Homework-4

1.

ผิด

2. ควรจะพิมพ์ออกมาเป็น 0 1 2 3 4 เพราะ **settimeout** เป็นการกำหนดเวลาก่อนที่จะพิมพ์ออกมา ซึ่งกำหนดเป็น 100วินาที ซึ่งระหว่างนั้นค่า**i**จะเปลี่ยนไปเรื่อยๆ

3.

```
const fn1 =()=>{}

/*function fn2(){
    console.log('Hello')
    console.log('Arrow')
}*/

const fn2 =()=>{
    console.log('Hello')
    console.log('Arrow')
}

/*function fn5(a) {
    return a + 5
    }*/

const fn3 =()=>{
    console.log('before return')
    return 5;
}*/

const fn5 =(a)=>{
    return a + b
    }*/
    const fn6 =(a,b)=>{
    return a + b;
}*/
```

4.

```
//1
const obj1 = {a:1,b:2}
const obj2 = {a:3,c:1,d:'Deja'}
const obj3 = {...obj1,...obj2}
console.log(obj3)

//2
const arr1 = [1,2,3]
const arr2 = [5,1]
const arr3 = [...arr1,...arr2]
console.log(arr3)
```

5.

```
let person = {
    age: 24,
    gender: 'male',
    name: {
    firstName: 'firstName',
    lastName: 'lastName'
    }
    let {age,gender,name:{firstName,lastName}} = person
```

```
class Animal {
    constructor(name) {
     this.isOrganism = true
     this.name = name
    }
    }
}
class Dog extends Animal{
    constructor(name){
        super(name)
    }
    getBark(){
        return 'Hong Hong!! My name is Chalath';
    }
}
const chalath = new Dog('Chalath')
console.log(chalath.name)
console.log(chalath.isOrganism)
console.log(chalath.getBark())
```