

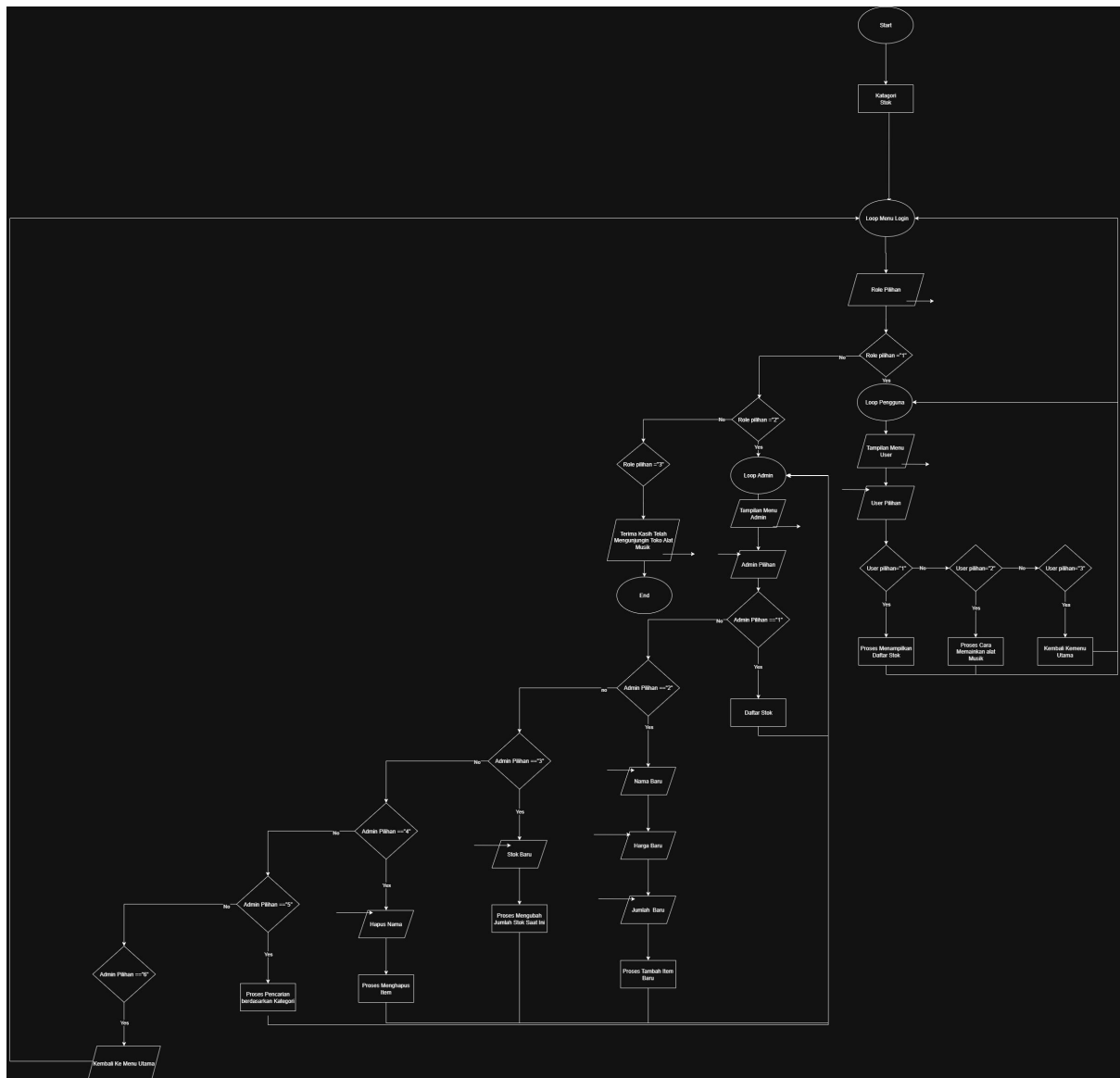
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (6)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Muhamamd Ancel Prinata (2509106099)
Kelas (C1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

Penjelasan Singkat Alur Logika Program untuk program Toko Alat Musik.

Menjelaskan program untuk membeli, mengecek, mengupdate dan menghapus stok yang ada dengan memilih masuk sebagai user atau admin, untuk user hanya memiliki akses Terbatas Sedangkan Akses Admin Memilih akses penuh dalam program.

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini di buat untuk mempermudah seseorang untuk membeli alat musik dan di program ini ada 2 akses yaitu akses user dan akses admin setiap akses ada kelebihan dan kekurangan nya masing masing

3. Source Code

A. Fitur Untuk Memilih Akses

```
1  import os
2
3  kategori = {"Senar", "Tiup", "Perkusi", "Keyboard"}
4
5  kategori_list = list(kategori)
6
7  spasi = f' |{' ' * 54} |'
8  atap = '_'*58
9  lantai = ' |' + '_'*54 + ' |'
10
11 stok = {
12     1: {"nama": "Gitar", "harga": 1500000, "jumlah": 5, "kategori": "Senar"},
13     2: {"nama": "Piano", "harga": 5000000, "jumlah": 2, "kategori": "Keyboard"},
14     3: {"nama": "Drum", "harga": 3000000, "jumlah": 3, "kategori": "Perkusi"},
15     4: {"nama": "Saxophone", "harga": 2500000, "jumlah": 1, "kategori": "Tiup"}
16 }
17
18
19
20 while True:
21     os.system('cls || clear')
22     print(atap)
23     print("||          SELAMAT DATANG DI TOKO ALAT MUSIK          ||")
24     print(spasi)
25     print("||1. Masuk sebagai User (Lihat Katalog) - Akses Terbatas||")
26     print("||2. Masuk sebagai Admin (Kelola Stok) - Akses Penuh    ||")
27     print("||3. Keluar                                           ||")
28     print(lantai)
29
30     role_pilihan = input("\nPilih role (1-3): ")
```

Gambar 2.1 . Source Code

B. Fitur Untuk Pengguna

```
1  if role_pilihan == "1":
2      while True:
3          os.system('cls || clear')
4          print(atap)
5          print(f"{'MENU USER (Pengguna)':^{54}}||")
6          print(spasi)
7          print(f"{'1. Tampilkan Stock':<{54}}||")
8          print(f"{'2. Cari Item Berdasarkan Kategori':<{54}}||")
9          print(f"{'3. Kembali ke Menu Utama':<{54}}||")
10         print(lantai)
11         print()
12
13
14         user_pilihan = input("Pilih menu (1-3): ")
15
16         if user_pilihan == "1":
17             os.system('cls || clear')
18             print(atap)
19             print(f"{'Daftar Stok (Hanya Lihat)':^{54}}||")
20             print(lantai)
21             for key in stok:
22                 item = stok[key]
23                 print(f>Nama: {item['nama']], Harga: Rp{item['harga']], Stok: {item['jumlah']], Kategori: {item['kategori']}")
24             input("Enter untuk ulang...")
```

Gambar 2.2 . Source Code Pengguna

C. Fitur Untuk Pengguna

```
1  elif role_pilihan == "2":
2      while True:
3          os.system('cls || clear')
4          print(atap)
5          print(f"{'MENU ADMIN ':^{54}}||")
6          print(spasi)
7          print(f"{'1. Tampilkan Stok':<{54}}||")
8          print(f"{'2. Tambah Item Baru':<{54}}||")
9          print(f"{'3. Ubah Stok Item':<{54}}||")
10         print(f"{'4. Hapus Item':<{54}}||")
11         print(f"{'5. Cari Item Berdasarkan Kategori':<{54}}||")
12         print(f"{'6. Kmebali Kemenu Utama (Swite Role)':<{54}}||")
13         print(lantai)
14         print()
15
16         admin_pilihan = input("Pilih menu (1-6): ")
17
18         if admin_pilihan == "1":
19             os.system('cls || clear')
20             print(atap)
21             print(f"{'Daftar Stok ':^{54}}||")
22             print(lantai)
23             for key in stok:
24                 item = stok[key]
25                 print(f"{key}. Nama: {item['nama']], Harga: Rp{item['harga']], Stok: {item['jumlah']], Kategori: {item['kategori']}")
26             input("Enter untuk ulang...")
27
28         elif admin_pilihan == "2":
```

Gambar 2.3 . Source Code Admin

4. Hasil Output

```
-----  
||=== SELAMAT DATANG DI TOKO ALAT MUSIK ===||  
||1. Masuk sebagai User (Lihat Katalog) - Akses Terbatas||  
||2. Masuk sebagai Admin (Kelola Stok) - Akses Penuh||  
||3. Keluar||  
||-----||  
Pilih role (1-3): 1  
  
--- MENU USER (Pengguna) ---  
1. Tampilkan Stok  
2. Cari Item Berdasarkan Kategori  
3. Kembali ke Menu Utama  
Pilih menu (1-3): 1  
  
--- Daftar Stok (Hanya Lihat) ---  
Nama: Gitar, Harga: Rp1500000, Stok: 5, Kategori: Senar  
Nama: Piano, Harga: Rp5000000, Stok: 2, Kategori: Keyboard  
Nama: Drum, Harga: Rp3000000, Stok: 3, Kategori: Perkusi  
Nama: Saxophone, Harga: Rp2500000, Stok: 1, Kategori: Tiup
```

