日常记录及信息分享服务软件

软件测试用例说明



**课 程**：\_\_\_\_ \_ 软件工程 \_\_ \_\_\_\_ \_\_\_

**题 目**：\_ 基于App的类博客式分享交流软件设计与开发 \_

**专业班级**：\_\_\_\_ \_ \_\_软件工程 1802\_\_\_\_\_\_ \_\_\_

**组 长**：\_\_\_\_\_ \_ \_ G13-陈玲曦-31801349\_ \_\_\_\_ \_\_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_\_ G13-童峻涛-31801341\_\_ \_\_ \_\_\_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_ G13-刘书宇-31801323\_\_ \_ \_ \_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | SE2020-G13-软件总体设计说明书 |
| 当前版本： | 0.1.1 |
| 作者： | 陈玲曦、童峻涛、刘书宇 |
| 完成日期： | 2020-12-25 |

软件测试用例说明

说明：

《软件测试用例说明》 (STD)描述执行计算机软件配置项CSCI,系统或子系统合格性测试所用到的测试准备、测试用例及测试过程。通过STD需方能够评估所执行的合格性测试是否充分。该文档可能还要用《软件测试报告》和《软件代码走查说明》以补充。

**版本记录**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 修订日期 | 版本/状态 | 修订人 | 发布日期 | 备注 |
| 01 | 2020-12-25 | 0.1.1 | 童峻涛 | 2020-12-25 | 报告的初始版本制作 |
|  |  |  |  |  |  |

目录

[软件测试用例说明 2](#_Toc59824511)

[1引言 4](#_Toc59824512)

[1.1标识 4](#_Toc59824513)

[1.2系统概述 4](#_Toc59824514)

[1.3文档概述 4](#_Toc59824515)

[1.4基线 5](#_Toc59824516)

[2引用文件 5](#_Toc59824517)

[3测试用例 5](#_Toc59824518)

[3.1注册 5](#_Toc59824519)

[3.2登录 6](#_Toc59824520)

[3.3打卡模块 7](#_Toc59824521)

[3.4饮食模块 8](#_Toc59824522)

[3.5动态模块 8](#_Toc59824523)

[3.6个人菜单模块 9](#_Toc59824524)

[3.7修改信息模块 10](#_Toc59824525)

[4注解 11](#_Toc59824526)

[附录 11](#_Toc59824527)

**根据《GB8567－06计算机软件产品开发文件编制指南》中项目测试阶段结合实际情况调整后的《软件测试用例》内容如下：**

# 1引言

## 1.1标识

标题：《软件测试用例说明》

简称：STD

版本号：0.1.1

说明：本文档支持Office、WPS等word文档阅读软件

## 1.2系统概述

1. **软件概述**

我们小组开发的记录分享软件（Day）能够在手机上记录生活的点点滴滴，同时可以发布分享自己的遇到的有趣的新鲜事，收藏别人的动态。考虑到用户使用的积极性与粘度，我们计划加入打卡模块，通过在线发表等完成基本任务打卡，根据排行月榜提供专属奖励。

1. **项目概述**
2. 项目名称：移动端记录分享服务型App应用程序（Day）
3. 项目用途：在学生繁忙的生活中提供一些便利与休闲娱乐
4. 任务提出者：杨枨老师
5. 项目开发者：陈玲曦、刘书宇、童峻涛
6. 用户：浙大城市学院学生
7. 课程名称：《软件工程》
8. 承办小组：G13小组
9. 相关文档：项目的提出和介绍；软件项目计划；软件可行性分析报告；软件需求分析报告；软件总体设计报告；软件详细设计报告；软件测试报告；项目总结报告。

## 1.3文档概述

本文档的内容包括需求、合格性规定、需求可追踪性等，其中对需求模块进行详细分析。

本文档的使用除了项目开发团队的内部使用外，还需提交用户和客户组织负责人审查批准。

本文档的使用应遵守国家先关法律法规，未经允许不得对外公开，需要有一定的保密性和私密性。

## 1.4基线

基线是软件生存期各个开发阶段的工作成果。

重要的检查点是里程碑，重要的需要客户确认的里程碑是基线。

主要基线如下表所示：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 基线名称 | 基线缩写 | 基线标识 | 计划建立日期 | 计划完成时间 |
| 软件需求基线 | SRBL | SR | 2020/11/07 | 2020/11/18 |
| 概要设计基线 | PDBL | PD | 2020/11/19 | 2020/11/26 |
| 详细设计基线 | DDBL | DD | 2020/11/27 | 2020/12/03 |
| 代码基线 | SCBL | SC | 2020/12/04 | 2020/12/20 |
| 测试基线 | STBL | ST | 2020/12/21 | 2020/12/30 |
| 运行基线 | PRBL | PR | 2020/12/31 | 2021/01/13 |

