# Задачи на работу с классами. Часть 2

## 4. Класс **StudentGroup**

Создать класс StudentGroup, содержащий в себе информацию о студентах (использовать написанный ранее класс Student). Фактически класс хранит в себе массив данных типа Student.

#### Реализовать:

- 1) Конструкторы класса
  - а) Конструктор по умолчанию
  - b) Конструктор копирования
- 2) Деструктор класса
- 3) Методы класса
  - а) Добавление элемента в конец
  - b) Удаление элемента по индексу
  - с) Метод, возвращающий индекс элемента по фамилии студента (–1 в случае, если нет такого студента с списке)
  - d) Печать всех элементов списка
- 4) Перегрузить операторы
  - а) Присваивания
  - b) StudentGroup& operator<<(StudentGroup& group, Student const& student); добавление элемента в список (с помощью внешней функции)
  - с) оператор доступа по индексу (константная и неконстантная версии)

### 5. Класс **Time**

Создать класс Time, представляющий собой время (часы (0-23), минуты (0-59), секунды (0-59)).

## Реализовать:

- 1) Конструкторы класса
  - а) Конструктор по умолчанию, задающий поля нулями
  - b) Конструктор, принимающий строку в формате HH:MM:SS (часы, минуты, секунды, разделенные двоеточием). Если в строке ошибка, вывести на консоль, поля инициализировать нулями
  - с) Конструктор, принимающий число часов (остальные поля заполнить нулями)
  - d) Конструктор копирования
- 2) Методы класса
  - а) Устанавливающие и читающие поля класса (часы, минуты, секунды)
  - b) Добавляющие секунду, минуту, час (три отдельных метода)
  - с) Печатающий время в формате HH:MM:SS
  - d) bool IsAm() const; возвращает true, если время до полудня
  - е) Вычисляющий кол-во секунд с полуночи
- 3) Перегрузить операторы
  - а) Присваивания
  - b) Сложения (если в результате количество часов будет >= 24, отнять из результата сутки)
  - с) Инкремента и декремента(увеличивает/уменьшает на одну секунду)
  - d) Операторы сравнения (==, != , <, >, <=, >=)