



Conceptos básicos de redes (I)

Rodea con un círculo la/s alternativa/s que consideres correcta de las opciones que presentamos:

1. ¿Qué capa del modelo	o OSI se encarga	de encaminar	el tráfico	entre
diferentes redes?				

- a) La capa 1.
- b) La capa 2.
- c) La capa 3.
- d) La capa 4.

2. ¿En qué dos subcapas se subdivide la capa 2 del modelo OSI?

- a) LLC
- b) MMC
- c) DCP
- d) MAC
- e) CCP

3. ¿Cómo se escribe el número 56 en binario?

- a) 10010110
- b) 01001011
- c) 00101000
- d) 01001110
- e) 00111000

4. ¿Con qué tipo de cables se envía la señal como una corriente eléctrica?

- a) Coaxial.
- b) Par trenzado.
- c) Fibra óptica.
- d) Wireless.

5. ¿Dónde se encuentra indicada la dirección MAC de un equipo?

- a) En el procesador.
- b) En la interfaz de red.
- c) Es una combinación de la tarjeta de red y el sistema operativo.
- d) Se define desde el sistema operativo.



6. ¿Cuál es la PDU de la capa de transporte?
a) Segmento.
b) Trama.
c) Paquete.
d) Bits.
7. ¿Qué tipo de dirección se envía para todos los segmentos de una
red?
a) <i>Anycast</i>
b) Multicast
c) Unicast
d) Broadcast
8. ¿Qué número en decimal representa el número FA en hexadecimal?
a) 210
b) 220
c) 230

- 9. ¿Cuál es la PDU de la capa de red?
 - a) Segmento
 - b) Trama

d) 240 e) 250

- c) Paquete
- d) Bits
- 10. ¿Qué número en hexadecimal representa al 21 en decimal?
 - a) F1
 - b) 1F
 - c) 15
 - d) 16



Realiza la conversión de base numérica:

11.	Convertir a binario y a hexadecimal el número decimal 173:
	En binario:
	En hexadecimal:

12. Convertir a binario y a decimal el número hexadecimal CB:

En binario: En hexadecimal:

13. Convertir a decimal y a hexadecimal el número binario 10010011:

En binario:

En hexadecimal:

14. Indicar la dirección de red de la IP 172.17.150.0 con la máscara de red 255.255.0.0:

Dirección de red:



Conceptos básicos de redes (II)

Rodea con un círculo la alternativa que consideres correcta de las cuatro opciones que presentamos:

actus cautio optiones que presentamos.
1. ¿Cuál de los siguientes protocolos se utiliza para el envío de correo? a) POP3
b) SMTP
c) IMAP
d) HTTPS
2. Si un PC tiene IP 10.10.1.2 con máscara 255.255.255.0, ¿cuál es la dirección de red?
a) 10.0.0.0
b) 10.10.0.0
c) 10.10.10.0
d 10.10.1.0
d 10.10.1.0
3. ¿Qué protocolo de capa del modelo TCP/IP está orientado a la cone-
xión?
a) TCP
b) UDP
c) ICMP
d) IGMP
e) IP
4. ¿Qué protocolo de aplicación se utiliza para resolver un nombre de
dominio en una dirección IP?
a) FTP
b) DNS
c) DHCP
d) HTTP
5. ¿Qué protocolo de aplicación se utiliza para asignar dinámicamente
la configuración IP de los dispositivos?
a) FTP
b) DNS
c) DHCP
d) HTTP

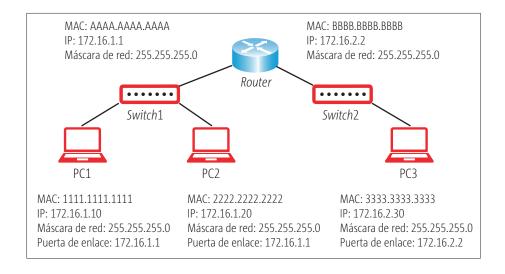


- 6. ¿Cuántos bits utiliza una dirección IPv6?
 - a) 64
 - b) 92
 - c) 128
 - d) 256
- 7. ¿Qué protocolo de transporte se utiliza para enviar tráfico de vídeo por *streaming*?
 - a) TCP
 - b) UDP
 - c) ICMP
 - d) IGMP
 - e) IP
- 8. ¿Cuántos mensajes se envían durante el *handshake* en la negociación TCP?
 - a) 2 mensajes
 - b) 3 mensajes
 - c) 4 mensajes
 - d) 5 mensajes
- 9. ¿Qué indica el flag ACK en los paquetes TCP?
 - a) Entrega urgente
 - b) No fragmentar
 - c) Acuse de recibo
 - d) Utilizar QoS
- 10. ¿Cuál de los siguientes no es un paquete DHCP?
 - a) DHCPAddress
 - b) DHCPDiscover
 - c) DHCPACK
 - d) DHCPOffer



Contesta brevemente a las cuestiones siguientes y razona tu respuesta:

Supongamos que tenemos una red con la siguiente topología y las direcciones IP y MAC indicadas en la imagen.



11. Si hacemos un *ping* desde el PC1 al PC2, ¿cuál es la dirección MAC de origen y de destino?

MAC de origen:

MAC de destino:

12. Si hacemos un *ping* desde el PC1 al PC2, ¿cuál es la dirección IP de origen y de destino?

IP de origen:

IP de destino:

13. Si hacemos un *ping* desde el PC1 al PC3, ¿cuál es la dirección MAC de origen y de destino?

MAC de origen:

MAC de destino:

14. Si hacemos un *ping* desde el PC1 al PC3, ¿cuál es la dirección IP de origen y de destino?

IP de origen:

IP de destino: