : n \times m \\ C : p \times n \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccc} \dot{x} & = & A & x & + & B & u \\ n \times 1 & & (n \times n) & (n \times 1) & & (n \times m) & (m \times 1) \\ & & n \times 1 & & & n \times 1 & \end{array}$$

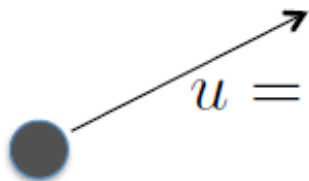
$$\begin{array}{ccc} y & = & C & x \\ p \times 1 & & (p \times n) & (n \times 1) \\ & & p \times 1 & \end{array}$$

ЛСУ как частный случай СУ

x – состояние {параметры состояния}
 y – выход {наблюдаемые параметры}
 u – управление {управляемые параметры}



Еще примеры...Управление в 2D

$$\begin{aligned}\ddot{p}_x &= u_x \\ \ddot{p}_y &= u_y\end{aligned}$$


$$p = (p_x, p_y)$$

$$x_1 = p_x$$

$$x_2 = \dot{p}_x$$

$$x_3 = p_y$$

$$x_4 = \dot{p}_y$$

$$u_1 = u_x$$

$$u_2 = u_y$$

$$y_1 = p_x$$

$$y_2 = p_y$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

Еще примеры...Круиз-контроль

$$\dot{v} = \frac{c}{m}u - \gamma v$$

- Если мы измеряем скорость, то имеем такую систему:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx, \end{aligned} \quad A = -\gamma, \quad B = \frac{c}{m}, \quad C = 1$$

- Если мы измеряем местоположение x , то имеем то же уравнение. но с другой матрицей

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -\gamma \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ c/m \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Еще примеры... Маятник

- 2-й закон Ньютона дает модель:



$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{\ell} \sin(\theta) + cu$$

← нелинейная !

$$\theta \ll 1 \Rightarrow \sin \theta \approx \theta$$

- Для небольших углов $\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx$
можно использовать ЛСУ

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -g/\ell & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ c \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Линеаризация

- Для нелинейной СУ имеем:

$$\dot{x} = f(x, u), \quad y = h(x)$$

- предположим, что мы хотим получить линейную модель, которая хорошо описывает поведение системы вблизи некоторой точки:

$$(x_o, u_o) \rightarrow (x = x_o + \delta x, \quad u = u_o + \delta u)$$

- Тогда уравнение движения можно переписать в следующем виде:

$$\dot{\delta x} = \dot{x} - \dot{x}_o = \dot{x} = f(x_o + \delta x, u_o + \delta u)$$

Линеаризация

$$\dot{x} = f(x_o + \delta x, u_o + \delta u)$$

разложение в ряд Тейлора:

$$= f(x_o, u_o) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x}(x_o, u_o)\delta x}_A + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial u}(x_o, u_o)\delta u}_B + \text{H.O.T}$$

$$y = h(x_o + \delta x) = h(x_o) + \underbrace{\frac{\partial h}{\partial x}(x_o)\delta x}_C + \text{H.O.T}$$

примем допущение:

$$f(x_o, u_o) = 0$$

$$h(x_o) = 0$$

Линеаризация

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x} = f(x, u) \\ y = h(x) \\ f(x_o, u_o) = 0 \\ h(x_o) = 0 \end{array} \right.$$

$$\begin{array}{l} x = x_o + \delta x \\ u = u_o + \delta u \end{array}$$



$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{\delta x} = A\delta x + B\delta u \\ y = C\delta x \\ A = \frac{\partial f}{\partial x}(x_o, u_o) \\ B = \frac{\partial f}{\partial u}(x_o, u_o) \\ C = \frac{\partial h}{\partial x}(x_o) \end{array} \right.$$

Вычисление матрицы Якоби

$$x \in \mathbb{R}^n, \quad u \in \mathbb{R}^m, \quad y \in \mathbb{R}^p, \quad f = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}, \quad h = \begin{bmatrix} h_1 \\ \vdots \\ h_m \end{bmatrix}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & & & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & & & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

