

# GABRIEL HENRIQUE ANCELLONI CAHE



FMU



SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
(Tecnólogo) - 3º período



(11) 97262-5388



gabriel.ancelloni@hotmail.com



Vila Venditti - Guarulhos / SP



Deficiência Mental - Psicossocial



Portfólio Geral: <https://github.com/Ancelloni27>

## Formação e Capacitação

- **Curso de Informática Básico**

Principal conhecimento adquirido: Sistemas e Tecnologias da Informação  
Nível: Curso livre  
Duração: 40.00  
Instituição: Oferecido pelo Governo

## Portfólio

- **pokedexSwiftUI**

Área: Desenvolvimento de programas  
Principais conhecimentos adquiridos: Swift - Linguagens de Programação Back-end  
Link: <https://github.com/Ancelloni27/pokedexSwiftUI>

## Idiomas

- **Inglês:** Capaz de formar e entender questões simples.

Nível Básico - A1

## Experiências

### Experiências de Carreiras

- **Chapeiro**

**Fama Equipe De Festas | 04/2021 - 03/2022 (10 meses)**

Principal conhecimento adquirido: Preparo de Alimentos e Bebidas.

## Perfil comportamental

Mapeamento baseado na metodologia DISC, realizado no dia 09/03/2025.

- **Analítico:** Foco na qualidade e precisão. Características: curiosas, investigativas, observadoras, cuidadosas, organizadas e atentas aos detalhes.
  - **Planejador:** Atuação de forma estruturada e organizada. Características: estáveis, pacientes, calmas, ponderadas, disciplinadas e de ritmo consistente.
- 

## Competências comportamentais

Mapeamento baseado no inventário de habilidades do Fórum Econômico Mundial, realizado no dia 20/03/2025.

- **Criatividade:** Combinação de diferentes elementos para criar uma solução nova e gerar resultados mais efetivos.
  - **Trabalho Em Equipe:** Trabalhar com pessoas de diferentes perfis e construir relações colaborativas.
  - **Tomada De Decisão:** Avaliação de opções, análise de riscos e definição das ações mais promissoras.
  - **Negociação:** Integração de diferentes pontos de vista e geração de soluções conciliadoras
- 

## Interesses

### Carreira

Figma - Ferramenta de Prototipagem de Interface

HTML5 e CSS3 - Linguagens de Layout de Páginas Web

Modelagem de Banco de Dados

Photoshop - Ferramenta de Edição de Imagens

Swift - Linguagens de Programação Back-end

### Vida

Desenho

Design de Games

Design Gráfico

Jogar videogame, carta, pôquer etc

Pintura

## Valores

Valores indicados como mais relevantes pelo estudante.

- **Aprendizado:** Incentivo constante para diferenciação de perfil e de competências.
- **Colaboração:** Atuação em equipe, compartilhamento e desenvolvimento cooperativo.
- **Crescimento:** Oportunidades de promoção e de receber novos desafios e responsabilidades.