

Rapport de projet

Fancy Fencing

Fonctionnalités de base :

- Déplacement des joueurs
- Attaque/défense
- Ouverture des fichiers *.ffscene*
- Choix de différent personnage avec des caractéristiques différente

Fonctionnalités supplémentaires :

- Menu de pause avec les commandes des joueurs d'afficher et de quitter
- Option afin de sauvegarder et de charger une partie en cours de jeu
- Possibilité de choisir différentes scènes avec le choix du fichier *.ffscene*

Fonctionnalités Bonus :

- GitHub avec un README qui résume comment jouer au jeu mais aussi comment le lancer avec des descriptions visuelles
(https://github.com/Ancherson/pa_fencing)

Les fichiers de sauvegarde ne prennent aucun type de fichier spécifique. Les fichiers des personnages sont en *.char* mais ils sont écrit en clair (ils sont donc modifiable)

Fichier .char :

Un entier par ligne (5 au total + 2 optionnelles) :

1. Attack_range
2. Attacking_speed
3. Movement_speed
4. Defending_range
5. Blocking_time
6. Optionnel : score
7. Optionnel : numéro du joueur

Fichier de sauvegarde :

Un simple fichier texte qui contient en première ligne la scène puis les 14 entiers, les 7 de chaque joueurs (les 7 premiers sont pour le joueur 1, les 7 derniers pour le joueur 2)