

# AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NOWYM SĄCZU

Instytut Techniczny  
Informatyka Stosowana

## DOKUMENTACJA PROJEKTOWA INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

**GameZone**

Autorzy:  
Adamczyk Mateusz  
Bazielich Tomasz  
Cetera Maciej

Prowadzący:  
mgr inż. Daniel Drozd

Nowy Sącz 2022

## **Spis treści**

<b>1. Opis projektu</b>	<b>3</b>
<b>2. Podobne aplikacje</b>	<b>4</b>
<b>3. Definicja wymagań funkcjonalnych i нефункционалне</b>	<b>5</b>
<b>4. Identyfikacja problemów oraz proponowane rozwiązania</b>	<b>6</b>
<b>5. Dobór technologii.</b>	<b>7</b>
<b>Literatura</b>	<b>8</b>
<b>Spis rysunków</b>	<b>8</b>
<b>Spis tabel</b>	<b>9</b>

## 1. Opis projektu

Celem projektu (GameZone) jest stworzenie aplikacji internetowej - sklepu z grami komputerowymi z funkcjami serwisu społecznościowego.

Platforma będzie przeznaczona przede wszystkim dla graczy. Każdy gracz będzie mógł kupować oraz kolekcjonować swoje ulubione tytuły ze świata gier. Aplikacja umożliwi użytkownikom na rozwijanie swojego profilu, a inni gracze będą mogli te postępy śledzić.

## 2. Podobne aplikacje

- Steam
- Epic games store
- GOG galaxy
- Origin
- Ubisoft Store
- Microsoft Store
- Battle.net
- G2A

Nasza strona połączy najistotniejsze funkcje wyżej wymienionych. Nasza aplikacja będzie posiadała przejrzysty i intuicyjny interfejs przyjazny dla użytkownika. Profil każdego użytkownika będzie posiadał swój poziom, który może wzrosnąć dzięki punktom, które można zdobyć przy zakupach gier. Coraz wyższe poziomy pozwolą użytkownikowi na odblokowanie kolejnych nagród do swojego profilu.

### 3. Definicja wymagań funkcjonalnych i нефункциональных

Wymagania funkcjonalne:

- rejestracja
- logowanie
- kupowanie gry
- wyszukiwanie gier w sklepie
- dodanie środków do konta użytkownika
- poziom profilu
- lista obserwowanych użytkowników
- lista życzeń informująca użytkownika o promocjach
- koszyk
- oceny użytkowników
- dodanie, usunięcie, modyfikowanie gry do sklepu (Admin)
- moderowanie kontami użytkowników (nałożenie blokady) (Admin)

Wymagania нефункциональные:

- przejrzysty i intuicyjny interfejs
- szybkość działania aplikacji

## **4. Identyfikacja problemów oraz proponowane rozwiązania**

W naszym projekcie przewidujemy problemy podczas implementacji niektórych z naszych założeń. Najbardziej skomplikowanymi do wdrożenia funkcjonalnościami wydają się być lista obserwowanych profili oraz poziomy profilu.

Lista obserwowanych umożliwi na śledzenie kont innych użytkowników, ich poziomu, który będzie zależał od ilości posiadanych punktów.

## 5. Dobór technologii.

- Język PHP - framework Laravel
- Wygląd - Biblioteka Bootstrap z HTML oraz CSS
- Kompilator - Visual Studio Code

## **Spis rysunków**



## **Spis tabel**