Gambar4.1Output

```
--- MENU USER (Pengguna) ---  
1. Tampilkan Stok  
2. Cari Item Berdasarkan Kategori  
3. Kembali ke Menu Utama  
Pilih menu (1-3): 3  
Kembali ke menu utama (bisa switch ke Admin).  
-----  
||=== SELAMAT DATANG DI TOKO ALAT MUSIK ===||  
||1. Masuk sebagai User (Lihat Katalog) - Akses Terbatas||  
||2. Masuk sebagai Admin (Kelola Stok) - Akses Penuh||  
||3. Keluar||  
||-----||  
Pilih role (1-3): 2  
  
--- MENU ADMIN ---  
1. Tampilkan Stok  
2. Tambah Item Baru  
3. Ubah Stok Item  
4. Hapus Item  
5. Cari Item Berdasarkan Kategori  
6. Kembali ke Menu Utama (Switch Role)  
Pilih menu (1-6): 1  
  
--- Daftar Stok ---  
Nama: Gitar, Harga: Rp1500000, Stok: 5, Kategori: Senar  
Nama: Piano, Harga: Rp5000000, Stok: 2, Kategori: Keyboard  
Nama: Drum, Harga: Rp3000000, Stok: 3, Kategori: Perkusi
```

Gambar 4.2 Output

```
||----- MENU ADMIN -----||
||
||1. Tampilkan Stok
||2. Tambah Item Baru
||3. Ubah Stok Item
||4. Hapus Item
||5. Cari Item Berdasarkan Kategori
||6. Kembali ke Menu Utama (Swipe Role)
||
||
Pilih menu (1-6): 4
Nama item yang dihapus: Terompet
Item dihapus!
Enter untuk ulang...||
```

Gambar 4.3 Output Hapus Item

```
||----- Print Stok Saat Ini -----||
||
1: Gitar
2: Piano
3: Drum
4: Saxophone
5: Terompet
Indeks item yang diubah: 5
Stok baru untuk Terompet: 6
Stok diubah!
Enter untuk ulang...||
```

Gambar 4.4 Output Ubah Stok

```
Nama alat musik: Terompet
Harga: 450000
Jumlah stok: 5

||----- Kategori -----||
||
- Senar
- Perkusi
- Keyboard
- Tiup

Masukkan kategori: Tiup

Item ditambahkan!
Enter untuk ulang...||
```

Gambar 4.3 Output Tambah Item

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Membuat repository GIT di dalam folder kita, perwujudannya ialah folder bernama .git yang akan otomatis muncul setelah melakukan git init. Sederhananya membuat folder dapat di edit oleh Git.

```
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/muham/Documents/Pratikum-Apd/.git/
```

Gambar 5.1 Git init

5.2 GIT Add

Memempersiapkan file untuk disimpan atau di commit nantinya, bisa file tertentu atau semua file seperti yang digunakan pada langkah ini yaitu git add ..

```
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd\Post-test\post-test 6> git add .
```

Gambar 5.2 Git Add

5.3 GIT Commit

Menyimpan perubahan ke repository kita sendiri dan membuat pesan terhadap perubahan pada file.

```
it
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd\Post-test\post-test-4> git commit -m
"tambahin draw io"
[main 8640e95] tambahin draw io
2 files changed, 286 insertions(+), 6 deletions(-)
create mode 100644 Post-test/post-test-4/2509106099-M.Ancel Prinata-Post-test
-4.drawio
```

Gambar 5.3 Git commit

5.4 GIT Remote

Menghubungkan repository local ke repository di GitHub.

```
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd> git remote add origin https://github.com/Ancell2707/Pratikum-Apd.git
```

Gambar 5.4 Git Remote

5.5 GIT Push

Mengirim commit local atau perubahan di repository lokal ke repository GitHub.

```
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd> git push -u origin main
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 438.53 KiB | 6.45 MiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/Ancell2707/Pratikum-Apd.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\muham\Documents\Pratikum-Apd> 
```

Gambar 5.5 Git Push