

UNIVERSIDAD PRIVADA FRANZ TAMAYO

FACULTAL DE INGENIERÍA: CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

HITO N°2

RRA PAREDES

DOCENTE: WILLIAM RODDY BARRA PAREDES

ASIGNATURA: PROGRAMACION DE SISTEMAS EMBEBIDOS

CARRERA: Ingenieria de Sistemas

Nombre y Apellidos: Israel Ancari Villcarani C.I.:10064691

C.I.. 10004091

Firma: AeA Fecha: 05/02/2022

Inicial Paterno

Manejo de conceptos.

1. ¿Qué es un sistema embebido?

Un sistema embebido es un sistema de computación deseñada para realizar funciones específicas. El procesamiento central del sistema se lleva a cabo gracias a un microcontrolador programados directamente con el lenguaje ensamblador del microcontrolador o microprocesador o utilizando otros lenguajes como C o C++ mediante compiladores específicos.

Los sistemas embebidos se diseñan para cubrir necesidades específicas. En un sistema embebido la mayoría de los componentes se encuentran incluidos en la placa base (tarjeta de vídeo, audio, módem, etc.) y muchas veces los dispositivos resultantes no tienen el aspecto de lo que se suele asociar a una computadora.

2. ¿Mencione 5 ejemplos de sistemas embebidos?

- Taximetro
- Sistema de control de acceso
- Sistema de control de la fotocopiadora
- Sistema gps
- Cajeros automáticos

3. ¿Menciona las diferencias o similitudes entre un sistema operativo, un sistema móvil y un sistema embebido?

Uno de las diferencias entre un sistema móvil, sistema operativo y un sistema embebido es la interfaz, ya que el sistema operativo de las computadoras requiere más espacio de memoria que un sistema móvil o un sistema embebido.

El sistema de la computadora es más completo que un sistema móvil, peor aún con un sistema embebido que solo es para realizar funciones específicas. También los 3 sistemas requieren un hardware para funcionar.

4. ¿A qué se referirán los términos MCU y MPU? Explique cada una de ellas.

El MCU es microprocesador también denominado CPU (Unidad Central de Procesamiento). Es la encargada de realizar las operaciones matemáticas, los registros que guardan datos temporales, la unidad de control sincroniza el funcionamiento del resto de componentes, una pequeña memoria ROM donde se guardan las instrucciones que utilizará, y demás componentes.

El MPU es un microcontrolador con un computador dedicado. El microcontrolador es un único chip en el que se junta un procesador, una memoria RAM, una memoria ROM y otra serie de componentes que serán útiles al programador como entradas/salidas en diferentes formas

5. ¿Cuáles son los pilares de POO?

- Encapsulamiento.
- Abstraccion.
- Herencia.
- Polimorfismo.

5. ¿Mencione los componentes en lo que se basa POO?. Y explicar cada una de ellas.

- 1. Clases (Molde). : Las clases pueden ser definidas como un molde que contendrá todas las características y acciones con las cuales podemos construir
- 2. Propiedades (Atributos). Las propiedades son las características de una clase como puede ser de una persona: nombre, edad, fecha de nacimiento, CI, etc.
- 3. Metodos (Comportamiento). Los métodos son las acciones que realizara la clase, son las funciones que realizara la clase como por ejemplo: Guardar datos, borrar datos, editar datos, etc.
- Objeto (Objetos). Son aquellos que tienen propiedades y comportamientos, estos pueden ser físicos o conceptuales.

Técnicamente, los objetos son instancias de una clase

7. Defina los siguientes:

- o Multiplataforma. Que puede dar en distintos sistemas operativos como: Windos, Linux, macOs, otros.
- Multiparadigma. Es una práctica que emerge como resultado de la coexistencia de los paradigmas orientado a objetos, procedural, declarativo y funcional buscando mejorar la producción en el desarrollo de proyectos.
- Multiproposito. Tiene varios propicitos como Puede ser usado para desarrollar tanto scripts sencillos como para desarrollar sitios web dinámicos
- o Lenguaje interpretado es aquel que el código fuente se ejecuta directamente, instrucción a instrucción. Es decir, el código no pasa por un proceso de compilación, sino que tenemos

 Defina a que se refiere cuando se habla de encapsulación y muestre un ejemplo (Código en Python).

