

Etec de Guaianazes

Nome: _____ Nº _____ Turma: 1ª ☒ 2ª ☐ 3ª ☐ Série –

Informática/Desenvolvimento de Sistemas

Professora: ALINE / JUNIOR

Data: 11-04-23 Menção Obtida:

ATIVIDADE AVALIATIVA: EXERCÍCIOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA OBSERVAÇÃO DIRETA

1) CRIAR O ALGORITMO, FLUXOGRAMA, CÓDIGO EM PORTUGUÊS ESTRUTURADO E CÓDIGO EM LINGUAGEM JAVA DOS SEGUINTES ESTUDOS DE CASO:

- 1- Criar um programa que leia o preço de custo de um produto e porcentagem de lucro que o comerciante quer obter. Calcular e apresentar o preço de venda.

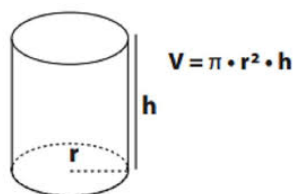
Exemplo:

O custo de um produto foi R\$ 2,00

Quero ter 50% de lucro

Tenho que vender o produto por R\$ 3,00

- 2- Criar um programa que calcule e apresente o volume de uma lata de óleo (cilindro).



- 3) Crie um algoritmo que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de um usuário, calcule a quantidade de salários mínimos esse usuário ganha e imprima o resultado.

- 4) Fazer um programa que imprima a média aritmética dos números 8,9 e 7. A média dos números 4, 5 e 6. A soma das duas médias. A média das médias.