네, 오리엔테이션 시작하도록 하겠습니다.

먼저, 시작하기에 앞서, 저는 컴퓨터과학과 21학번 전병훈이라고 합니다. 잘 부탁드립니다. (S)

이번 파이썬 멘토링 수업에서는, 당연하게도, 파이썬 교과목에 대해 가르쳐 드릴 예정입니다. (S)

기본적으로 파이썬에 대한 기본 개념을 학습하고, 이를 실습 활동으로 실전에 적용해 개개인의 역량을 기르자는 목적으로 멘토링 활동을 진행하고자 합니다. (S)

교재는 필요 당연히 없구요, 실습 활동을 위한 노트북 한 대 정도 들고 와 주시면 될 것 같습니다. (S)

노션을 통해서 멘토링 계획서를 다들 보셨을지도 모르겠지만, 파이썬 멘토링 수업은 주 1회의 수업을 분반별로 그리고 오프라인으로 진행할 예정입니다. (S)

분반은, 이전에 톡방에서도 다 같이 얘기했듯이, 1분반, 2분반으로 나눠 진행할 예정입니다. 1분반의 경우 금요일에 오후 4시부터 오후 6시 30분까지 진행할 예정이며, 2분반의 경우 일요일에 오후 12시 30분부터 오후 3시까지 수업을 진행할 예정입니다. (S)

분반별 할당 인원은 현재 화면에 보이는 표를 보시면 되고, 혹시라도 까먹으시면 노션에 올려둔 멘토링 계획서에 작성되어 있으니 이 점 참고해주시면 될 것 같습니다. (S)

수업을 진행할 장소는, 저는 일단은, 학술정보관과 경경대 건물에 스터디룸이 있거든요? 그래서, 일단은 그쪽 장소에서 튜터링 활동을 오프라인으로 진행할까 합니다. (S)

근데, 해당 스터디룸을 이용하기 위해서는 학술정보관 홈페이지에 들어가서 예약을 해야 하는데 이거는 대표자 한 명만 하면 돼서 이쪽 관련해서는 크게 걱정은 안 하셔도 될 것 같습니다. (S)

그리고 혹여나 몸이 안 좋으시거나, 또는 코로나 때문에 격리에 들어가신다거나, 피치 못하게 일이 생겨 오프라인 수업에 참여하지 못하시는 분은, 제가 Zoom이나 Webex로 수업을 열 테니까, 이를 통해 비대면으로 참석하시거나, 혹은 당일은 그냥 휴식시간을 가지시길 바랍니다.

다만, 한 주차 수업을 통째로 듣지 못하면 다음 수업을 들어도 이해하지 못하실 확률이 매우 크기 때문에, 혹여나 개인적으로 공부하실 분은, 수업자료를 달라고 하시면 제가 드리겠습니다. 아니면, 보강이 필요하시다고 생각시하면, 제가 따로 시간을 내서 도와드리도록 하겠습니다. (S)

수업 시간은, 이론 1시간, 실습 1시간 20분으로 총 2시간 20분 동안 진행할 예정입니다. 이론 수업이 끝나고 약 10 ~ 15분 정도의 휴식시간을 갖고 실습 활동으로 넘어갈 계획입니다. (S)

이론 시간의 경우 주차별 계획표에 있는 내용대로 기본적으로는 개념에 대해 이론적으로 접근해 학습할 계획입니다. 다만, 크게 도움이 될지는 모르겠지만, 중간마다 이제, 제가 개인적으로 프로그램을 만들면서 경험했던 팁? 비스름한 것들도 포함해볼 생각입니다.

그리고, 화면을 보시면 딱 보이실 텐데, 제가 미리 구상해둔 주차별 계획은 다음과 같습니다. 생각보다 중간고사 이전까지 주어진 수업 횟수가 많이 적기 때문에, 중간고사 기출문제 풀이를 위해서는 다소 빠른 속도로 진도를 나가야 될 것 같습니다. 다만, 진도를 빨리 나간다고 해서, 간단하게 훑고 지나갈 생각은 전혀 없구요, 혹여나 당일 수업을 다 못 나간다고 하면, 실습 시간을 조금 사용하거나, 계획을 조금씩 미뤄서 수업을 진행할 생각입니다. (S)

다음으로, 실습시간의 경우, 실습에 할당해둔 시간이 긴 만큼, 다양한 문제들을 풀어볼 수 있는 시간을 가져볼 예정입니다.

실습 시간에 진행한 내용에 대해서는 제가 따로 깃허브 주소를 노션에 올려두었는데, 깃허브에 주차별로 주차 당일에 진행했던 실습 코드들을 모두 올려둘 예정입니다. (S)

특히, 작년 기출 문제에 대한 해답 코드와 해설, 모두 달아둘 계획이니까, 혹시나 작년 기출에 대해 모르는 문제가 있으시면, 제 멘토링 깃허브 홈페이지를 참고해서 해결하시면 좋을 것 같습니다. (S)

아, 그리고, 파이썬을 공부하면서, 그리고 교수님이 내주신 과제를 해결하면서 모르는 점 혹은 궁금하신 점이 생기신다면 부담 갖지 말고 저에게 물어봐주시면 좋을 것 같습니다.

특히, 조용주 교수님 분반은.. 저번에 컴과 1학년 친구가 조용주교수님 첫 번째 과제를 풀다가 모르겠다고 저한테 물어봤는데, 생각보다.. 어렵게 내주시더라구요..? 그래서, 아무쪼록, 궁금한 점 생기시면 바로바로 부담 갖지 마시고 물어봐 주시길 바랍니다. 제가 평소에는 적어도 새벽 3시까지는 깨어있으니까, 시간대 굳이 안 따지고 물어봐 주셔도 전 괜찮습니다. (S)

실습 시간에 저는 편집 도구로 Visual Studio Code라는 프로그램을 사용할 것인데요, 아마 컴퓨터과학과에 나재호 교수님과 조용주 교수님은 이 편집 툴로 프로그램을 작성하시는 걸로 알고 있고, 다른 교수님들은 잘 모르겠지만, IDLE를 사용하시는 경우도 있더라구요, 뭐 어떤 편집 툴을 이용하더라도 크게 문제는 없긴 한데, 저는 개인적으로 VSCode를 사용하는걸 추천해 드립니다. 되게 편한 기능이 많고 직관적이라서 편집하기 좋더라구요. (S)

일단은, 오리엔테이션 ppt는 여기서 끝인데요,

혹시 수업 진행 방식이나 그 외적으로 궁금하신 점 있으신가요?

뭐, 굳이 수업과 관련된 것 아니더라도, 학교에 대해 궁금하신 점이나, 뭐 예를 들어 "어떤 교수님 수업은 어떠냐", "시험 많이 어렵냐" 뭐 이런 거나, "1학년 때 동아리나 대외활동 뭐했냐", "학점은 어땠고, 어떻게 해야 잘 따냐" 이런 개인적인 것도 괜찮습니다.

부담 갖지 말고 질문해주시길 바랍니다 !

아, 그리고 혹시 다들 대부분 프로그래밍 수업을 수강하고 계시다고 답변을 주셨는데, 혹시 현재 진도는 어느 정도까지 나갔는지 알 수 있을까요?

친구한테 듣기로는, 조용주 교수님은 아마 조건문 나가고 계신 걸로 아는데, 혹시 맞나요?

다른 교수님들은 뭐, 김동근 교수님이나 그런 분들은 혹시 어디까지 진도 나가셨나요?근데.. 이제 저희가 스터디 이름을 정해야 되더라고요?

다만, 이거는 솔직히 지금 여기서 골똘히 생각을 해봤자 바로 아이디어가 나올 것도 아니고, 톡방에서 천천히 얘기해보는 것은 어떨까요? 다들 괜찮으신가요?

계획서 작성 마감일이 3월 27일까지라서 그전까지만 이름을 정하면 될 것 같아요.

음, 질문 더 없으면, 이쯤에서 오리엔테이션 마치도록 하겠습니다.

이상으로 1주차 튜터링 활동을 마치겠습니다.

다들 나가셔도 좋습니다. 수고하셨습니다.