Cuando se encapsula es cuando a un atributo lo volvemos en privado para oculta datos y proteger la integridad de objeto.

```
class Persona:
   __ci=None
   __nombre=None
    nacionalidad=None
   def set_ci(self,ci):
       self.__ci=ci
   def set_nombre(self,nombre):
      self. nombre=nombre
   def set_macionalidad(self,macionalidad):
       self.__macionalidad=macionalidad
   def get ci(self):
       return self.__ci
   def get_nombre(self):
       return self.__nombre
   def get_macionalidad(self):
       return self.__macionalidad
   def init (self,ci,nombre,nacionalidad):
       self.__ci=ci
       self.__nombre=nombre
       self.__nacionalidad=nacionalidad
   def __str__(self):
       return f'\nCi: {self.__ci} \nnombre: {self.__nombre} \nnacionalidad:
{self.__nacionalidad}\n '
```

 Defina a que se refiere cuando se habla de herencia y muestre un ejemplo (Código en Python).

Es heredar los atributos de otra clase diferente

```
class Scanner:
    estado = None
    calidad = None
    modelo = None

def __init__(self, estado, calidad, modelo):
```

```
self.estado = estado
        self.calidad = calidad
        self.modelo = modelo
    def __str__(self):
        return f' \nTipo:{self.estado} \nCalidad:{self.calidad} \nMarca:{self.modelo}'
class Printer():
    Capacidad hojas = None
    modelo = None
    def __init__(self, Capacidad_hojas, modelo):
        self.Capacidad_hojas = Capacidad_hojas
        self.modelo = modelo
    def __str__(self):
        return f' \nCapacidad_hojas:{self.Capacidad_hojas} \nModelo:{self.modelo} '
class Copier(Scanner, Printer):
    Color = None
    Marca = None
    Calidad = None
    def __init__(self, estado, calidad, marca, Capacidad_hojas, modelo, Color, Marca, Calidad):
        Scanner.__init__(self, estado, calidad, marca)
        Printer.__init__(self,Capacidad_hojas, modelo)
        self.Color = Color
        self.Marca = Marca
        self.Calidad = Calidad
    def str (self):
        return Scanner.__str__(self) + Printer.__str__(self)+ f' \nColor:{self.Color}
\nMarca:{self.Marca} \nCalidad:{self.Calidad}'
Co=Copier('original', 'usado', 'Sony', '50 hojas', '2020', 'blanco', 'copia', 'nelson')
print(Co)
```

```
The control of the co
```

10. Defina los siguientes:

- o Que es una Clase es la descripción de un conjunto de objetos similares; consta de métodos y de datos que resumen las características comunes
- o Que es un Objeto es el resultado de la instanciación de una clase.
- o Que es una instancia. Se llama instancia a todo objeto que derive de algún otro. De esta forma, todos los objetos son instancias de algún otro, menos la clase Object que es la madre de todas.

Parte practica

11. Llevar el siguiente código JAVA a Python.

```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Enter two numbers");
    int first = 10;
    int second = 20;

    System.out.println(first + " " + second);

    // add two numbers
    int sum = first + second;
    System.out.println("The sum is: " + sum);
  }
}
```

- Adjuntar el código python generado
 - Adjuntar la **imagen** (captura) del correcto funcionamiento.