# 2引用文件

[1]《GB T-8567-2006计算机软件文档编制规范》

[2]张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[3]梁勇. JAVA语言程序设计(第10版)[M]北京：机械工业出版社

[4]《Java语言编程规范--华为技术有限公司》

[5]《Flutter中文网开发者代码规范》. [EB/OL]. <https://flutterchina.club/> --2020/12/16

# 3测试用例

## 3.1注册

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：注册 | | | |
| 标识符：1 | | | |
| 测试项：  1、手机号的合法性  2、密码的合法性  3、昵称的合法性 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| 操作步骤：  1、点击用户注册界面开始进行注册  2、输入相关信息完成注册 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 输入未注册的手机号以及正确的密码与昵称 | 注册成功，登录个人主页 | 通过 |
| 2 | 输入已经被注册的手机号 | 提示：创建失败,手机号已被注册! | 通过 |
| 3 | 未输入昵称，其他正确 | 提示：昵称不能为空 | 通过 |
| 4 | 输入昵称但是不规范 | 提示：昵称由汉字、字母、数字构成 | 通过 |
| 5 | 不符合格式的密码 | 提示：密码需要6-16位字母/数字/特殊字符组成，请检查! | 通过 |
| 6 | 输入的手机号是否为11位，正确的中国大陆手机号码 | 提示：请输入正确的手机号码 | 通过 |

## 3.2登录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：登录 | | | |
| 标识符：2 | | | |
| 测试项：  1、手机号的合法性  2、密码的准确性 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：   1. APP与服务器数据库等其他运行环境正常 2. 账号已经完成相关注册 | | | |
| 操作步骤：  1、点击App进入登录界面  2、输入相关信息完成登录 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 注册完成且手机号与密码匹配正确 | 登录成功进入首页 | 通过 |
| 2 | 注册完成且手机号与密码匹配不正确 | 提示：登陆失败，检查用户名或密码 | 通过 |
| 3 | 输入空手机号 | 提示：请输入正确的手机号码 | 通过 |
| 4 | 输入不合法的手机号 | 提示：请输入正确的手机号码 | 通过 |
| 5 | 输入空密码 | 提示：请输入正确的手机号码 | 通过 |

## 3.3打卡模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：打卡模块 | | | |
| 标识符：3 | | | |
| 测试项：  1、打卡任务的创建  2、打卡任务的修改  3、打卡任务的查看  4、打卡任务的完成  5、卡片文字的切换 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常  2、账号已经完成相关注册登录 | | | |
| 操作步骤：  1、登录App进入打卡页面  2、切换到打卡记录界面 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 创建打卡未输入任务名称 | 提示：请检查表单 | 通过 |
| 2 | 创建打卡未设置时间区间 | 提示：请检查表单 | 通过 |
| 3 | 创建打卡未选择对应图标 | 提示：请检查表单 | 通过 |
| 4 | 创建打卡选项都填写完毕 | 创建打卡成功并在页面显示 | 通过 |
| 5 | 修改打卡页面正常显示打卡的相关信息 | 进入页面并能准确显示 | 通过 |
| 6 | 修改打卡的主题色 | 修改成功，显示发生变化 | 通过 |
| 7 | 修改打卡的时间区间 | 提示修改成功 | 通过 |
| 8 | 打卡完成后显示打卡完成情况 | 准确显示总打卡数和已完成打卡数 | 通过 |
| 9 | 打卡周视图显示正常 | 准确及时显示 | 通过 |
| 10 | 打卡月视图显示正常 | 准确及时显示 | 通过 |
| 11 | 打卡年试图显示正常 | 准确及时显示 | 通过 |
| 12 | 加载今日要打卡内容 | 准确及时显示 | 通过 |
| 13 | 加载已经完成打卡内容 | 准确及时显示 | 通过 |
| 14 | 提交完成打卡 | 准确记录并提示 | 偶尔出错、提示打卡失败但是已经记录进入数据库 |
| 15 | 每隔30s切换文字内容 | 文字进行切换 | 通过 |

## 3.4饮食模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：饮食模块 | | | |
| 标识符：4 | | | |
| 测试项：  1、饮食图片的添加  2、饮食图片的加载  3、查看最近饮食情况 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常  2、账号已经完成相关注册登录 | | | |
| 操作步骤：  1、点击App进入饮食界面  2、进入饮食记录页面 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 点击+号输入图片 | 提交成功并显示 | 通过 |
| 2 | 再次登录账号显示已经添加的图片 | 加载出已经提交的图片 | 通过 |
| 3 | 查看最近的饮食图片 | 加载显示最近的饮食图片 | 通过 |

## 3.5动态模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：动态 | | | |
| 标识符：5 | | | |
| 测试项：  1、动态的加载  2、动态图片的分布加载  3、动态的创建  4、动态的收藏  5、个人动态的查看与删除 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常  2、账号已经完成相关注册登录 | | | |
| 操作步骤：  1、点击App进入首页  2、切换到动态页面 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 进入动态页面加载用户动态 | 显示相关用户动态 | 通过，加载缓慢 |
| 2 | 动态一张图片显示 | 显示图片，布局正常 | 通过，加载缓慢 |
| 3 | 动态三张图片显示 | 显示图片，布局正常 | 通过，加载缓慢 |
| 4 | 动态四张图片显示 | 显示图片，布局正常 | 通过，加载缓慢 |
| 5 | 动态五张图片显示 | 显示图片，布局正常 | 通过，加载缓慢 |
| 6 | 动态六张图片显示 | 显示图片，布局正常 | 通过，加载缓慢 |
| 7 | 未输入发布内容 | 提示：发布内容不能为空！ | 通过，加载缓慢 |
| 8 | 未选择类型 | 提示：请选择类型 | 通过 |
| 9 | 未选择图片 | 提示：请选择图片 | 通过 |
| 10 | 重复点击两次提交按钮 | 提示：正在提交，请勿重复 | 通过 |
| 11 | 选择图片超过六张 | 提示：最多只能六张图片！ | 通过 |
| 12 | 填写均正确，点击发布 | 提示：发布成功 | 通过 |
| 13 | 右滑收藏动态 | 在收藏夹可以查看 | 通过 |
| 14 | 查看用户本人的动态 | 在个人动态查看 | 通过 |
| 15 | 他人用户删除动态，收藏夹随之消失 | 其他用户收藏夹消失该动态 | 通过 |
| 16 | 用户右滑删除个人动态 | 动态消失不展示 | 通过 |

## 3.6个人菜单模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：个人菜单模块 | | | |
| 标识符：6 | | | |
| 测试项：  1、我的动态查看  2、我的收藏查看  3、我的成就查看  4、最近饮食查看 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常  2、账号已经完成相关注册登录 | | | |
| 操作步骤：  1、点击App进入主页  2、切换到个人主页 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 点击进入我的动态 | 显示我已经发表的动态 | 通过 |
| 2 | 点击进入我的收藏 | 显示我的收藏夹进入显示收藏详情 | 通过 |
| 3 | 点击进入我的成就 | 显示我的打卡成就 | 通过 |
| 4 | 点击进入最近饮食 | 显示最近十天的饮食情况 | 通过，加载缓慢 |

## 3.7修改信息模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：修改信息模块 | | | |
| 标识符：7 | | | |
| 测试项：  1、我的信息的查看  2、我的昵称的修改 | | | |
| 测试环境：小米8 Android10.0 | | | |
| 前置条件：  1、APP与服务器数据库等其他运行环境正常  2、账号已经完成相关注册登录 | | | |
| 操作步骤：  1、点击App进入主页  2、切换到个人主页并进入个人信息页面 | | | |
| 测试序号 | 输入数据 | 期望输出 | 测试是否通过 |
| 1 | 点击进入个人信息 | 显示个人的准确信息 | 通过 |
| 2 | 修改我的昵称 | 修改后主页随之改变 | 通过 |

# 4注解

Flutter： Google 开源的 UI 工具包，帮助开发者通过一套代码库高效构建多平台精美应用，支持移动、Web、桌面和嵌入式平台。

Django：一个由 Python 编写的一个开放源代码的 Web 应用框架。使用 Django，只要很少的代码，Python 的程序开发人员就可以轻松地完成一个正式网站所需要的大部分内容，并进一步开发出全功能的 Web 服务 Django 本身基于 MVC 模型，即 Model（模型）+ View（视图）+ Controller（控制器）设计模式，MVC 模式使后续对程序的修改和扩展简化，并且使程序某一部分的重复利用成为可能。

# 附录

[1] Flutter [EB/OL].https://flutterchina.club/ -2020/11/04

[2] Django 简介 [EB/OL]. https://www.runoob.com/django/django-intro -2020/12/05

**参考资料：**

[1]代码走查规范表[EB/OL]. https://blog.csdn.net/honsty2010/article/details/10987515 -2020/12/25