

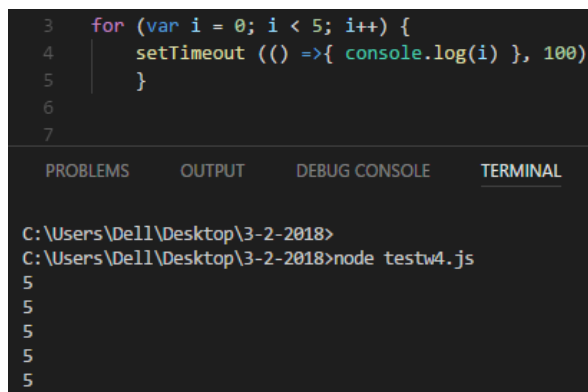
Homework #4#

(Var-let-const)

```
for (var i = 0; i < 5; i++) {  
  setTimeout (() =>{console.log(i) }, 100)  
}
```

1.) จงอธิบายว่า console.log (i) ออกมาเป็นค่าอะไร ซึ่งถูกหรือผิด

ตอบ ผิด ได้ค่าออกมาตามรูปที่แสดง (1.1)



```
3  for (var i = 0; i < 5; i++) {  
4    setTimeout (() =>{ console.log(i) }, 100)  
5  }  
6  
7
```

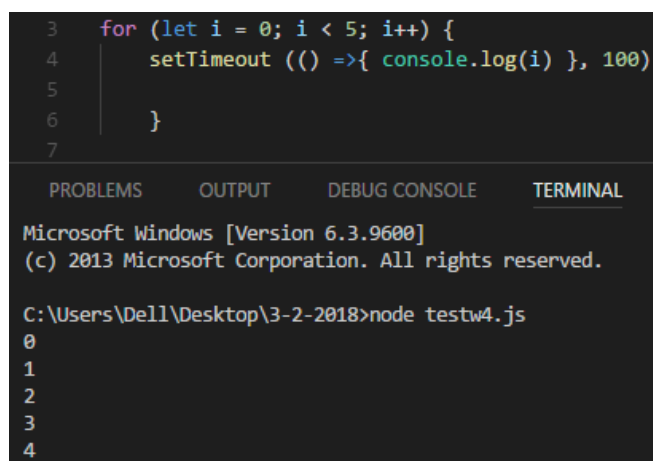
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

C:\Users\Dell\Desktop\3-2-2018>
C:\Users\Dell\Desktop\3-2-2018>node testw4.js
5
5
5
5
5

รูป (1.1)

2.) จากข้อ 1.) หาก ถูก ถูกเพราะอะไร และ หาก ผิด ผิดเพราะอะไร พร้อมแก้ไข Code ให้ถูกต้อง

ตอบ เปลี่ยนจาก var เป็น let



```
3  for (let i = 0; i < 5; i++) {  
4    setTimeout (() =>{ console.log(i) }, 100)  
5  }  
6  
7
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Dell\Desktop\3-2-2018>node testw4.js
0
1
2
3
4

(Arrow function)

3.) จงเปลี่ยน function พวกนี้ให้กลายเป็น Arrow function โดยเขียน
ลดรูปให้สั้นที่สุดตาม pattern ของ Arrow function

```
function fn1() {}
```

ตอบ

```
function fn2() {  
  console.log('Hello')  
  console.log('Arrow')  
}
```

```
const fn1=() => {  
}  
console.log(fn1());  
  
const fn2=() => {  
  console.log('hello')  
  console.log('arrow')  
}  
fn2();
```

```
function fn3() {  
  console.log('before return')  
  return 5  
}
```

ตอบ

```
function fn4() {  
  return 5  
}
```

```
const fn3=() =>{  
  console.log('befor return')  
  return 5  
}  
console.log(fn3());  
  
const fn4=() =>{  
  return 5  
}  
console.log(fn4());
```

```
function fn5(a) {  
  return a + 5  
}
```

ตอบ

```
function fn6(a, b) {  
  return a + b  
}
```

```
const fn5 =(a) =>{  
  return a+5;  
}  
console.log(fn5(a)); //ใส่ค่า  
  
const fn6 =(a,b) =>{  
  return a+b;  
}  
console.log(fn6(a,b)); //ใส่ค่า
```

(Spread Operator)

4.) จงเปลี่ยน JavaScript ต่อไปนี้ให้เป็น ES6

```
const obj1 = { a: 1, b: 2 }  
const obj2 = { a: 3, c: 1, d: 'Deja' }  
const obj3 = Object.assign({}, obj1, obj2);
```

ตอบ

```
19  const obj1 = {a: 1, b: 2}  
20  const obj2 = {c: 3, d: 1,e: 'Deja'}  
21  const {a,b} = obj1  
22  const {c,d,e} = obj2  
23  console.log(a,b,c,d,e);  
24  
25
```

PROBLEMS	OUTPUT	DEBUG CONSOLE	TERMINAL
C:\Users\Dell\Desktop\3-2-2018>node testw4.js 1 2 3 1 'Deja'			

```
const arr1 = [1,2,3]  
const arr2 = [5,1]  
const arr3 = arr1.concat(arr2);
```

ตอบ

```
19  const array1 =[1,2,3]  
20  const array2 =[5,1]  
21  const arr =[...array1,...array2]  
22  
23  console.log(arr);  
24  
25
```

PROBLEMS	OUTPUT	DEBUG CONSOLE	TERMINAL
C:\Users\Dell\Desktop\3-2-2018>node testw4.js [1, 2, 3, 5, 1]			

(Classes)

กำหนด classAnimal ให้ดังนี้

```
class Animal {  
  constructor(name) {  
    this.isOrganism = true  
    this.name = name  
  }  
}
```

จงสร้าง **class Dog** ที่สืบทอดคุณสมบัติของ **class Animal** สามารถ
สามารถทราบ ชื่อได้, เป็นสิ่งมีชีวิตหรือไม่, เสียงเห่า ดังนี้

```
const chalath = new Dog('Chalath')  
console.log(chalath.name) // Chalath  
console.log(chalath.isOrganism) // true  
console.log(chalath.getBark()) // Hong Hong!! My name is Chalath
```

```
1  let person = {  
2    age : 24,  
3    gender : 'male',  
4    name : {  
5      firstName : 'firstName',  
6      lastName : 'lastName'  
7    }  
8  }  
9  const {age,gender,name} = person  
10 const {firstName,lastName} = person.name  
11 console.log(age)  
12 console.log(gender)  
13 console.log(name)  
14 console.log(firstName)  
15 console.log(lastName)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
PS C:\Users\MAY\Desktop\Js> node ./eiei  
24  
male  
{ firstName: 'firstName', lastName: 'lastName' }  
firstName  
lastName
```