

# 1.หน้าที่หรือความสามารถของแต่ละอันแตกต่างกันโดยที่

## 1.1 HTML เป็นโครงสร้างของเว็บไซต์ ประกอบไปด้วย tag ต่างๆ

```
<html>

    <head>

        <title>                </title>

    </head>

    <body>

        <div>

            <h1>                </h1>

            <p>                 </p>

        </div>

    </body>

</html>
```

## 1.2 CSS ทำหน้าที่ตกแต่งหน้าเว็บไซต์ให้สวยงาม

```
.header {      margin :2px;

                padding: 20px;

                background-color: #00CD00 ;

                color : white;

            }
```

## 1.3 JavaScript ทำหน้าที่สร้างกิจกรรมหรืออีกเวทต่างๆให้กับเว็บ

```
<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()">

Click me to display Date and Time.    </button>

<p id="demo"></p>
```

2. มี 3 วิธี

2.1 การแทรกแท็ก `<script type="text/javascript"> Java Script Code </script>` ใน `<body> ...</body>`-Internal

2.2 การแทรกแท็ก `<script type="text/javascript"> Java Script Code </script>` ใน `<head> ... </head>`

2.3 การแยกเป็นไฟล์ .js และดึงมาใช้งานใน HTML ผ่านแท็ก `<script src="....." > </script>` ในส่วนของ `<head> ... </head>`

4.

```
<body>
  <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
  <p id="demo">JavaScript can change HTML content</p>
  <button type="button"
    onclick="document.getElementById('demo').innerText='Hello JavaScript!'">
    Click Me!</button>
</body>
```

5. log ค่า 1 และ -1 เพราะว่า 1 และ -1 มีค่าเป็น true เลยเข้าเงื่อนไข

6. ไม่ต้องกำหนด type ในการประกาศตัวแปรเนื่องจากชนิดตัวแปรจะเป็นอะไรก็ได้ เปลี่ยนได้เรื่อยๆ

7. arr เป็นตัวแปร Arrays คือ ชุดของข้อมูลที่บรรจุค่าข้อมูลชนิดเดียวกันเอาไว้ในตัวแปรหนึ่งตัว

Obj เป็นตัวแปร Object คือ เป็นตัวแปรที่ประกอบไปด้วย property และ methods

- property คือ ค่าที่สัมพันธ์กับ object

- methods คือ การกระทำหรือสิ่งที่ object ทำได้

8. function add(a, b) {

return a + b;

}

9.

```
<body>
  <p id="test">
    <script>
      function add(a,b){
        return a + b ;
      }
      document.getElementById("test").innerHTML = add(20,10);
    </script>
  </body>
```

```

var arr = [1,2,3,4];
function sum(arr){
    var sum = 0 ;
    for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
        sum =sum + arr[i];
    }
    return sum ;
}
document.getElementById("test").innerHTML = sum(arr);

```

10. รูปแบบอย่างหนึ่งที่ใช้ในการเก็บและการส่งข้อมูลโดยจะมีการเก็บข้อมูลในลักษณะของ Array of Object ที่ถูกแปลงเป็นข้อความธรรมดาแล้วใช้ส่งข้อมูล

```

"employees":[
  {"firstName":"John", "lastName":"Doe"},
  {"firstName":"Anna", "lastName":"Smith"},
  {"firstName":"Peter", "lastName":"Jones"}
]

```

- 11.
- ```

<body>
  <p id="test">
    <script>
      var people = {
        title: 'Mr',
        firstname: 'Sawasdee',
        lastname: 'Klambu'
      }
      function getFullname(people){
        return people.title+' '+people.firstname+' '+people.lastname;
      }
      document.getElementById("test").innerHTML = getFullname(people);
    </script>
  </p>
</body>

```

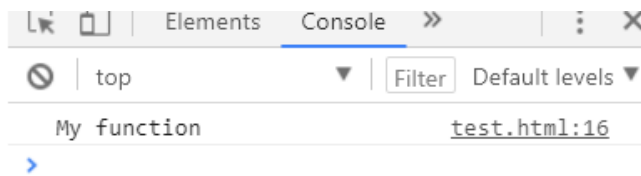
12. เครื่องหมาย == หรือ != จะมีการเปรียบเทียบให้ตรงกันทั้งชนิดของข้อมูล (เช่นต้องเป็นตัวเลขเหมือนกัน) และค่าของมันด้วย โดยจะมีการเปรียบเทียบชนิดของตัวแปรก่อน ถ้าตัวแปรทั้งสองตัวเป็นชนิดเดียวกัน ถึงจะมีการเปรียบเทียบค่าของมัน

ส่วนแบบ == หรือ != จะมีการเปรียบเทียบเฉพาะค่าของมันเท่านั้น โดยจะมีการตรวจสอบชนิดของตัวแปรก่อน ถ้าชนิดของตัวแปรไม่ตรงกัน javascript จะทำการแปลงตัวแปรทางด้านขวามือ ให้เหมือนกับตัวแปรทางด้านซ้ายมือ แล้วถึงนำไปเปรียบเทียบกัน

13.

```
<body>
  <h2>JavaScript</h2>
  <p id="demo"></p>
  <script>
    var s = "hello";
    function reverse(s){
      return s.split("").reverse().join("");
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = reverse(s);
  </script>
  ...
</body>
```

14. ไม่ error เพราะ console.log เป็นคำสั่งที่เมื่อเขียนฟังก์ชันแล้วไม่ต้องการให้ User เห็นไม่ต้องการใช้ Alert



15. ไม่ error เหมือนข้อ 14 แต่เป็นการเรียกใช้ function ซ้ำๆ