$n \times n$

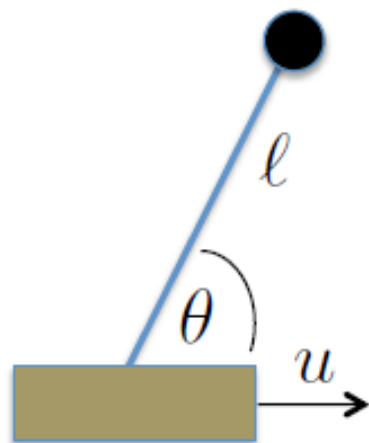
$$x \in \mathbb{R}^n, \quad u \in \mathbb{R}^m, \quad y \in \mathbb{R}^p, \quad f = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}, \quad h = \begin{bmatrix} h_1 \\ \vdots \\ h_m \end{bmatrix}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & & & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & & & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

$$\frac{\partial f}{\partial u} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial u_m} \\ \frac{\partial f_2}{\partial u_1} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial u_m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial u_1} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial u_m} \end{bmatrix}$$

$n \times m$

Пример линеаризации: маятник



$$\ddot{\theta} = \frac{g}{\ell} \sin \theta + u \cos \theta$$

$$\begin{aligned} x_1 &= \theta \\ x_2 &= \dot{\theta} \\ y &= x_1 \end{aligned}, \quad \begin{aligned} f(x, u) &= \begin{bmatrix} x_2 \\ g/\ell \sin(x_1) + u \cos(x_1) \end{bmatrix} \\ h(x) &= x_1 \end{aligned}$$

$$(x_o, u_o) = (0, 0)$$

$$A = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{bmatrix}_{(0,0)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ g/\ell \cos(x_1) & 0 \end{bmatrix}_{(0,0)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ g/\ell & 0 \end{bmatrix}$$

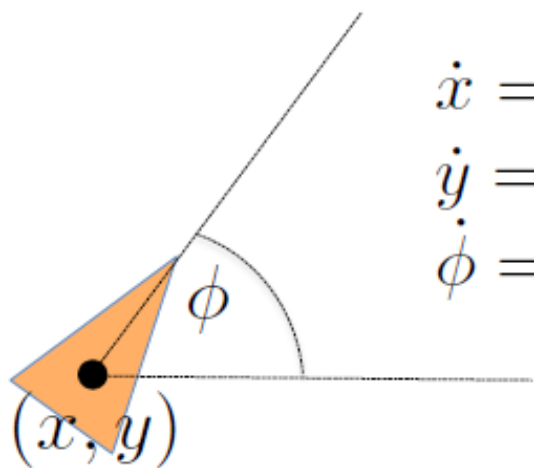
Пример линеаризации: маятник

$$B = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u} \\ \frac{\partial f_2}{\partial u} \end{bmatrix}_{(0,0)} = \begin{bmatrix} 0 \\ \cos(x_1) \end{bmatrix}_{(0,0)} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} \frac{\partial h}{\partial x_1} & \frac{\partial h}{\partial x_2} \end{bmatrix}_{(0,0)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Пример бесполезной линеаризации

Unicycle



$$\begin{aligned}\dot{x} &= v \cos \phi \\ \dot{y} &= v \sin \phi \\ \dot{\phi} &= \omega\end{aligned}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 = x, \quad x_2 = y, \quad x_3 = \phi \\ y_1 = x_1, \quad y_2 = x_2, \quad y_3 = x_3 \\ u_1 = v, \quad u_2 = \omega \\ (x_o, u_o) = (0, 0) \end{array} \right.$$

$$A = 0, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}_2 = 0 \quad ???$$

Решение ЛСУ ($u=0$)

- Если x - просто скаляр:

$$\dot{x} = ax, \quad x(t_0) = x_0 \Rightarrow x(t) = e^{a(t-t_0)} x_0$$

- Как проверить?


$$x(t_0) = e^{a(t_0-t_0)} x_0 = e^0 x_0 = x_0 \quad \boxed{\checkmark} \quad \text{Начальные условия}$$

$$\frac{d}{dt}x(t) = ae^{a(t-t_0)} x_0 = ax \quad \boxed{\checkmark} \quad \text{Производная}$$

- Для векторных систем имеем матричную экспоненту

$$\dot{x} = Ax, \quad x(t_0) = x_0 \Rightarrow x(t) = e^{A(t-t_0)} x_0$$

matrix exponential



Матричная экспонента

- определение такое же как и для скалярной экспоненты

$$e^{at} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{a^k t^k}{k!}, \quad e^{At} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{A^k t^k}{k!}$$

- Derivative:

$$\frac{d}{dt} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{A^k t^k}{k!} = 0 + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{k A^k t^{k-1}}{k!} = A \sum_{k=1}^{\infty} \frac{A^{k-1} t^{k-1}}{(k-1)!} = A \sum_{k=0}^{\infty} \frac{A^k t^k}{k!}$$

$$\frac{d}{dt} e^{At} = A e^{At}$$

Матрица перехода. Решение ЛСУ

- Такая матрица имеет даже собственное название: матрица перехода (из состояния в момент t_0 в состояние в момент t)

$$e^{A(t-t_0)} = \Phi(t, t_0)$$

$$\dot{x} = Ax \Rightarrow x(t) = \Phi(t, \tau)x(\tau) \quad \left\{ \begin{array}{l} \frac{d}{dt}\Phi(t, t_0) = A\Phi(t, t_0) \\ \Phi(t, t) = I \end{array} \right.$$

- But what if we have the controlled system: $\dot{x} = Ax + Bu$
- Claim:

$$x(t) = \Phi(t, t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t \Phi(t, \tau)Bu(\tau)d\tau$$

Решение ОДУ. Проверка

- Claim:

$$x(t) = \Phi(t, t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t \Phi(t, \tau)Bu(\tau)d\tau$$

$$\frac{d}{dt}x(t) = A\Phi(t, t_0)x(t_0) + \frac{d}{dt} \int_{t_0}^t \Phi(t, \tau)Bu(\tau)d\tau$$

$$\frac{d}{dt}x(t) = A \left(\Phi(t, t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t \Phi(t, \tau)Bu(\tau)d\tau \right) + Bu(t)$$

$$\frac{d}{dt}x = Ax + Bu \quad \checkmark$$

Решение ОДУ. Итог

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad y = Cx$$

$$y(t) = C\Phi(t, t_0)x(t_0) + C \int_{t_0}^t \Phi(t, \tau)Bu(\tau)d\tau$$

$$\Phi(t, \tau) = e^{A(t-\tau)}$$

УСТОЙЧИВОСТЬ СУ

- *Ассимптотически стабильна:* $x(t) \rightarrow 0, \forall x(0)$
- *Неустойчива:* $\exists x(0) : \|x(t)\| \rightarrow \infty$
- *Пограничная устойчивость - не расходится, но и не сходится*

$$\dot{x} = ax \Rightarrow x(t) = e^{at}x(0)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a > 0 : \text{unstable} \\ a < 0 : \text{asymptotically stable} \\ a = 0 : \text{critically stable} \end{array} \right.$$

УСТОЙЧИВОСТЬ СУ

$$\dot{x} = Ax \Rightarrow x(t) = e^{At}x(0)$$

- В векторном случае, для проверки устойчивости используются собственные числа:

$$Av = \lambda v$$

eigenvalue $\in \mathbb{C}$

eigenvector $\in \mathbb{R}^n$

- Собственные числа показывают - как ведет себя отображение с матрицей A в определенных направлениях (v)
- In MATLAB:

```
>> eig(A)
```

УСТОЙЧИВОСТЬ СУ

$$\dot{x} = Ax \Rightarrow x(t) = e^{At}x(0)$$

- Asymptotically Stable (if and only if):

$$\operatorname{Re}(\lambda) < 0, \forall \lambda \in \operatorname{eig}(A)$$

Нам надо этого добиться!

- Неустойчива, если:

$$\exists \lambda \in \operatorname{eig}(A) : \operatorname{Re}(\lambda) > 0$$

- Критическая (пограничная) устойчивость, если:

$$\operatorname{Re}(\lambda) \leq 0, \forall \lambda \in \operatorname{eig}(A)$$

В следующей лекции разберемся с
построением устойчивого регулятора...

