

Amedio and the cursed cave

Alumno: Rubén Marín Asunción

Correo: rubenmarin1305@correo.ugr.es

Alumno: Antonio José Camarero Ortega

Correo: ancaor@correo.ugr.es

Objetivo del juego

Es un juego de mazmorras en el que el personaje (Amedio) debe superar 3 niveles. Tras cada nivel se encuentra un BOSS.

Amedio

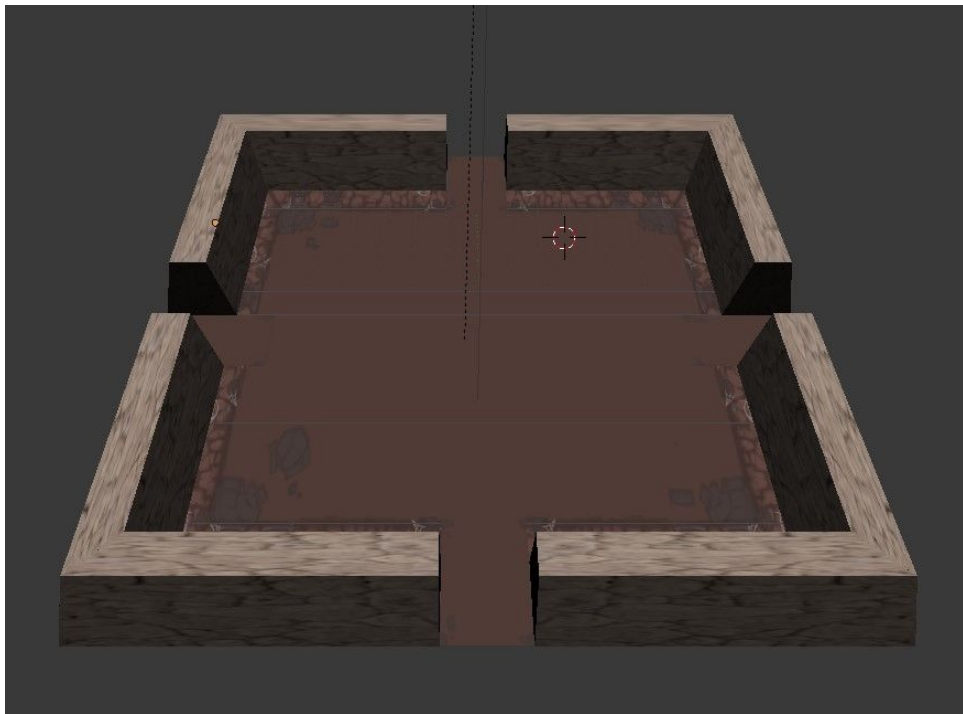
Es una cabeza de mono flotante que dispara lágrimas a los enemigos. Tiene las siguientes atributos:

- vida
- cadencia de disparo
- daño por disparo
- tamaño de lágrima



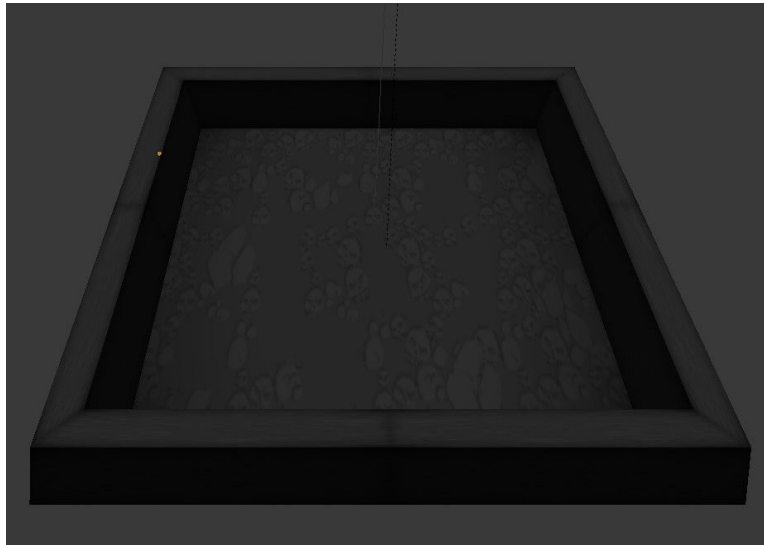
Niveles

Cada nivel se representa como una matriz $N \times M$ en que puede ser generada aleatoriamente o ser predeterminada. Dicha elección se realiza en el menú principal del juego. Cada nivel está compuesto por varias salas que pueden contener de 0 a n enemigos. Cuando se “limpia” una sala puede aparecer un objeto potenciador o en el caso de que sea la última sala del nivel aparece un teletransporte para ir al siguiente nivel. Tras cada nivel hay un nivel especial de BOSS.



Nivel BOSS

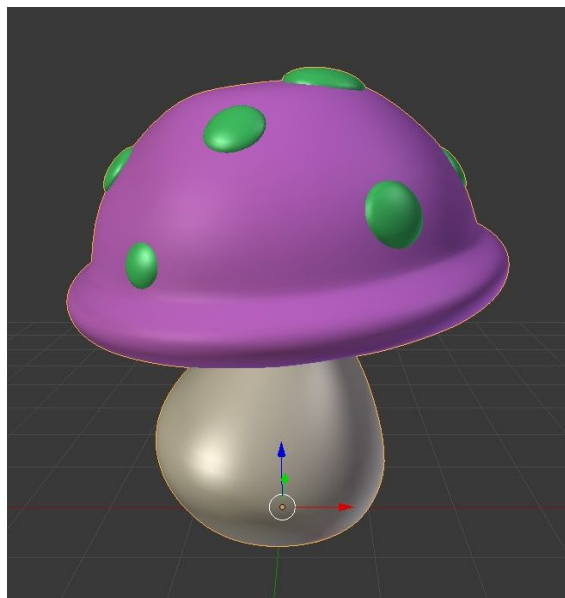
Niveles especiales a los que accedemos tras superar un nivel normal. Constan de 1 sala especial cerrada en la que hay un BOSS que hay que eliminar.



Enemigos

En el juego hay 3 tipos de enemigos normales, son :

-Seta: Enemigo estático que dispara en las 4 direcciones a la vez.



-Bomba: Enemigo que se mueve en una dirección hasta que choca con los muros o Amedio y rebota en otra dirección.



-Zombie: Enemigo que persigue a Amedio por la sala.



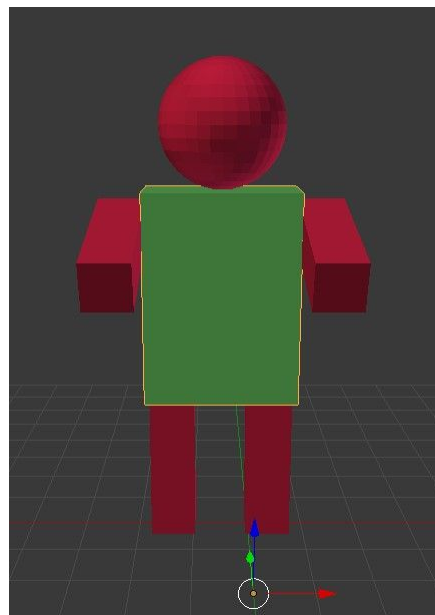
BOSS

Tenemos 3 BOSSES que son versiones potenciadas de los enemigos normales:

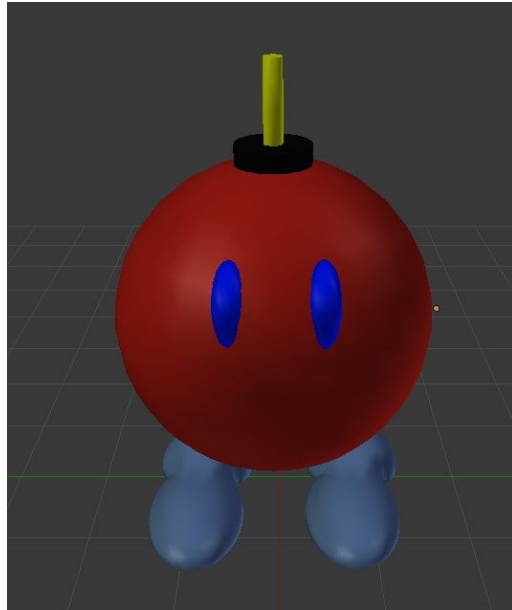
-SetaBOSS: Mayor tamaño que seta normal y dispara en más direcciones.



-ZombieBOSS: Mayor tamaño y corre más.



-BombaBOSS: Mayor tamaño y corre más.

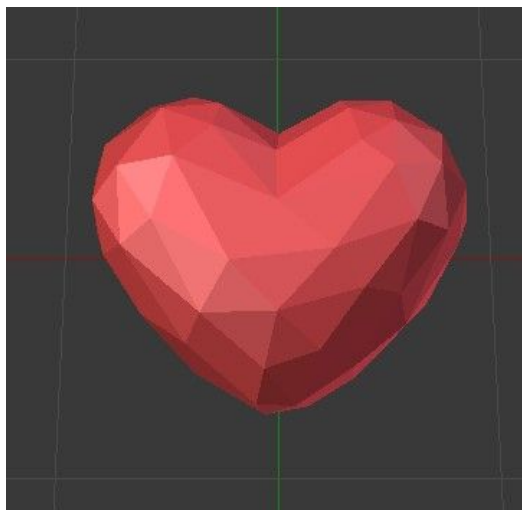


Además los BOSSES tienen mucha más vida que enemigos normales e invocan a más enemigos durante el combate.

Objetos

Los objetos pueden o no aparecer en el centro de las salas cuando estas se han limpiado de enemigos. Hay distintos tipos de objetos:

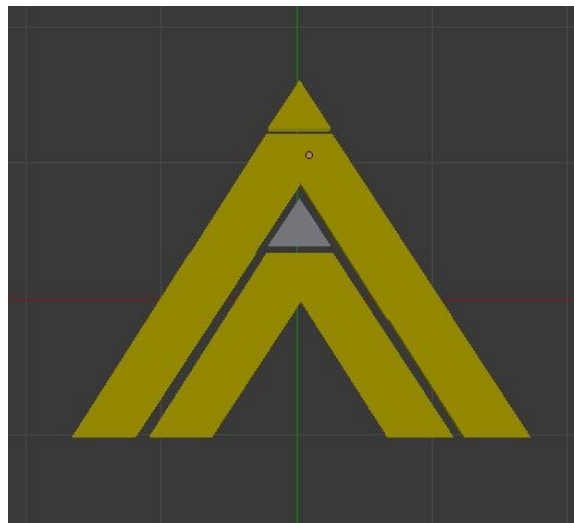
-Potenciador de Vida: Da un corazón de vida a Amedio.



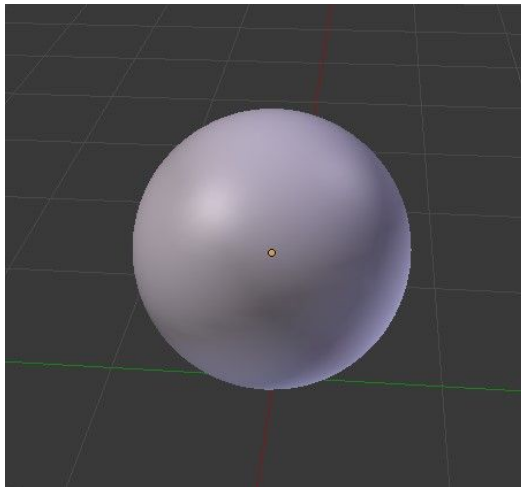
-Potenciador de Daño: Aumenta el daño de Amedio.



-Potenciador de Cadencia: Aumenta la cadencia de disparo.



-Potenciador de Radio de Lágrimas: Aumenta el radio de las lágrimas.



Existe otro objeto que es el Teletransporte, que solo aparece en la última sala del mapa y que si se toca nos lleva al siguiente nivel .



Todos los modelos que aparecen en esta práctica se han desarrollado con Blender.