

# Inicio

Al iniciar el juego hay que esperar unos segundos hasta que se cargan los modelos y texturas. No se debe tocar nada hasta que salga el menú principal que permite la elección de 2 modos de juego, uno en el que se crean 3 mapas aleatorios y otro con 3 mapas ya predefinidos.

# Controles

Movimiento del personaje con WASD:

W : Arriba.  
A: Izquierda.  
S: Abajo.  
D: Derecha.

Disparo del personaje con flechas de dirección:

↑ : Disparo hacia arriba.  
← : Disparo hacia izquierda.  
↓ : Disparo hacia abajo.  
→: Disparo hacia derecha.

Tecla "M" para mostrar/ocultar el mapa.