

Homework(Easy-level)

1. **HTML** ทำหน้าที่ในการจัดการโครงสร้างและรูปร่างของเว็บไซต์ จะประกอบไปด้วย tag ต่าง ๆ

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  |   <h1>ตั้งชื่อหัวงาน</h1>
5  </head>
6  <body>
7  |   <p>เนื้อหา ได้จากไหน????</p>
8  </body>
9  </html>
```

CSS ทำหน้าที่ตกแต่งหน้าเว็บไซต์ให้สวยงาม

```
27  p {
28  |   font-size: 1em;
29  |   line-height: 1.8;
30  |   margin-top: 0em;
31  | }
32
```

JavaScript ทำหน้าที่เพิ่มความสามารถหรือเพิ่มคุณสมบัติพิเศษให้กับเว็บไซต์ ทำให้เว็บไซต์สามารถ interactive กับผู้ใช้งานหรือ user ได้ดีขึ้น

```
1  var header = document.getElementById("header")
2  header.style.color = #aaccdd;
3  header.style.backgroundColor = #111111;
```

2. 3 วิธี

1) **Inline** <button onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif'">

2) **Internal** function onLighto{

document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif' ;}

3) **External** <head> <script src='myScript.js'></script> </head>

External file: myScript.js

<script>

function onLighto{

```
document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif';}
</script>
```

3. `<script> </script>`

4.

```
<body>
  <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
  <p id="demo">JavaScript can change HTML content</p>
  <button type="button"
    onclick="document.getElementById('demo').innerHTML='Hello JavaScript!'">
    Click Me!</button>
</body>
```

5. `log` ค่า 1 และ -1 (F12→console)

6. ไม่ต้องกำหนด `type` ในการประกาศตัวแปร

7. ตัวแปร `arr` เป็น `array` ใช้สำหรับเก็บค่าหลายค่า ไว้ในตัวแปรเดียว

ตัวแปร `obj` เป็นตัวแปรที่ใช้เก็บ `object`

8.

```
5 <body>
6   <h1>JavaScript</h1>
7   <p id="EZ"></p>
8   <script>
9     function add(a,b)
10    {return a+b};
11    document.getElementById(EZ).innerHTML = add(3,4);
12  </script>
13
```

9.

```
<body>
  <h1>JavaScript</h1>
  <p id = "EZ"></p>
  <script>
    var num =[1,2,3,4].reduce(sum,0)
    function add(a,b)
    {return a+b};
    document.getElementById(EZ).innerHTML = num;
  </script>
</body>
```

10. รูปแบบอย่างหนึ่งที่ใช้ในการเก็บและการส่งข้อมูลโดยจะมีการเก็บข้อมูลในลักษณะของ Array of Object ที่ถูกแปลงเป็นข้อความธรรมดาแล้วใช้ส่งข้อมูล

```
"employees":[
  {"firstName":"John", "lastName":"Doe"},
  {"firstName":"Anna", "lastName":"Smith"},
  {"firstName":"Peter", "lastName":"Jones"}
]
```

Homework(Mid-level)

11.

```
<body>
  <h2>JavaScript</h2>
  <p id="demo"></p>
  <script>
    var people = {
      title:'Mr.',
      firstname:'Chalath',
      lastname:'Monkhontirapat'
    }
    function getFullname(people){
      return fullname = people.title+" "+people.firstname+" "+people.lastname
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = getFullname(people);
  </script>
  ที่เกียจทำจ้ง555
</body>
```

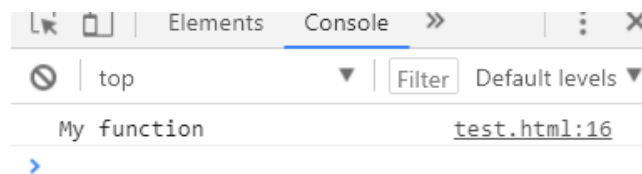
ต้องเป็นตัวเลขเหมือนกัน) และค่าของมันด้วย โดยจะมีการเปรียบเทียบชนิดของตัวแปรก่อน ถ้าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นชนิดเดียวกัน ถึงจะมีการเปรียบเทียบค่าของมัน

ส่วนแบบ == หรือ != จะมีการเปรียบเทียบเฉพาะค่าของมันเท่านั้น โดยจะมีการตรวจสอบชนิดของตัวแปรก่อน ถ้าชนิดของตัวแปรไม่ตรงกัน javascript จะทำการแปลงตัวแปรทางด้านขวามือ ให้เหมือนกับตัวแปรทางด้านซ้ายมือ แล้วถึงนำไปเปรียบเทียบกัน

13.

```
<body>
  <h1>JavaScript</h1>
  <p id = "EZ"></p>
  <script>
    var HIW = "HELLO";
    function reserve(HIW){
      return HIW.split("").reverse("").Klao("")
    }
    document.getElementById(EZ).innerHTML = reserve(HIW);
  </script>
</body>
```

14. ไม่ error เพราะ console.log เป็นคำสั่งที่เมื่อเขียนฟังก์ชันแล้วไม่ต้องการให้ User เห็นไม่ต้องการใช้ Alert



15. ไม่ error แต่เป็นการเรียกใช้ function ซ้ำๆ

