

Слайд 1: Титульный лист

Здравствуйте, меня зовут Сюй Хаоюй из группы ИУ5И32М. Сегодня я расскажу о RUP как программный продукт.

Слайд 2: Rational Unified Process

Rational Unified Process, или RUP, — это методология разработки программного обеспечения. Её основные характеристики: итерационная разработка, управление требованиями, визуальное моделирование и управление изменениями. Эти принципы дают гибкость и стабильность процессу разработки. Продукт включает инструменты, методы и рекомендации для разных этапов проекта.

Слайд 3: Основные принципы RUP

У RUP есть четыре основных принципа.

Первый — итерационная разработка. Это значит, что проект делится на короткие этапы, и после каждого этапа мы получаем готовую часть продукта.

Второй принцип — управление требованиями. Требования организуются и отслеживаются от бизнес-целей до кода. Это делает процесс понятным.

Третий принцип — визуальное моделирование. Мы используем язык UML для создания моделей системы. Эти модели — как живая документация.

Четвёртый принцип — управление изменениями. Любые изменения проходят через формальный процесс. Это обеспечивает стабильность.

Слайд 5: RUP в веб-интерфейсе

RUP доступен как веб-сервер. Не нужно устанавливать программу на компьютер. Команда работает через браузер.

Слайд 7 и 8: Функциональные подсистемы — RMC и RSA

RMC (Rational Method Composer) помогает настроить RUP под нужды компании.

RSA (Rational Software Architect) позволяет создавать UML-модели и автоматически генерировать код. Модели хранятся централизованно.

Слайд 9 и 10: DOORS и ClearCase

DOORS — система управления требованиями. Требования хранятся в базе, есть трассируемость.

ClearCase — система управления версиями и изменениями.

Поддерживает ветвление и создание baseline.

Слайд 12 и 13: Дополнительные модули — ClearQuest и RequisitePro

ClearQuest — управление дефектами и задачами через веб.

RequisitePro — работа с требованиями, импорт из документов,

трассируемость изменений.

Слайд 14: Плюсы и минусы RUP как веб-системы

Плюсы:

Быстрый доступ без установки.

Централизованное обновление.

Удобная работа для распределенных команд.

Минусы:

Веб-интерфейс может работать медленно.

Нужен стабильный интернет.

Мало возможностей для работы offline.

Требует опытной команды.

Лицензия может стоить дорого.

Слайд 15: Сводная архитектура RUP

Все подсистемы объединены в одну веб-среду. Это экосистема, где процесс, артефакты и метрики находятся в одном пространстве.

Результат: путь от требования до продукта становится короче благодаря автоматизации и интеграции.