



<p>HITO N°1</p> <p>DOCENTE: PROGRAMACION DE SISTEMAS EMBEBIDOS</p> <p>ASIGNATURA: WILLIAM RODDY BARRA PAREDES</p> <p>CARRERA: Ingenieria de Sistemas</p> <p>Nombre y Apellidos: Israel Ancari Villcarani</p> <p>C.I.: 10064691</p> <p>Firma: AeA</p> <p>Fecha: 24/02/2022</p>		GV.EA. D.15

Actividad diagnostica

Manejo de clases en Programación

Contexto

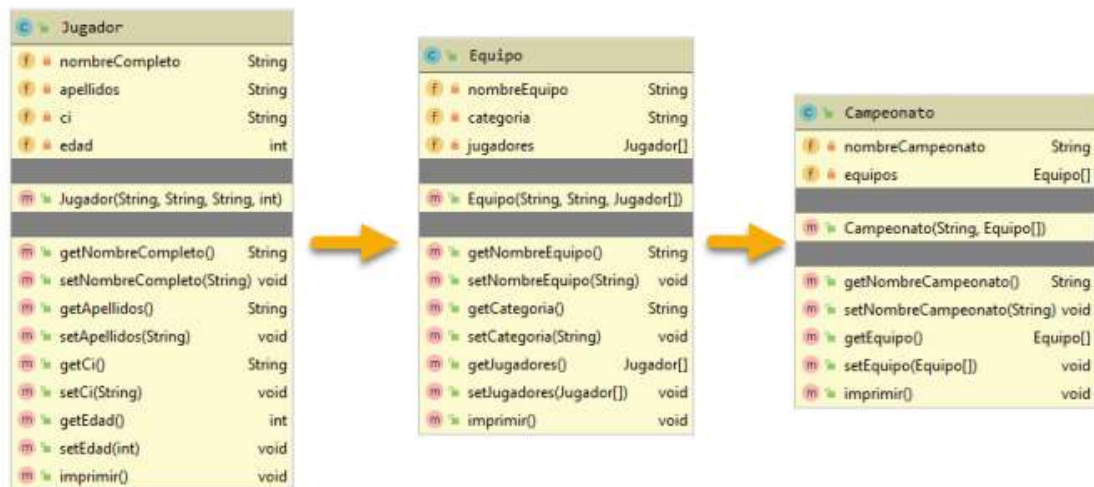
Se tiene como contexto un CAMPEONATO DE FÚTBOL en el cual se tiene 3 entidades principales el campeonato como tal los equipos que participaran en el campeonato y en donde cada equipo tendrá una cantidad de jugadores.

Objetivos 1.

Diseñar clases para poder gestionar esas entidades. 2. Crear una clase Main que pueda manejar todas las entidades.

Especificaciones

Diseño de clases



Diseño de la clase Main

```

Jugador jugador1 = new Jugador("Pepito1", "Huiy Ter1", "4553422 cbba", 20);
Jugador jugador2 = new Jugador("Pepito2", "Huiy Ter2", "4553422 cbba", 24);
Jugador jugador3 = new Jugador("Pepito3", "Huiy Ter3", "4553422 cbba", 25);
Jugador jugador4 = new Jugador("Pepito4", "Huiy Ter4", "4553422 cbba", 18);
Jugador jugador5 = new Jugador("Pepito5", "Huiy Ter5", "4553422 cbba", 22);
  
```

```

Jugador[] jugadores = new Jugador[5];
jugadores[0] = jugador1;
jugadores[1] = jugador2;
jugadores[2] = jugador3;
jugadores[3] = jugador4;
jugadores[4] = jugador5;
  
```

```

Equipo equipo = new Equipo("Not found", "Varones", jugadores);
Equipo[] equipos = new Equipo[1];
equipos[0] = equipo;
  
```

```

Campeonato campeonato = new Campeonato("Campeonato Unifranz", equipos);
campeonato.imprimir();
  
```

Ejecución

```
Campeonato Unifranz
Not found
Varones
Pepito1
Huiy Ter1
4553422 cbba
20
Pepito2
Huiy Ter2
4553422 cbba
24
Pepito3
Huiy Ter3
4553422 cbba
25
Pepito4
Huiy Ter4
4553422 cbba
18
Pepito5
Huiy Ter5
4553422 cbba
22
```

CODIGO:

```
class Jugador {

    private String nombreCompleto;

    private String apellidos;


    public Jugador(String nombres, String apellidos) {

        this.nombreCompleto = nombres;

        this.apellidos = apellidos;

    }


    public String getFullName() {

        return this.nombreCompleto;

    }

}
```

```
public void setFullname(String nombreCompleto) {  
    this.nombreCompleto = nombreCompleto;  
}  
  
public void imprimir() {  
    System.out.println(this.getFullName() + " ");  
    System.out.println(this.apellidos);  
}  
}  
  
class Equipo {  
    private String nombreEquipo;  
    private String categoria;  
    private Jugador[] jugadores;  
  
    public Equipo(String nombreEquipo, String categoria, Jugador[] jugadores) {  
        this.nombreEquipo = nombreEquipo;  
        this.categoria = categoria;  
        this.jugadores = jugadores;  
    }  
  
    public String getEquipo() {  
        return this.nombreEquipo;  
    }  
  
    public void imprimir() {  
        System.out.println(this.getEquipo() + " ");  
        System.out.println(this.categoria);  
    }  
}
```

```
        for(int i=0; i< jugadores.length; i++ ) {  
            jugadores[i].imprimir();  
        }  
    }  
}  
  
class Campeonato {  
    private String nombreCampeonato;  
    private Equipo[] equipos;  
  
    public Campeonato(String nombreCampeonato, Equipo[] equipos) {  
        this.nombreCampeonato = nombreCampeonato;  
        this.equipos = equipos;  
    }  
  
    public String getNombreCampeonato() {  
        return this.nombreCampeonato;  
    }  
  
    public void imprimir() {  
        System.out.println(this.getNombreCampeonato() + " ");  
  
        for(int i=0; i< equipos.length; i++ ) {  
            equipos[i].imprimir();  
        }  
    }  
}  
  
class Champions {
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    Jugador jugador0 = new Jugador("Pepito1" , "LastName1");
```

```
    Jugador jugador1 = new Jugador("Pepito2" , "LastName2");
```

```
    Jugador jugador2 = new Jugador("Pepito3" , "LastName3");
```

```
    Jugador[] jugadores = new Jugador[3];
```

```
    jugadores[0] = jugador0;
```

```
    jugadores[1] = jugador1;
```

```
    jugadores[2] = jugador2;
```

```
    Equipo equipo1 = new Equipo("Unifranzitos", "Varones", jugadores);
```

```
    Equipo[] equipos = new Equipo[1];
```

```
    equipos[0] = equipo1;
```

```
    Campeonato campeonato = new Campeonato("Sistemas Sede El ALTO", equipos);
```

```
    campeonato.imprimir();
```

```
}
```

```
}
```