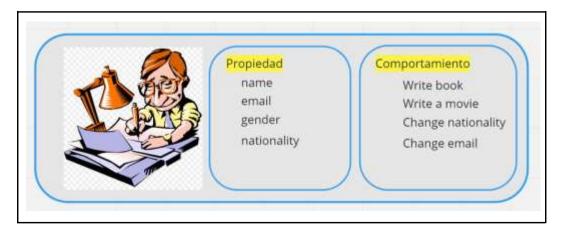
```
class Main:
    def Suma(self):
        print("Enter two numbers")
        first = int(input("One number: "))
        second = int(input("Two number: "))
        print(first," ",second)

        sum=first+second
        print("the sum is: ",sum)

le=Main()
le.Suma()
```

```
.022 > 🗬 11 Python.py > ...
      from ast import Num
      class Main:
          def Suma(self):
               print("Enter two numbers")
              first = int(input("One number: "))
               second = int(input("Two number: "))
               print(first," ",second)
10
11
12
               sum=first+second
               print("the sum is: ",sum)
13
14
      le=Main()
15
      le.Suma()
16
PROBLEMAS
          CONSOLA DE DEPURACIÓN
                                 SALIDA
                                         TERMINAL
Enter two numbers
One number: 2
Two number: 1
the sum is: 3
PS C:\Users\israe\Desktop\ejercicios de python> [
```

12. Crear el código JAVA y Python para el siguiente análisis.



- o Adjuntar el código **python** generado.
- o Adjuntar el código java generado.
- Adjuntar la imagen (captura) del correcto funcionamiento.

```
class Propiedad:
   name=None
    email=None
    gender=None
    nationality=None
    def __init__(self,name,email,gender,nationality):
        self.name=name
        self.email=email
        self.gender=gender
        self.nationality=nationality
    def __str__(self):
        return f'name: {self.name} \nemail: {self.email} \ngender: {self.gender}
\nnationality: {self.nationality}'
    def edit_email(self, new_email):
        self.email=new_email
    def edit_nationality(self, new_nationality):
        self.nationality=new_nationality
   def write_book(self):
        return f'new book'
    def write_movie(self):
        return f'new movie'
pro=Propiedad('jose','jose@gmail.com','men','Spain')
print(pro)
print('book:',pro.write_book())
print('-----')
```

```
print('edit email')
pro.edit_email('jo@hotmail.com')
print(pro)
print('-----')
print('edit nationality')
pro.edit_nationality('mexico')
print(pro)
print(pro)
print('movie:',pro.write_movie())
```

13. Crear un programa Python que genere los primeros N números de la serie fibonacci.

- o El programa tiene que leer un valor por consola.
 - Ejem: **N** = **8**
- o Para el valor leído anteriormente, la salida debería ser:
 - **1** 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13,

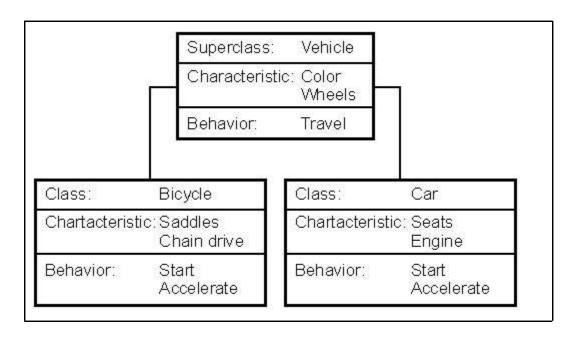
0

- O Adjuntar el código generado.
- o Adjuntar la imagen (captura) del correcto funcionamiento

```
class Serie and string:
    def fibonacci(self, limit):
        con=1
        aux=0
        fibonaci=''
        for i in range(0,limit,1):
            fibonaci=fibonaci+str(aux)+','
            aux = con + aux
            con = aux - con
        print(fibonaci)
    def factorial(self,limit):
        factorial=1
        for i in range(1,limit+1,1):
            factorial=factorial*i
        print(factorial)
    def verifica_si_es_vocal_o_consonante(self,letra):
        if letra in ('a','e','i','o','u','A','E','I','O','U'):
            print('Vocal')
        else:
            print('Consonante')
ga=Serie_and_string()
N1 = int(input("Ingrese el valor para el limite de fibonaci: "))
ga.fibonacci(N1)
N2 = int(input("Ingrese el valor para sacar su factorial: "))
ga.factorial(N2)
N3 = input("Ingrese una letra para saber si es vocal o consonante: ")
ga.verifica_si_es_vocal_o_consonante(N3)
```

```
# Distance of Control (Control (Control
```

