**渔乐生活APP**

**用户和游客测试用例**



版本号：[0.1.3.20210516]

拟制人：朱邦杰 31801305

刘 哲 31801318

童峻涛 31801341

牛旷野 31803199

徐 任 31801346

审核人：朱邦杰 31801305

批准人： 杨 枨 老 师

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | PRD2021-G10-用户和游客测试用例 |
| 当前版本： | 0.1.3 |
| 作者： | 朱邦杰、刘哲、童峻涛、徐任、牛旷野 |
| 完成日期： | 2021-06-19 |

文档修订记录

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修订人 | 参与者 | 修订日期 | 修订状态 | 修订说明 | 审批日期 | 审核人 |
| 0.1.0 | 童峻涛 | 全组人员 | 2021-04-21 | 首次编写 | 初始版本 | 2021-04-21 | 全体组员 |
| 0.1.1 | 牛旷野 | 全组人员 | 2021-05-16 | 内容补充 | 修订版本 | 2021-05-16 | 全组组员 |
| 0.1.2 | 朱邦杰 | 全组人员 | 2021-05-16 | 审核 | 修订版本 | 2021-05-16 | 全组人员 |
| 0.1.3 | 朱邦杰 | 全组人员 | 2021-06-19 | 变更迭代 | 修订版本 | 2021-06-19 | 全组人员 |

[1引言 3](#_Toc4272)

[1.1标识 3](#_Toc30415)

[1.2系统概述 3](#_Toc23613)

[1.3文档概述 3](#_Toc23998)

[1.4基线 4](#_Toc6220)

[2引用文件 4](#_Toc28190)

[3测试用例集：功能测试 4](#_Toc21537)

[3.1测试用例集：注册用户 4](#_Toc17377)

[3.1.1测试用例集：首页 4](#_Toc18106)

[3.1.1.1测试用例集：地图标点显示 4](#_Toc24975)

[3.1.1.2测试用例集 : 地图点显示简略信息 5](#_Toc6624)

[3.1.1.3测试用例集 : 新增钓点页面 7](#_Toc15789)

[3.1.1.4测试用例集 : 新增渔具店页面 9](#_Toc30328)

[3.1.1.5测试用例集 : 渔具店详情 11](#_Toc54)

[3.1.1.6测试用例集 : 约钓活动列表 15](#_Toc9358)

[3.1.1.7测试用例集 : 约钓活动状态页面 16](#_Toc6396)

[3.1.1.8测试用例集 : 钓友详情 24](#_Toc25794)

[3.1.1.9测试用例集 : 钓点详情页面 26](#_Toc24043)

[3.1.1.10测试用例集 : 约钓的四个状态 29](#_Toc5619)

[3.1.1.10.1测试用例集 : 约钓活动状态1 29](#_Toc6272)

[3.1.1.10.2测试用例集 : 约钓活动状态2 31](#_Toc4442)

[3.1.1.10.3测试用例集 : 约钓活动状态3 34](#_Toc25595)

[3.1.1.10.4测试用例集 : 约钓活动状态4 36](#_Toc14458)

[3.1.1.11测试用例集 : 渔获编辑 37](#_Toc2575)

[3.1.1.12测试用例集 : 搜索地点 43](#_Toc19337)

[3.1.2测试用例集：聊天中心 47](#_Toc14877)

[3.1.2.1测试用例集 : 单独聊天 47](#_Toc5194)

[3.1.2.1.1测试用例集 : 文本输入 47](#_Toc5949)

[3.1.2.1.2测试用例集 : 表情输入 49](#_Toc4193)

[3.1.2.1.3测试用例集 : 多媒体输入 49](#_Toc15271)

[3.1.2.1.4测试用例集 : 语音通话 49](#_Toc24498)

[3.1.2.2测试用例集 : 群聊 49](#_Toc1072)

[3.1.3测试用例集：个人中心 50](#_Toc7750)

[3.1.4测试用例集：钓友圈 51](#_Toc19713)

[3.1.4.1测试用例集 : 附近渔友列表排序 51](#_Toc20170)

[3.1.4.2测试用例集 : 查看关注钓友圈 52](#_Toc20656)

[3.1.4.3测试用例集 : 查看附近钓友圈 53](#_Toc25005)

[3.1.5测试用例集：封面 55](#_Toc9562)

[3.1.5.1测试用例集 : 注册 55](#_Toc1623)

[3.1.5.2测试用例集 : 登录 70](#_Toc28542)

[3.1.5.2.1测试用例集 : 用户登录 71](#_Toc7970)

[3.1.5.2.2测试用例集 : 忘记密码 77](#_Toc24731)

[3.1.6测试用例集：动态相关 78](#_Toc13808)

[3.1.6.1测试用例集 : 动态编辑 78](#_Toc2023)

[3.1.6.2测试用例集 : 查看单条动态详情 86](#_Toc32400)

[3.1.6.3测试用例集 : 评论 87](#_Toc28057)

[3.2测试用例集：游客 91](#_Toc7519)

[4测试用例集：适配性 92](#_Toc30104)

[4.1测试用例集：机型适配 92](#_Toc23485)

[4.2测试用例集：升级覆盖安装 95](#_Toc11407)

# 1引言

## 1.1标识

标题：《用户和游客测试用例》

当前版本号：0.1.3.20210619

说明：本文档支持Office、WPS等word文档阅读软件。

## 1.2系统概述

1. 项目名称：渔乐生活APP

2. 项目用途：

制作一款为钓鱼发烧友开发的APP，它将提供一个以地理信息位置为基础的社交平台，含有钓鱼地点的上传、分享钓鱼经历、朋友圈社交、相约钓鱼等功能，该系统将给钓鱼爱好者提供一个良好的交流的平台，不同于当前钓鱼APP系统，我们的产品目前不带有商用、获利目的。将吸引一批钓鱼发烧友进行钓鱼活动、分享。

3. 任务提出者：杨枨老师

4. 项目开发者：朱邦杰、刘哲、童峻涛、徐任、牛旷野

5. 用户：杨枨老师、广大钓鱼发烧友

6. 课程名称：《软件需求分析原理与实践》

7. 承办小组：SRA2021-G10小组

8. 项目里程碑：

2021年03月11日 项目选题完毕

2021年03月14日 可行性分析完毕

2021年03月18日 项目计划完毕

2021年04月11日 第一次需求获取完毕

2021年04月30日 第二次需求获取完毕

2021年05月18日 需求变更完毕

2021年06月01日 UML反转课堂完毕

2021年06月14日 项目收尾完毕

2021年07月01日 项目总结完毕

9. 具体文档：项目的提出和介绍；软件项目计划；软件可行性分析报告；软件需求分析报告；软件总体设计报告；软件详细设计报告；软件测试报告；项目总结报告。

## 1.3文档概述

管理员用例文档对本次项目中的各种流程以及要求等进行描述。同时对可能出现的问题做好分析、研究和探讨。本文档的使用除了项目开发团队的内部使用外，还需提交用户和客户组织负责人审查批准。

本文档的使用应遵守国家先关法律法规，未经允许不得对外公开，需要有一定的保密性和私密性。

## 1.4基线

需求基线：《PRD2021-G10-需求工程项目开发计划》

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 阶段编号 | 里程碑 | 开启时间 |
| M0 | 项目章程 | 2021.3.11 |
| M1 | 软件需求工程项目计划 | 2021.3.18 |
| M2 | 软件需求规格说明SRS | 2021.5.20 |
| M3 | 软件需求变更文档 | 2021.6.10 |
| M4 | 文档改进 | 2021.6.17 |
| M5 | 项目收尾 | 2021.6.24 |

# 2引用文件

[1] GB/T 8567-2006.国标《计算机软件文档编制规范》

[2] GB/T 19000—2008/ISO9000.国标《质量管理体系基础和术语》

[3] 张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[4] 项目管理知识体系指南（PMBOK 指南)/项目管理协会 第六版

[5] 软件项目管理（原书第8版）[M]北京：机械工业出版社

[6] 软件需求（第3版）[M]北京：清华大学出版社

[7] SRA2021-G10界面原型

# 3测试用例集：功能测试

## 3.1测试用例集：注册用户

### 3.1.1测试用例集：首页

#### 3.1.1.1测试用例集：地图标点显示

设置地图上的不同类的点的显示与否

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:游客查看附近钓点** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 方法: | 黑盒测试-等价类划分 | | |
| 摘要:  设置地图上的钓点的显示与否 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键进入主页面 | 地图上显示蓝色地标图样 |  |
| 2 | 如果地图上没有橙色的坐标样式， | 点击右侧底部的选项卡按钮 |  |
| 3 | 在弹出的侧边栏中  打开非好友中的钓点开关 | 显示橙色坐标样式 |  |
| 4 | 点击某个橙色地标 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): | 半分钟 | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.2测试用例集 : 地图点显示简略信息

点击地图点，显示该点上的信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:显示用户（钓友）简略信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  小弹窗显示用户的简略信息 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 2 | 如果地图上没有头像图样 | 点击右边的‘双人‘按钮。 |  |
| 3 | 点击某个头像 | 弹出渔友的简略信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 显示渔具店简略信息** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 摘要:  小弹窗显示渔具店的简略信息 | |
| 前提:  用户打开APP | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 显示钓点简略信息** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 摘要:  小弹窗显示钓点的简略信息 | |
| 前提:  用户打开APP | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 3.1.1.3测试用例集 : 新增钓点页面

