RUP组内评审 |

## 会议日期 | 时间 2021.06.07| 20:00 会议地点 线上

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 会议组织者 | 朱邦杰 | | 会议类型 | RUP组内评审 | | 主持人 | 朱邦杰 | | 记录员 | 徐任 | | 计时员 | 徐任 | |  |

# 评审细节&备忘录

## **评审细节**

徐任：软降开发是一项复杂的过程，因此可以将这些项目划分为切实可行并能够产生一个增量的迭代过程。为了获得最佳的效果，迭代过程必须是受控的（Controlled），也就是说他们必须按照计划好的步骤有选择地执行。Rational Unified Process 的每个阶段可以进一步被分解为迭代过程。迭代过程是导致可执行产品版本（内部和外部）的完整开发循环，是最终产品的一个子集，从一个迭代过程到另一个迭代过程递增式增长形成最终的系统。

与传统的瀑布式方法相比，迭代过程具有以下的优点：

1）减小了风险

2）更容易对变更进行控制

3）高度的重用性

4）项目小组可以在开发中学习

5）较佳的总体质量

统一过程的软件生命周期就是从软件的产生到消亡期间进行的一次次迭代，每次迭代都会产生一个产品版本，并且本次迭代是基于上次迭代的。

刘哲：我觉得RUP在我们软件开发的过程中是一个贯穿始终的方法，在早期确定一个可执行架构这一点我十分有认同感。RUP配置可以用于不同规模的开发团队和规范程度不同的开发方法，RUP产品包含过程配置和过程视图，以指导项目经理、开发人员、测试人员等角色协作开发软件。我们应当参考和遵循RUP的几个基本原理，如：尽早并且不断的化解重大风险、确保满足客户的需求、把注意力集中放到可执行的软件上、建立高效团结的开发团队 等需要充分运用其中。以此体现出迭代式开发、需求管理、控制软件变更等的特色。