14. POO - Crear las clases necesarias para resolver el siguiente planteamiento.

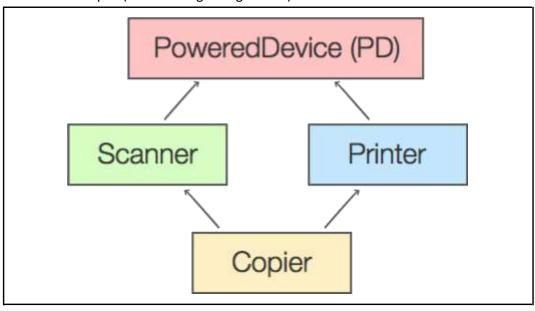


- o Adjuntar el código Python generado.
- o Adjuntar la imagen (captura) del correcto funcionamiento.

```
class Vehicle:
    color=None
    Wheels=None
    def __init__(self,color,wheels):
        self.color=color
        self.wheels=wheels
    def __str__(self):
        return f'color: {self.color} \nwheels: {self.wheels}'
class Bicycle:
    saddles=None
    chain_drive=None
    def init (self,color,wheels,saddles,chain drive):
        Vehicle.__init__(self,color,wheels)
        self.saddles=saddles
        self.chain_drive=chain_drive
    def __str__(self):
        return Vehicle.__str__(self) +f'\nsaddles: {self.saddles} \nchain drive
{self.chain_drive}'
class Car:
    seats=None
    engine=None
    def __init__(self,color,wheels,seats,engine):
        Vehicle.__init__(self,color,wheels)
        self.seats=seats
        self.engine=engine
    def __str__(self):
        return Vehicle.__str__(self) +f'\nseats: {self.seats} \nengine: {self.engine}'
bycy=Bicycle('black',2,1,'250cc')
print(bycy)
ca=Car('red',4,5,'1500cc')
print(ca)
```

15. Realizar un análisis para el siguiente escenario.

 En la actualidad tenemos equipos electrónicos como impresoras, scanners, fotocopiadoras, etc. Sin embargo también existen equipos electrónicos multifunción, como por ejemplo es posible tener una impresora y un scanner al mismo tiempo. (Véase imagen siguiente)



- O Analizar qué cosas caracteristicas deberia de tener cada entidad(clase)
 - Identificar atributos
 - Identificar métodos
 - etc
 - Adjuntar el código Python generado.
 - o Adjuntar una imágen(Screen) del correcto funcionamiento

```
class Scanner:
   estado = None
   calidad = None
   modelo = None
   def __init__(self, estado, calidad, modelo):
       self.estado = estado
        self.calidad = calidad
        self.modelo = modelo
   def __str__(self):
       return f' \nTipo:{self.estado} \nCalidad:{self.calidad} \nMarca:{self.modelo}'
class Printer():
   Capacidad_hojas = None
   modelo = None
   def __init__(self, Capacidad_hojas, modelo):
        self.Capacidad_hojas = Capacidad_hojas
        self.modelo = modelo
   def __str__(self):
```

```
return f' \nCapacidad_hojas:{self.Capacidad_hojas} \nModelo:{self.modelo} '
class Copier(Scanner, Printer):
     Color = None
     Marca = None
     Calidad = None
     def __init__(self, estado, calidad, marca, Capacidad_hojas, modelo, Color, Marca, Calidad):
          Scanner.__init__(self, estado, calidad, marca)
          Printer.__init__(self,Capacidad_hojas, modelo)
          self.Color = Color
          self.Marca = Marca
          self.Calidad = Calidad
     def __str__(self):
          return Scanner.__str__(self) + Printer.__str__(self)+ f' \nColor:{self.Color}
\nMarca:{self.Marca} \nCalidad:{self.Calidad}'
Co=Copier('original','usado','Sony','50 hojas','2020','blanco','copia','nelson')
print(Co)
         nelf Capacidet bejon - Capacided Select
relf mobile - mobile
         init ()wif, ernam, callint mera Capatina farjan, makde,tilor, Warta, Callind)
bosses (MIL ()wif, erlant, callint, mera)
bosses (MIL ()wif, famenting, melan, melan)
sif faller - Calum
sif faller - Calum
sif faller - Calum
```

- o Identificar un **problema cualquiera** del mundo real.
- o Mostrar el uso de encapsulación.
- o Mostrar el usos de herencia simple.
- o Mostrar el uso de herencia múltiple.
 - Adjuntar el código Python generado
 - Adjuntar la imagen (captura) del correcto funcionamiento.
- Sugerencia: Usar parámetr

```
class Persona:
   __ci=None
   __nombre=None
    nacionalidad=None
   def set_ci(self,ci):
       self.__ci=ci
   def set_nombre(self,nombre):
      self.__nombre=nombre
   def set_macionalidad(self,macionalidad):
        self. macionalidad=macionalidad
   def get_ci(self):
       return self. ci
   def get_nombre(self):
       return self.__nombre
   def get_macionalidad(self):
       return self.__macionalidad
   def __init__(self,ci,nombre,nacionalidad):
       self.__ci=ci
       self.__nombre=nombre
       self. nacionalidad=nacionalidad
   def __str__(self):
       return f'\nCi: {self.__ci} \nnombre: {self.__nombre} \nnacionalidad:
{self.__nacionalidad}\n '
class Auto:
    color=None
    modelo=None
    tamaño=None
    forma=None
   def set_color(self,color):
       self. color=color
   def set_modelo(self,modelo):
      self.__modelo=modelo
   def set_tamaño(self,tamaño):
        self.__tamaño=tamaño
   def set forma(self,forma):
```

```
self.__forma=forma
   def get_color(self):
        return self.__color
   def get_modelo(self):
        return self. modelo
   def get_tamaño(self):
        return self. tamaño
   def get_forma(self):
        return self.__forma
   def __init__(self,color,modelo,tamaño, forma):
        self.__color=color
        self. modelo=modelo
        self. tamaño=tamaño
        self.__forma=forma
    def str (self):
       return f'\ncolor: {self.__color} \nmodelo: {self.__modelo} \ntamaño: {self.__tamaño}
\nforma: {self.__forma}\n'
class Docauto(Persona, Auto):
   __placa=None
    ___año=None
    Nchasis=None
    Nmotor=None
   def set_placa(self,placa):
        self. placa=placa
   def set_año(self,año):
       self.__año=año
   def set_Nchasis(self,Nchasis):
        self. Nchasis=Nchasis
   def set_Nmotor(self,Nmotor):
       self.__Nmotor=Nmotor
   def get_placa(self):
        return self. placa
    def get_año(self):
        return self.__año
   def get_Nchasis(self):
       return self.__Nchasis
    def get Nmotor(self):
        return self.__Nmotor
    def __init__(self,ci,nombre,nacionalidad,color,modelo,tamaño,
forma,placa,año,Nchasis,Nmotor):
        Persona.__init__(self,ci,nombre,nacionalidad)
        Auto.__init__(self,color,modelo,tamaño,forma)
        self.__placa=placa
        self.__año=año
        self.__Nchasis=Nchasis
              Nmoton-Nmoton
```

```
def __str__(self):
        return Persona.__str__(self)+f'\nplaca: {self.__placa} \naño: {self.__año} \nNchasis:
{self.__Nchasis} \nNmotor: {self.__Nmotor}\n'+Auto.__str__(self)

Doc=Docauto('10064691','israel','Boliviano','blanco','toyota','mediano','fungoneta','4290pzi','2016','pg84454741s1d','mot544841dc55s')
print(Doc)
```

```
| Windows | Manager | Mana
```