用户进行新建钓点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 上传钓点照片** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  能否上传照片并显示 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片按钮 | 弹出系统控件 选择照片 |  |
| 2 | 后续步骤，请参照  渔获编辑-导入多媒体 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 新增钓点输入信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 输入钓点的信息 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓鱼费用  输入  20 | 钓鱼费用显示20元/天 |  |
| 2 | 点击夜钓 | 夜钓  从灰叉叉变成绿勾勾 |  |
| 3 | 点击停车 | 停车  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 4 | 点击  WIFI | WIFI  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 5 | 点击  住宿 | 住宿  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 6 | 点击  餐饮 | 餐饮  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 7 | 移动下方的地图重新定位 | 地图上方的地址会改变 |  |
| 8 | 点击  提交  按钮 | 转跳到  钓点提交成功页面  然后再自动转跳到  查看提交详情的页面  页面中的  夜钓 绿勾勾  停车 绿勾勾  WIFI 绿勾勾  住宿 绿勾勾  餐饮 绿勾勾 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 新增钓点成功后转跳到查看详情的页面** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 摘要:  新增钓点转跳 | |
| 前提:  成功的增加了一个钓点 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 新增钓点成功转跳** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  新增钓点成功转跳到主页面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  返回主页面 | 转跳到主页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: |  | | |

#### 3.1.1.4测试用例集 : 新增渔具店页面

用户进行新建渔具店

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 上传渔具店照片** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  能否上传照片并显示 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片按钮 | 弹出系统控件 选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 新增渔具店输入信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  增加一个渔具店 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传图片 | 弹出系统系统相册  选择图片 |  |
| 2 | 点击店铺名称  输入“邦邦钓鱼” | 店铺名称变成“邦邦钓鱼” |  |
| 3 | 点击联系电话  输入“10010” | 联系电话变成“10010” |  |
| 4 | 点击  提交  按钮 | 转跳到  新增渔具店成功页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看新增渔具店的详细信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  浏览刚刚增加的渔具店的信息 | | | |
| 前提:  用户刚刚成功添加了一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  查看详情 | 转跳到  查看提交详情页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 新增后转跳到主页面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  从新增渔具店转跳到主页面 | | | |
| 前提:  成功创建了一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击返回主页面 | 转跳到有地图的主页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.5测试用例集 : 渔具店详情

查看渔具店详情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 : 查看渔具店的钓友评价** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  可以看到这个渔具店的钓友的评价 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 下拉钓友评价的滑动窗口 | 可以看到许多的评价 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看钓友简略信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  在渔具店评价中  查看已经评论的钓友的简略信息 | | | |
| 前提:  用户打开APP  用户在一个渔具店中看到一个用户的评价，并且想看这个用户的内容 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓友评价滑动窗口中的任意  一个钓友的头像 | 弹出钓友简略信息的窗口 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 编辑渔具店的评价** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户评价一个渔具店 | | | |
| 前提:  用户已经登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面右上角的编辑按钮 | 弹出点评渔具店的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:点评渔具店** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户点评一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击店铺评分的五角星 | 点击的五角星的 右边的五角星都变灰色 左边的五角星还是黄色 |  |
| 2 | 点击 价格优惠 | 价格优惠按钮变成绿地白字 |  |
| 3 | 点击 第一个输入框（请输入您对该店铺的真实评价）  输入“这个店超级棒的，我超级再想来一次的！” | 输入框中显示相应的字符 |  |
| 4 | 点击 上传照片 | 跳出系统的照片选择控件 |  |
| 5 | 点击提交评价 按钮 | 成功转跳到提交成功页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 编辑的时候退出** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击左上角的退出按钮 | 跳出确认退出的弹窗 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 打开详情页面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看渔具店详情 | | | |
| 前提:   1. 已注册的合法用户 2. 用户进行过实名认证 3. 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 2 | 如果地图上没有绿色小房子图样， | 则点击右边的‘房子‘按钮 |  |
| 3 | 点击某个绿色小房子 | 弹出该小房子指向的渔具店信息和操作导航。 |  |
| 4 | 点击该图片 | 查看该渔具店的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 收藏渔具店** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户收藏的钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的钓点 | 显示渔具店简略信息 |  |
| 2 | 点击收藏 | 显示黄五角星时代表收藏成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 :游客查看渔具店详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看渔具店详情 | | | |
| 前提:  PRE-1：未登录注册的游客进入钓点简介页面  PRE-2：手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有蓝青色小房子样式，点击右侧底部的选项卡按钮在 | 弹出的侧边栏 |  |
| 2 | 打开非好友中的渔具店开关 | 显示蓝青色小房子 |  |
| 3 | 点击该图片 | 查看该渔具店的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.6测试用例集 : 约钓活动列表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 浏览进行中的约钓** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  约钓进行中 | 展示这个钓点正在进行的约钓 |  |
| 2 | 下拉滑动窗口 | 用户加入过的活动显示JOINED标签 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 展示约钓历史** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 约钓历史 | 显示这个钓点上的已经进行过的约钓  活动 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.7测试用例集 : 约钓活动状态页面

发起约钓鱼、邀请钓友、约钓准备、约钓经历

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 发起约钓-手动截至** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 9 | 点击 截至约钓 按钮 | 系统把这个约钓的状态改成“约钓准备阶段” |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:发起约钓-自动截至** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 9 | 等待到约钓邀请时间截至的时间 | 系统自动把这个约钓的状态改成“约钓准备阶段” |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:发起约钓** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:约钓详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在主界面点击钓点 | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击‘约钓活动’， | 进入该地点约钓历史界面 |  |
| 3 | 选择某个约钓活动，点击 | 则进入约钓详细界面， |  |
| 4 | 返回上一个页面后 | 对应的约钓活动显示 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:约钓详情2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 扫描发起者的二维码 | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击‘约钓活动’， | 进入该地点约钓历史界面 |  |
| 3 | 选择某个约钓活动，点击 | 则进入约钓详细界面， |  |
| 4 | 返回上一个页面后 | 对应的约钓活动显示 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:约钓详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击邀请好友加入或右上角的分享按钮 | 弹出分享链接的面板，可以分享到QQ 微信啥的 |  |
| 2 | 点击进群聊聊 | 转入这钓点的群聊 |  |
| 3 | 点击  和他聊聊 | 转跳到和这个人聊天界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:发起约钓** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  发起约钓邀请 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 加入了某个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击活动名称  输入“陈家河3日钓鱼游” | 显示输入的字符 |  |
| 2 | 点击“活动持续时间”  选择3 | 跳出滚动的数字选择界面  然后支持活动时间变成3 |  |
| 3 | 点击钓前准备时间 | 跳出时间选择器 |  |
| 4 | 点击页面下方的加号 | 跳出地图控件选择地点 |  |
| 5 | 点击“确定” | 转跳到活动状态2（约钓详情） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓免责条款** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击“我同意以上所有免责条款” | “现在发起约钓”变绿或者可以点击 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓准备界面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击编辑 | 开始编辑“发起人活动准备公告” |  |
| 2 | 点击进群聊聊 | 进入这个约钓的群 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 发表渔获** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户在活动结束之后，上传渔获分享 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  上传照片 | 弹出系统控件选择相册 |  |
| 2 | 点击发表文字下面的文本框 | 弹出键盘用户输入 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:发起约钓** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.8测试用例集 : 钓友详情

钓友的钓友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:钓友朋友圈** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看钓友的个人渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 打开渔友简略信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  关注 | 弹出该人的关注列表 |  |
| 2 | 点击 粉丝 | 弹出关注该人的列表 |  |
| 3 | 下拉窗口 | 显示这个人的动态列表 |  |
| 4 | 随机选择一个动态的评论 | 弹出键盘开始评论 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看个人约钓历史** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看个人约钓历史 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方个人中心的Tab | 显示个人中心 |  |
| 2 | 点击约钓历史 | 显示历史约钓记录 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: UC-038查看进行中的约钓活动列表** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看进行中的约钓活动列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方的个人中心 | 进入个人中心中的约钓历史 |  |
| 2 | 查看列表 | 约钓历史中显示的约钓准备ing和邀请好友ing |  |
| 3 | 滑动列表 | 列表按照时间排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看账号资料** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看账号资料 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面下方的‘个人中心’tab键 | 进入个人中心界面 |  |
| 2 | 点击上方的个人头像旁边的空白区域 | 进入个人信息界面。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.9测试用例集 : 钓点详情页面

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:钓点详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看钓点详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 用户或者游客身份进入钓点详情页面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的编辑按钮 | 进入钓点评价界面 |  |
| 2 | 点击底部‘小房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 3 | 如果地图上没有蓝色地标图样， | 则点击右边的‘小鱼‘按钮。 |  |
| 4 | 点击某个蓝色地标则 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航。 |  |
| 5 | 点击该图片则 | 查看该钓点的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:收藏钓点** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  收藏钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的钓点， | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击收藏， | 显示黄五角星时代表收藏成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:点评钓点** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  点评钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态  PRE-4: 进入钓点详细页面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右下方的评论按钮 | 进入评论页面 |  |
| 2 | 选择可选评价， | 跳出评价框 |  |
| 3 | 在文本框内输入 | 文本框中显示内容 |  |
| 4 | 如果要上传照片，点击上传照片 | 跳出照片选择器 |  |
| 5 | 点击下方的提交评价按钮 | 显示评价成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:游客查看钓点详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看钓点详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入钓点简介页面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有橙色的坐标样式 | 地图上没有橙色坐标 |  |
| 2 | 点击右侧底部的选项卡按钮 | 弹出的侧边栏 |  |
| 3 | 在侧边栏中打开非好友中的钓点开关 | 显示橙色坐标 |  |
| 4 | 点击某个橙色地标 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航 |  |
| 5 | 点击该图片 | 查看该钓点的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.10测试用例集 : 约钓的四个状态

##### 3.1.1.10.1测试用例集 : 约钓活动状态1

约钓活动状态一，约钓前的准备，就是要让用户输入一些信息。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 发起约钓-输入默认的参数** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  按照程序给出的默认参数作为输入 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 发起约钓 | 跳出免责声明 |  |
| 2 | 点击免责声明中的同意 | 跳出 输入 约钓信息的 界面 |  |
| 3 | 点击活动名称  输入“千岛湖3日游”  点击确定 | 转跳到约钓详情页面 |  |
| 4 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 发起约钓-输入所有的正常的数据** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  不按照程序给出的默认参数作为输入  把默认的都改成其他的正常参数 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 发起约钓 | 跳出免责声明 |  |
| 2 | 点击免责声明中的同意 | 跳出 输入 约钓信息的 界面 |  |
| 3 | 点击活动名称  输入“千岛湖3日游”  点击活动持续时间  点击4天  点击钓法  点击海钓  点击限制人数：  上下滑动数字选择器，选择11人  点击仅好友可参与  点击预估人均费用  选择100  点击交通方式  选择混合出行  点击截至加入时间  选择2 | 约钓前准备的时间 自动修正到  当前时间的2天后的时间 |  |
| 4 | 点击钓前准备  在弹出的日期选择器中选择比今天早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 5 | 点击钓前准备时间  在弹出的日期选择器中选择比今天晚的时间 | 钓鱼开始时间自动变成 比钓前准备时间多一天的 日期 |  |
| 6 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比今天早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 7 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比今天晚的时间 但是比钓前准备时间要早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 8 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比钓前准备时间要晚的时间 | 时间设置成功 |  |
| 9 | 点击约钓地点下面的加号 添加额外的钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 10 | 在地图控件上选择和本次钓点相近的地理位置  点击添加 | 弹出错误，让用户选择两个位置不一样的点 |  |
| 11 | 在地图控件上选择点 | 退出地图控件，返回约钓详情中。  在原本的约钓地点中多了一条记录 |  |
| 12 | 点击确定 | 弹出约钓详情页面 |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 | 点击活动名称  输入“青岛湖3日游”  点击活动持续时间  点击4天  点击钓法  点击海钓  点击限制人数：  上下滑动数字选择器，选择11人  点击仅好友可参与  点击预估人均费用  选择100  点击交通方式  选择混合出行  点击截至加入时间  选择2 | 约钓前准备的时间 自动修正到  当前时间的2天后的时间 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.1.10.2测试用例集 : 约钓活动状态2

用户创建完约钓之后的页面，向想加入这个约钓的人介绍这个约钓的信息

提供群聊入口和各个成员之间的私聊入口。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓详情-群聊入口** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  让用户从详情页面进入群聊界面 | | | |
| 前提:  用户创建了这个约钓  或者是  对这个约钓感兴趣的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击进群聊聊 | 跳出属于这个约钓的群聊 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓详情-私聊入口** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  让用户从详情页面进入  可以和已经加入这个约钓 的人聊天 | | | |
| 前提:  用户创建了这个约钓  或者是  对这个约钓感兴趣的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 滑动用户列表  随机选择一个用户，点击用户头像 | 跳出这个用户的个人主页 |  |
| 2 | 随机选择一个用户，点击“和他聊聊” | 跳出和这个用户的临时对话页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓详情-检查输入的信息** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  创建钓点用户检查 展示的信息是不是刚才输入的信息 | | | |
| 前提:  用户刚刚成功的创建了一个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 浏览页面中间的文本框上的内容 | 上面显示的时间和其他的信息和刚刚输入的信息相同 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓详情-邀请好友** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户把这个 约钓信息 发送给别人 | | | |
| 前提:  用户已经登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 绿色的 邀请好友加入的按钮 | 界面下方弹出面板 |  |
| 2 | 滑动面板上部的用户头像 | 里面的用户都是这个 用户的好友列表中的人 |  |
| 3 | 滑动面板下部分的 选项 | 是一些社交工具 |  |
| 4 | 点击上半部分中的随机一个用户头像 | 跳出提示  成功发送邀请给xxx用户 |  |
| 5 | 点击下半部分中的微信 | 跳出提示  邀请链接成功复制到剪贴板 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓详情-生成二维码** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  把生成的链接用二维码表示 | | | |
| 前提:  用户登陆，并在浏览一个 约钓的 信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的 分享按钮 | 弹出面板 |  |
| 2 | 点击保存二维码 | 弹出 带有二维码的页面 |  |
| 3 | 长按页面 | 弹出保存图片选项 |  |
| 4 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.1.10.3测试用例集 : 约钓活动状态3

人员集结完成之后，就可以开始群内讨论，要分成发起人和参与人。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓准备-修改公告2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 最后编辑人: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  发起人修改公告 | | | |
| 前提:  用户是发起人 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面 下方的 编辑按钮 | 中间的公告预览页 变成编辑区 |  |
| 2 | 编辑文本  然后关闭虚拟键盘 | 弹窗询问是否修改 |  |
| 3 | 选择是 | 公告区中的文本变成刚刚编辑的样子  显示提示信息，活动准备公告已经发出 |  |
| 4 | 点击进群聊聊 | 弹出群聊界面  群聊中会有一条自动发送的@所有人的消息  消息内容就是公告中的内容 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓准备-修改公告** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  发起人修改公告 | | | |
| 前提:  用户是发起人 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面 下方的 编辑按钮 | 中间的公告预览页 变成编辑区 |  |
| 2 | 编辑文本  然后关闭虚拟键盘 | 弹窗询问是否修改 |  |
| 3 | 选择否 | 公告区中的文本不变 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓准备-浏览公告** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  参与者可以看到的 | | | |
| 前提:  用户已经加入了约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开他参与的约钓，选择要看的约钓，并且这个约钓的状态是在准备中的 | 显示出公告内容，和一个进群聊聊的按钮 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.1.10.4测试用例集 : 约钓活动状态4

类似用户的钓友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓经历-浏览** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  能否看到参加这个活动的所有人发出的分享 | | | |
| 前提:  用户参加了这个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 上下滑动窗口 | 浏览信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 约钓经历-添加经历** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  钓友分享钓鱼过程中经历 | | | |
| 前提:  用户加入了这个约钓，并且钓鱼活动开始了 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的编辑按钮 | 弹出添加经历（发表渔获）的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.11测试用例集 : 渔获编辑

发发钓友圈子

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体8** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击拍摄 | 弹出相机 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体9** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 最后编辑人: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 点击取消 | 返回 创建渔具店的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体7** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 一个时长 为 0 到 3分钟 的视频  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的视频的第一帧  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-发布4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 什么都不输入  点击发布 | 提示内容 内容不足  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-发布3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-发布2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-导入多媒体 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-发布** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进行了渔获编辑-导入多媒体和渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-编辑文字2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入101个文字 | 显示出100个 前面的文字  并且不能继续输入 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体6** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择9张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择4张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择3张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择2张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择一张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-导入多媒体** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 最后编辑人: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击空白处 | 退回上个页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-编辑文字** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入100个文字 | 成功显示出100个文字 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 渔获编辑-checkbox勾选** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 3.1.1.12测试用例集 : 搜索地点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:搜索渔具店** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入了主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击导航栏的第一个进入首页  点击地图顶部的输入框 | 虚拟键盘打开 |  |
| 2 | 输入  浙江大学城市学院渔具店  回车 | 下拉列表中展示  浙江大学城市学院  以及 浙江大学城市学院附近的 渔具店 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:搜索钓点** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 最后编辑人: | 童峻涛 | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入了主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击导航栏的第一个进入首页  点击地图顶部的输入框 | 虚拟键盘打开 |  |
| 2 | 输入  浙江大学城市学院  回车 | 下拉列表中展示  浙江大学城市学院  以及 浙江大学城市学院附近的钓点 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 打开新增钓点页面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  从首页转跳到，新增钓点的页面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是  新增钓点 |  |
| 2 | 点击 新增钓点 | 主界面变成 新增钓点的 界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 打开新增渔具店页面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  从主界面 变成 新增渔具店页面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是 新增渔具店 |  |
| 2 | 点击 新增渔具店 | 主界面变成 新增渔具店的界面 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 打开发起约钓界面** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  从主界面打开约钓的界面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是  发起约钓 |  |
| 2 | 点击发起约钓 | 主界面变成发起约钓的界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 打开发表渔获** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  主界面变成发表渔获的界面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是 发表渔获 |  |
| 2 | 点击 发表渔获 | 主界面变成 发表渔获 的界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.1.2测试用例集：聊天中心

#### 3.1.2.1测试用例集 : 单独聊天

##### 3.1.2.1.1测试用例集 : 文本输入

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 单独聊天-输入文本5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 字符长度校验，输入是缓冲区溢出的超长字符，默认字符，空字符，特殊字符 | 超出100个字的内容 不现实 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 单独聊天-输入文本4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入任意的100个内的字符 | 发送的内容是否一样  数据提交后查看数据库中的内容是否正确 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 单独聊天-输入文本3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入特殊字符串如null，&nbsp空格，回车转义符 | null发送null  &nbsp 发送&nbsp  回车转义符 发送 \n |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 单独聊天-输入文本2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入全角/半角的数字，大小写英文 | 输出全角/半角的数字，大小写英文 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 单独聊天-输入文本** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入中英文空格，字符串中间空格，首尾空格，回车换行符 | 发送 输入中英文空格，字符串中间空格，首尾空格， |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.2.1.2测试用例集 : 表情输入

##### 3.1.2.1.3测试用例集 : 多媒体输入

##### 3.1.2.1.4测试用例集 : 语音通话

#### 3.1.2.2测试用例集 : 群聊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 群聊钓友** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  群聊钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方聊天的Tab | 弹出聊天列表 |  |
| 2 | 选择某个群 | 进入群聊界面 |  |
| 3 | 在下方文本框输入信息 | 按下回车键发送信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.1.3测试用例集：个人中心

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看约钓历史** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看约钓历史 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方个人中心的Tab | 显示个人中心的Tab |  |
| 2 | 点击约钓历史 | 显示历史约钓记录 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看约钓历史详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看约钓历史详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 已经进入约钓历史 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击某个约钓历史记录 | 进入约钓历史详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:修改个性皮肤** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  修改个性皮肤 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面下方的‘个人中心’tab键 | 进入个人中心界面。 |  |
| 2 | 点击右上角的‘设置’键 | 进入设置界面 |  |
| 3 | 点击‘个性换肤’， | 进入换肤界面 |  |
| 4 | 选择希望更换的主题色 | 该颜色被框上框 |  |
| 5 | 点击右上角的确定 | 生效，界面颜色改变 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.1.4测试用例集：钓友圈

#### 3.1.4.1测试用例集 : 附近渔友列表排序

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 附近渔友-热度排序** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开下方的导航条  附近渔友 | 显示出附近渔友列表 |  |
| 2 | 点击上方的导航条中的按 热度 | 从上到下的 条目按照热度递减排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 附近渔友-时间排序** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开下方的导航条  附近渔友 | 显示出附近渔友列表 |  |
| 2 | 点击上方的导航条中的按 时间 | 从上到下的 条目按照 时间 递减排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.4.2测试用例集 : 查看关注钓友圈

查看关注渔友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看关注渔友圈** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看关注渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块， | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击上方的我的关注的tab选项， | 显示我关注的渔友的动态列表 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.4.3测试用例集 : 查看附近钓友圈

查看附近渔友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看附近渔友圈** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看附近渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击上方的我的关注的tab选项 | 显示我关注的渔友的动态列表 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:游客查看附近渔友圈** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看附近渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册的游客  PRE-1: 手机接入Internet  PRE-2: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示 随便逛逛 页面 |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 | 点击附近渔友 | 显示该人的个人主页 |  |
| 4 | 选择自己要查看的动态进行查看 | 显示动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 游客查看钓友** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册的游客  PRE-2: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有钓友头像样式，点击右侧底部的选项卡按钮 | 弹出侧边栏 |  |
| 2 | 侧边栏中打开非好友中的钓友开关 | 显示钓友的头像 |  |
| 3 | 点击某个头像， | 弹出渔友的简略信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.1.5测试用例集：封面

#### 3.1.5.1测试用例集 : 注册

游客注册，通过注册获得系统的用户身份

1. 用户在注册时需要同意注册协议

2. 由于该系统采用实名制注册，因此在进行第三方注册后需要绑定手机号。

3. 用户在完成注册后，自动登录到系统主界面。

4. 用户填写了正确的信息，由于基站问题无法正常地收到验证码信息。

5. 不法分子伪装基站，控制了短信的收发

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 注册账号3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码输入正确，但是输入时间过长  点击完成注册并登陆 | 弹出验证码错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 注册账号2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码输入正确  输入密码  点击完成注册并登陆 | 弹出成功注册！ |  |
| 2 | 等待2s | 转入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册1.3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12\_345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册1.2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12%345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册1.1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12\345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:成功注册4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入QQ号和QQ密码  点击登陆QQ | 成功登陆QQ |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册成功 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示 注册成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:成功注册3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微博号和微博密码  点击登陆微博 | 成功登陆微博 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微信号和微信密码  点击登陆微信 | 成功登陆微信 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入QQ号和QQ密码  点击登陆QQ | 成功登陆QQ |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册失败 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示 注册失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微博号和微博密码  点击登陆微博 | 成功登陆微博 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册失败 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示验证失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:成功注册2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微信号和微信密码  点击登陆微信 | 成功登陆微信 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:失败注册1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入错误的验证码 | 显示验证失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:成功注册1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入有效密码”12345678“ | 密码框显示小黑点点 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码11** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字开头几位不正确  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码10** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入 18754546328  点击获取验证码 | 提示 请查收短信 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码9** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 结尾存在空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码8** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 手机号码中间有空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码7** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 手机号码开头有空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码6** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为特殊字符 &\*&\*&\*  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字长度多于11位  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字长度少于11位  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为中文字符  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为英文字符  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 地区选择2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  在注册账号界面选择国家和地区  在发送短信的时候可以用当地的相关的服务器 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 最上面的 地区选择器  不使用默认的选项“中国大陆” | 跳出一个国家地区的列表 |  |
| 2 | 选择 美国 | 下面的手机号的 前缀是 是 +001 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 地区选择** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  在注册账号界面选择国家和地区  在发送短信的时候可以用当地的相关的服务器 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 不点击，使用默认的选项“中国大陆” | 下面的手机号的 前缀是 是+86 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 获取验证码** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 注册账号** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码错误  点击完成注册并登陆 | 弹出验证码错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.5.2测试用例集 : 登录

已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 手机号输入5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：阿斯顿法国红酒看来去微软爱上了科技发达  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 手机号输入4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：111111111111111  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.5.2.1测试用例集 : 用户登录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 异常用户登陆5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联微博账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:异常用户登陆4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联QQ账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:异常用户登陆3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联微信账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:异常用户登陆2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户输入错误的账号：“      ” | 账号栏目显示 账号不能为空 |  |
| 2 | 用户输入密码“12345678910” | 密码栏目显示一串小黑点 |  |
| 3 | 点击登陆 | 显示登陆失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:正常用户登陆4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联QQ账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:正常用户登陆3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联微信账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:正常用户登陆2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入账号 “13738874455” | 账号栏目显示 输入的账号 |  |
| 3 | 输入密码 “12345678910” | 密码栏显示黑点 |  |
| 4 | 点击登陆 | 验证成功，进入到主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:正常用户登陆1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联微博账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:异常用户登陆1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户输入错误的账号：“121212” | 账号栏目显示“121212” |  |
| 2 | 用户输入密码“12345678910” | 密码栏目显示一串小黑点 |  |
| 3 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 手机号输入3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：1777400  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.1.5.2.2测试用例集 : 忘记密码

如果用户忘记密码可以点击“忘记密码”，通过手机号来找回密码。但是如果没有绑定手机号是无法通过这种方式找回密码。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 手机号输入2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：17774009906  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 验证失败  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 手机号输入** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：17774009906  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 登陆成功  然后进入 地图的主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 高 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 登陆转注册** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 摘要:  游客想要注册个账号 | |
| 前提:  处于网络环境 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

### 3.1.6测试用例集：动态相关

#### 3.1.6.1测试用例集 : 动态编辑

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体7** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 一个时长 3分钟 以上 的视频  点击完成 | 弹出视频长度过长  上传失败  继续停留在照片选择界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-发布4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 什么都不输入  点击发布 | 提示内容 内容不足  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-发布3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-发布2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-导入多媒体 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-发布** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进行了渔获编辑-导入多媒体和渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-编辑文字2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入101个文字 | 显示出100个 前面的文字  并且不能继续输入 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体6** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择9张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体5** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择4张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择3张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择2张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择一张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-导入多媒体** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击拍摄 | 弹出相机 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-编辑文字** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入100个文字 | 成功显示出100个文字 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 动态编辑-checkbox勾选** | |
| 作者: | 童峻涛 |
| 摘要:  用户发表动态 | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 3.1.6.2测试用例集 : 查看单条动态详情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看单条动态详情2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面 | 浏览渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 查看单条动态详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击个人主页中的动态 | 进入个人动态界面 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.6.3测试用例集 : 评论

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 评论2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面， | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态， | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的评论按钮 | 评论 |  |
| 4 | 输入”                    “ | 评论栏目中显示 输入的内容 |  |
| 5 | 点击评论 | 评论失败，内容为空 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 评论1** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面， | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态， | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的评论按钮 | 评论 |  |
| 4 | 输入”这个这个这个好厉害“ | 评论栏目中显示 输入的内容 |  |
| 5 | 点击评论 | 评论成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:点赞** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  点赞 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面 | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的爱心按钮即可 | 点赞成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:关注钓友** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  关注钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击钓友动态块右上方的‘关注‘按钮， | 关注成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看粉丝列表** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看粉丝列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 查看钓友 | 钓友详情页 |  |
| 2 | 点击粉丝选项 | 显示粉丝列表界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:查看关注列表** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  查看关注列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 查看钓友 | 查看钓友的主页 |  |
| 2 | 点击关注选项， | 显示关注列表界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:游客查看单条动态详情** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客  PRE-2: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入别的钓友的个人动态界面 |  |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 3.2测试用例集：游客

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10:游客查看附近钓点** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  游客查看附近钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有橙色的坐标样式，点击右侧底部的选项卡按钮在弹出的侧边栏中打开非好友中的钓点开关 | 显示钓点 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

# 4测试用例集：适配性

## 4.1测试用例集：机型适配

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 分辨率适配** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | VGA（640×480像素），QVGA（240×320像素），HVGA（480×320像素），WVGA（854×480像素、800×480像素）， QCIF（176×144像素、176×220像素、96×96像素、128×128像素）  在这些像素条件下，安装软件。 | 检查适配性  UI结构不会出现比较大的不同 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: iOS版本适配** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行安装和使用 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: CPU硬件配置** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行测试 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 页面界接口请求，界面框架加载时，Home键，中断 | 转到应用的桌面 |  |
| 2 | 按下 返回键 | 加载完毕后 再相应返回键 |  |
| 4 | 重新打开印用 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 4.2测试用例集：升级覆盖安装

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 隔开版本覆盖安装 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 卸载安装：卸载安装 | 用户手机桌面图标被删除 |  |
| 2 | 重新安装程序 | |  |  | | --- | --- | |  | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 | |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 升级系统版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 覆盖安装更低版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 升级提示** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在移动网络的接入条件下，发现有更新 | 提示用户更新APP |  |
| 2 | 用户选择不更新 | 退出程序 |  |
| 3 | 没有更新或者网络 | 需要给予用户正确的信息表达。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 应用安装** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户下载了安装包 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击应用图标 | 是否出现欢迎界面，欢迎界面的停留时间，欢迎界面后是否正常进入应用  首次启动时间是否合理  该拉取的信息是否正确  桌面图标是否创建成功，功能启动快捷键创建是否成功（某些安卓手机会有在桌面创建快捷键的需求） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 应用启动** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户在上次登陆过后的话，二次启动 应用 | 自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 程序异常退出后的启动** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 之前的程序突然退出 | 可以重新成功启动程序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 网络缓慢** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 设置缓慢的网络环境 | 进入应用之后，使用转圈圈的图标示意用户网络缓慢 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 网络中断** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 移动地图 | 地图 不会自动的加载 |  |
| 2 | 和其他人进行聊天 | 跳出提示  网络不通而不能通信 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 正常使用过程中 把本应用切换到后台 | 手机开始显示另外一个APP中 |  |
| 2 | 把应用切换回去 | 应用正常运行 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |