

Abisal

Sterciuc Anca-Elena

1211A

Povestea jocului: Jocul este situat intr-un Univers paralel, un Univers Pixelar unde isi face veacul Salem, personajul negativ, care a pus bazele locului respectiv, asadar devenind rege si conducator. Salem ajunge in Universul oamenilor (Terra), printr-un portal situat intr-o fabrica de jocuri video, nu a zabovit mult pentru ca Politia Timpului era pe urmele sale. Dar a reusit sa puna o vraja asupra jocurilor, facand ca orice om care incepe sa joace acel joc sa se teleporteze in Universul Pixelar. In acest fel, Arya , personajul principal este prins in neantul creat de Salem. Ea tinde sa iasa din acest loc, asa ca da navala in cautarea lui Salem, stiind ca doar invingandu-l pe el poate sa revina la normal, in Universul ei.

Prezentare joc: Jucatorul trebuie sa invinga discipolii inamicului si sa ajunga la o usa pentru a trece la nivelul urmator.

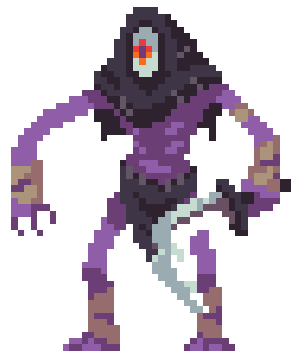
Reguli joc: Jocul implica batalia prin magie dintre jucator si dusmani. Jucatorul incepe cu 5 "health" si 3 "life". De fiecare data cand este atins de catre inamic i se scade o viata de la "health". Odata ce vietile se scad, jucatorul moare si este spamat la inceputul nivelului respectiv, iar atunci cand ramane fara cele 3 vieti de la "life", inseamna ca jucatorul a pierdut. Jucatorul castiga doar daca il invinge pe Salem si ia item-ul care are rol de cheie spre Terra, un disc compact.

Personajele jocului:

- Arya este protagonista si jucatorul-personaj. Ea este curajoasa si mereu cu gandul la casa ei si la prietenii ei.



- Salem inamicul principal cu care Arya trebuie sa se dueleze la finalul jocului pentru a invinge.



- Discipolii lui Salem care incearca sa o invinga pe Arya pentru regele lor.

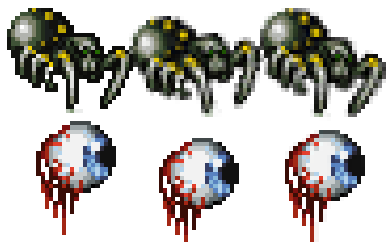
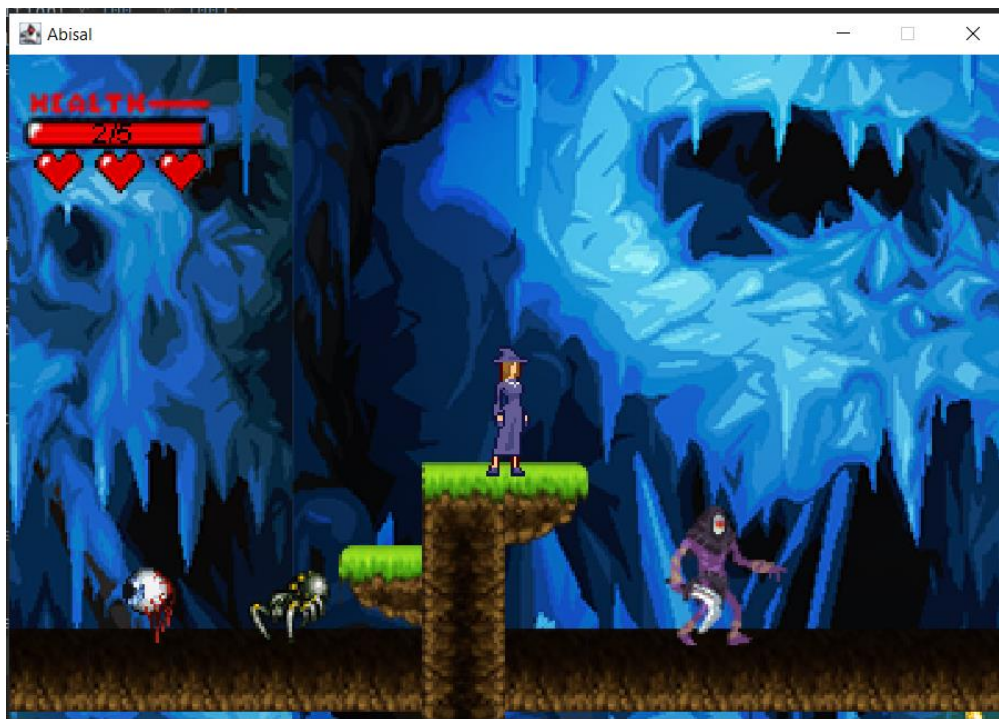


Tabla de joc:

- Componente pasive (copaci, pamant, iarba)
- Componente active (player, creaturi)
- Structura tablei de joc (harta este pe orizontala, Orthogonal view)



LEVEL 1



LEVEL 2

Mecanica jocului (turns, game points, user interaction, keys):

- Keys:
Space - pentru salt, D - merge inainte, A - se intoarce, S - se pune jos, E, F- pentru a folosi puterile personajului.
- Personajul se intalneste cu inamicii, odata omoarati primeste 10 puncte pe fiecare inamic.

Game sprite:



Descierea fiecarui nivel:

1. Personajul e pe uscat, undeva unde totul e frumos si plin de viata, un loc asemanator cu Terra. Protagonistul se intalneste cu tot felul de creaturi, discipolii lui Salem care incearca sa il opreasca.

2. pe zapada/ pe gheata, unde totul e inghetat si lipsit de viata. Personajul se intalneste pe drum cu multe creaturi, mai puternice si in final il intalneste pe antagonist si se dueleaza cu acesta.

Descrierea meniului:

1. Start
2. Settings
3. Quit