**渔乐生活APP**

**管理员测试用例**



版本号：[0.1.2.20210513]

拟制人：朱邦杰 31801305

刘 哲 31801318

童峻涛 31801341

牛旷野 31803199

徐 任 31801346

审核人：朱邦杰 31801305

批准人： 杨 枨 老 师

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | PRD2021-G10-管理员测试用例 |
| 当前版本： | 0.1.2 |
| 作者： | 朱邦杰、刘哲、童峻涛、徐任、牛旷野 |
| 完成日期： | 2021-05-13 |

文档修订记录

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修订人 | 参与者 | 修订日期 | 修订状态 | 修订说明 | 审批日期 | 审核人 |
| 0.1.0 | 牛旷野 | 全组人员 | 2021-04-21 | 首次编写 | 初始版本 | 2021-04-21 | 全体组员 |
| 0.1.1 | 牛旷野 | 全组人员 | 2021-05-16 | 内容补充 | 修订版本 | 2021-05-16 | 全组组员 |
| 0.1.2 | 朱邦杰 | 全组人员 | 2021-05-16 | 审核 | 修订版本 | 2021-05-16 | 全组人员 |

[1引言 3](#_Toc18211)

[1.1标识 3](#_Toc22809)

[1.2系统概述 4](#_Toc10057)

[1.3文档概述 4](#_Toc24175)

[1.4基线 4](#_Toc2566)

[2引用文件 5](#_Toc12697)

[3测试用例集：功能测试 5](#_Toc9101)

[3.1测试用例集：钓友模块 5](#_Toc7319)

[3.1.1测试用例集：功能管理 5](#_Toc27123)

[3.1.1.1测试用例集：封禁群组 5](#_Toc10467)

[测试用例 渔乐生活G10:封禁群组 5](#_Toc17849)

[3.1.1.2测试用例集 : 群组解禁 6](#_Toc13881)

[测试用例 渔乐生活G10:封禁群组 6](#_Toc21471)

[3.1.1.3测试用例集 : 活动消息发布 7](#_Toc8426)

[3.2测试用例集：动态 7](#_Toc11648)

[3.2.1测试用例集 : 审核 7](#_Toc15242)

[3.2.1.1测试用例集 : 动态内容审核 7](#_Toc2362)

[测试用例 渔乐生活G10:动态内容审核 7](#_Toc16175)

[3.2.1.2测试用例集 : 动态评论审核 8](#_Toc27892)

[测试用例 渔乐生活G10:动态评论审核 8](#_Toc11942)

[3.2.2测试用例集 : 维护 9](#_Toc6851)

[3.2.2.1测试用例集 : 动态删除 9](#_Toc19521)

[测试用例 渔乐生活G10:动态删除 9](#_Toc31225)

[3.2.2.2测试用例集 : 动态修改 9](#_Toc32559)

[测试用例 渔乐生活G10:动态修改 9](#_Toc1440)

[3.2.2.3测试用例集 : 动态新增 10](#_Toc11391)

[测试用例 渔乐生活G10:动态新增 10](#_Toc21497)

[3.2.2.4测试用例集 : 动态查找 10](#_Toc26935)

[测试用例 渔乐生活G10:动态查找 11](#_Toc9902)

[3.3测试用例集：个人中心 11](#_Toc22053)

[3.3.1测试用例集 : 管理 11](#_Toc12761)

[3.3.1.1测试用例集 : 消息提醒发布 11](#_Toc15200)

[测试用例 渔乐生活G10:消息提醒发布 11](#_Toc30742)

[3.3.2测试用例集 : 账号管理 12](#_Toc26759)

[3.3.2.1测试用例集 : 账号封禁 12](#_Toc19500)

[测试用例 渔乐生活G10:账号封禁 12](#_Toc18497)

[3.3.2.2测试用例集 : 账号解禁 12](#_Toc19745)

[测试用例 渔乐生活G10:账号解禁 12](#_Toc18583)

[3.4测试用例集：直播 13](#_Toc6055)

[3.4.1测试用例集 : 审核 13](#_Toc1804)

[3.4.1.1测试用例集 : 评论审核 13](#_Toc77)

[测试用例 渔乐生活G10:评论审核 13](#_Toc26285)

[3.4.1.2测试用例集 : 直播内容审核 14](#_Toc981)

[测试用例 渔乐生活G10:直播内容审核 14](#_Toc10094)

[3.4.1.3测试用例集 : 直播弹幕审核 14](#_Toc18336)

[测试用例 渔乐生活G10:直播弹幕审核 14](#_Toc4488)

[3.4.2测试用例集 : 维护 15](#_Toc4620)

[3.4.2.1测试用例集 : 关闭直播 15](#_Toc7351)

[测试用例 渔乐生活G10:关闭直播 15](#_Toc9020)

[3.4.2.2测试用例集 : 删除弹幕 16](#_Toc31376)

[测试用例 渔乐生活G10:删除弹幕 16](#_Toc22688)

[3.4.2.3测试用例集 : 删除评论 16](#_Toc25659)

[测试用例 渔乐生活G10:删除评论 16](#_Toc6708)

[3.4.2.4测试用例集 : 禁言用户 17](#_Toc20317)

[测试用例 渔乐生活G10:禁言用户 17](#_Toc18006)

[3.4.2.5测试用例集 :解禁用户 17](#_Toc2808)

[测试用例 渔乐生活G10:解禁用户 17](#_Toc14750)

[3.5测试用例集：反馈 18](#_Toc3197)

[3.5.1测试用例集 : 接收 18](#_Toc14876)

[3.5.1.1测试用例集 :接收反馈 18](#_Toc13945)

[测试用例 渔乐生活G10:接收反馈 18](#_Toc2537)

[3.5.2测试用例集 : 处理 18](#_Toc28018)

[3.5.2.1测试用例集 :举报处理 18](#_Toc17143)

[测试用例 渔乐生活G10:举报处理 19](#_Toc13562)

[3.5.2.2测试用例集 :功能处理 19](#_Toc28273)

[测试用例 渔乐生活G10:功能处理 19](#_Toc7675)

[3.5.3测试用例集 :通知 20](#_Toc7228)

[3.5.3.1测试用例集 :处理结果通知 20](#_Toc22732)

[测试用例 渔乐生活G10:处理结果通知 20](#_Toc9041)

[3.6测试用例集：地图模块 20](#_Toc4245)

[3.6.1测试用例集：审核 20](#_Toc14851)

[3.6.1.1测试用例集：钓点审核 20](#_Toc8955)

[测试用例 渔乐生活G10:钓点审核 21](#_Toc19832)

[3.6.1.2测试用例集：湖泊审核 21](#_Toc7744)

[测试用例 渔乐生活G10:湖泊审核 21](#_Toc31193)

[3.6.1.3测试用例集：垂钓园审核 22](#_Toc303)

[测试用例 渔乐生活G10:垂钓园审核 22](#_Toc20736)

[3.6.1.4测试用例集：渔具店审核 22](#_Toc21382)

[测试用例 渔乐生活G10:渔具店审核 22](#_Toc19381)

[3.6.1.5测试用例集：钓友审核 23](#_Toc8912)

[测试用例 渔乐生活G10:钓友审核 23](#_Toc25019)

[3.6.2测试用例集 : 维护 24](#_Toc3770)

[3.6.2.1测试用例集 : 删除 24](#_Toc26414)

[测试用例 渔乐生活G10:删除 24](#_Toc10605)

[3.6.2.2测试用例集 : 新增 24](#_Toc526)

[测试用例 渔乐生活G10:新增 24](#_Toc21374)

[3.6.2.1测试用例集 : 修改 25](#_Toc24810)

[测试用例 渔乐生活G10:修改 25](#_Toc14431)

[3.6.2.1测试用例集 : 查找 25](#_Toc25602)

[测试用例 渔乐生活G10:查找 25](#_Toc30599)

[4测试用例集：适配性 26](#_Toc13402)

[4.1测试用例集：机型适配 26](#_Toc10153)

[4.2测试用例集：升级覆盖安装 29](#_Toc24728)

# 1引言

## 1.1标识

标题：《管理员测试用例》

当前版本号：0.1.2.20210516

说明：本文档支持Office、WPS等word文档阅读软件。

## 1.2系统概述

1. 项目名称：渔乐生活APP

2. 项目用途：

制作一款为钓鱼发烧友开发的APP，它将提供一个以地理信息位置为基础的社交平台，含有钓鱼地点的上传、分享钓鱼经历、朋友圈社交、相约钓鱼等功能，该系统将给钓鱼爱好者提供一个良好的交流的平台，不同于当前钓鱼APP系统，我们的产品目前不带有商用、获利目的。将吸引一批钓鱼发烧友进行钓鱼活动、分享。

3. 任务提出者：杨枨老师

4. 项目开发者：朱邦杰、刘哲、童峻涛、徐任、牛旷野

5. 用户：杨枨老师、广大钓鱼发烧友

6. 课程名称：《软件需求分析原理与实践》

7. 承办小组：SRA2021-G10小组

8. 项目里程碑：

2021年03月11日 项目选题完毕

2021年03月14日 可行性分析完毕

2021年03月18日 项目计划完毕

2021年04月11日 第一次需求获取完毕

2021年04月30日 第二次需求获取完毕

2021年05月18日 需求变更完毕

2021年06月01日 UML反转课堂完毕

2021年06月14日 项目收尾完毕

2021年07月01日 项目总结完毕

9. 具体文档：项目的提出和介绍；软件项目计划；软件可行性分析报告；软件需求分析报告；软件总体设计报告；软件详细设计报告；软件测试报告；项目总结报告。

## 1.3文档概述

管理员用例文档对本次项目中的各种流程以及要求等进行描述。同时对可能出现的问题做好分析、研究和探讨。本文档的使用除了项目开发团队的内部使用外，还需提交用户和客户组织负责人审查批准。

本文档的使用应遵守国家先关法律法规，未经允许不得对外公开，需要有一定的保密性和私密性。

## 1.4基线

需求基线：《PRD2021-G10-需求工程项目开发计划》

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 阶段编号 | 里程碑 | 开启时间 |
| M0 | 项目章程 | 2021.3.11 |
| M1 | 软件需求工程项目计划 | 2021.3.18 |
| M2 | 软件需求规格说明SRS | 2021.5.20 |
| M3 | 软件需求变更文档 | 2021.6.10 |
| M4 | 文档改进 | 2021.6.17 |
| M5 | 项目收尾 | 2021.6.24 |

# 2引用文件

[1] GB/T 8567-2006.国标《计算机软件文档编制规范》

[2] GB/T 19000—2008/ISO9000.国标《质量管理体系基础和术语》

[3] 张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[4] 项目管理知识体系指南（PMBOK 指南)/项目管理协会 第六版

[5] 软件项目管理（原书第8版）[M]北京：机械工业出版社

[6] 软件需求（第3版）[M]北京：清华大学出版社

[7] SRA2021-G10界面原型

# 3测试用例集：功能测试

## 3.1测试用例集：钓友模块

### 3.1.1测试用例集：功能管理

#### 3.1.1.1测试用例集：封禁群组

封禁群组功能能否正常工作

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:封禁群组 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  封禁群组功能能否正常工作 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击群组管理 | 进入群组管理 |  |
| 2 | 搜索要管理群组的编号 | 显示群组 |  |
| 3 | 选择封禁理由及时长 | 选择生效 |  |
| 4 | 确认封禁 | 封禁成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.2测试用例集 : 群组解禁

对已封禁群组进行解禁

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:封禁群组 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  封禁群组功能能否正常工作 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击群组管理 | 进入群组管理 |  |
| 2 | 搜索要管理群组的编号 | 显示群组 |  |
| 3 | 选择解禁理由 | 选择生效 |  |
| 4 | 确认解禁 | 解禁成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.1.1.3测试用例集 : 活动消息发布

管理员进行活动消息发布，用户在钓友界面查看

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10 :** 活动消息发布 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  能否发布消息 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员用户  PRE-2接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击活动消息发布 | 进入发布页面 |  |
| 2 | 输入发布内容 | 发布成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 关键字: | 无 |

### 3.2测试用例集：动态

#### 3.2.1测试用例集 : 审核

##### 3.2.1.1测试用例集 : 动态内容审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态内容审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态内容审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 查看未审核动态 | 显示动态 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.2.1.2测试用例集 : 动态评论审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态评论审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态评论审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 查看未审核动态评论 | 显示动态评论 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.2.2测试用例集 : 维护

##### 3.2.2.1测试用例集 : 动态删除

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态删除 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态删除 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 选择要删除的动态 | 选中 |  |
| 3 | 删除理由及确认 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.2.2.2测试用例集 : 动态修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态修改 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态修改 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 选择要修改的动态 | 选中 |  |
| 3 | 修改理由及确认 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.2.2.3测试用例集 : 动态新增

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态新增 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态新增 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 新增动态 | 新增内容 |  |
| 3 | 确认 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.2.2.4测试用例集 : 动态查找

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:动态查找 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行动态查找 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击动态管理 | 进入动态管理 |  |
| 2 | 输入要查找的内容 | 显示内容 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.3测试用例集：个人中心

#### 3.3.1测试用例集 : 管理

##### 3.3.1.1测试用例集 : 消息提醒发布

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:消息提醒发布 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行消息提醒发布，显示至用户个人页面 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击个人中心管理 | 进入个人中心管理 |  |
| 2 | 添加要发布的内容 | 添加成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.3.2测试用例集 : 账号管理

##### 3.3.2.1测试用例集 : 账号封禁

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:账号封禁 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行账号封禁 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击个人中心管理 | 进入个人中心管理 |  |
| 2 | 查找要封禁的账号 | 显示账号 |  |
| 3 | 封禁理由及确认 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.3.2.2测试用例集 : 账号解禁

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:账号解禁 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行账号解禁 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击个人中心管理 | 进入个人中心管理 |  |
| 2 | 查找要解禁的账号 | 显示账号 |  |
| 3 | 解禁理由及确认 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.4测试用例集：直播

#### 3.4.1测试用例集 : 审核

##### 3.4.1.1测试用例集 : 评论审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:评论审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行评论审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 查看直播评论 | 显示直播评论 |  |
| 3 | 删除违规评论 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.1.2测试用例集 : 直播内容审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:直播内容审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行直播内容审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 查看直播 | 显示直播 |  |
| 3 | 关闭违规直播间 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.1.3测试用例集 : 直播弹幕审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:直播弹幕审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行直播弹幕审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 查看直播 | 显示直播 |  |
| 3 | 删除违规弹幕 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.4.2测试用例集 : 维护

##### 3.4.2.1测试用例集 : 关闭直播

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:关闭直播 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行直播关闭 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 关闭选择的直播间 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.2.2测试用例集 : 删除弹幕

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:删除弹幕 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行弹幕删除 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 删除选择的弹幕 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.2.3测试用例集 : 删除评论

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:删除评论 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行评论删除 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 删除选择的评论 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.2.4测试用例集 : 禁言用户

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:禁言用户 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行用户禁言 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 禁言用户 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.4.2.5测试用例集 :解禁用户

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:解禁用户 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行用户解禁 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击直播管理 | 进入直播管理 |  |
| 2 | 解禁选择的用户 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 3.5测试用例集：反馈

#### 3.5.1测试用例集 : 接收

##### 3.5.1.1测试用例集 :接收反馈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:接收反馈 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行反馈接收 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击反馈管理 | 进入反馈管理 |  |
| 2 | 进行反馈的接受 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.5.2测试用例集 : 处理

##### 3.5.2.1测试用例集 :举报处理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:举报处理 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行举报反馈处理 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击反馈管理 | 进入反馈管理 |  |
| 2 | 对举报处理进行核实 | 选择生效 |  |
| 2 | 进行处罚 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.5.2.2测试用例集 :功能处理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:功能处理 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行功能反馈处理 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击反馈管理 | 进入反馈管理 |  |
| 2 | 对功能反馈进行处理 | 选择生效 |  |
| 2 | 将反馈上报项目组 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.5.3测试用例集 :通知

##### 3.5.3.1测试用例集 :处理结果通知

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:处理结果通知 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行处理结果通知 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击反馈管理 | 进入反馈管理 |  |
| 2 | 将处理结果进行用户通知 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 3.6测试用例集：地图模块

### 3.6.1测试用例集：审核

#### 3.6.1.1测试用例集：钓点审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:钓点审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行钓点审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 查看未审核的钓点 | 显示钓点 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.6.1.2测试用例集：湖泊审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:湖泊审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行湖泊审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 查看未审核的湖泊 | 显示湖泊 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.6.1.3测试用例集：垂钓园审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:垂钓园审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行垂钓园审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 查看未审核的垂钓园 | 显示垂钓园 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.6.1.4测试用例集：渔具店审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:渔具店审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行渔具店审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 查看未审核的渔具店 | 显示垂钓园 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.6.1.5测试用例集：钓友审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:钓友审核 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行钓友审核 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 查看未审核的钓友 | 显示垂钓园 |  |
| 3 | 审核通过或未通过 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 3.6.2测试用例集 : 维护

##### 3.6.2.1测试用例集 : 删除

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:删除 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行相应内容的删除 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 选择要删除的内容及理由 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.6.2.2测试用例集 : 新增

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:新增 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行相应内容的新增 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 选择要新增的内容 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.6.2.1测试用例集 : 修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:修改 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行相应内容的修改 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 选择要修改的内容及理由 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 3.6.2.1测试用例集 : 查找

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试用例 渔乐生活G10:查找 | | | |
| 作者: | 牛旷野 | | |
| 摘要:  进行相应内容的查找 | | | |
| 前提:  PRE-1: 管理员进入app  PRE-2: 处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击地图管理 | 进入地图管理 |  |
| 2 | 选择要查找的内容及理由 | 选择生效 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

# 4测试用例集：适配性

## 4.1测试用例集：机型适配

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 分辨率适配** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | VGA（640×480像素），QVGA（240×320像素），HVGA（480×320像素），WVGA（854×480像素、800×480像素）， QCIF（176×144像素、176×220像素、96×96像素、128×128像素）  在这些像素条件下，安装软件。 | 检查适配性  UI结构不会出现比较大的不同 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: iOS版本适配** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行安装和使用 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: CPU硬件配置** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行测试 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 页面界接口请求，界面框架加载时，Home键，中断 | 转到应用的桌面 |  |
| 2 | 按下 返回键 | 加载完毕后 再相应返回键 |  |
| 4 | 重新打开印用 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 4.2测试用例集：升级覆盖安装

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留4** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 隔开版本覆盖安装 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留3** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 卸载安装：卸载安装 | 用户手机桌面图标被删除 |  |
| 2 | 重新安装程序 | |  |  | | --- | --- | |  | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 | |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留2** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 升级系统版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 用户数据保留** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 覆盖安装更低版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 升级提示** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在移动网络的接入条件下，发现有更新 | 提示用户更新APP |  |
| 2 | 用户选择不更新 | 退出程序 |  |
| 3 | 没有更新或者网络 | 需要给予用户正确的信息表达。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 应用安装** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  用户下载了安装包 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击应用图标 | 是否出现欢迎界面，欢迎界面的停留时间，欢迎界面后是否正常进入应用  首次启动时间是否合理  该拉取的信息是否正确  桌面图标是否创建成功，功能启动快捷键创建是否成功（某些安卓手机会有在桌面创建快捷键的需求） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 应用启动** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户在上次登陆过后的话，二次启动 应用 | 自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 程序异常退出后的启动** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 之前的程序突然退出 | 可以重新成功启动程序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 网络缓慢** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 设置缓慢的网络环境 | 进入应用之后，使用转圈圈的图标示意用户网络缓慢 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 网络中断** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 移动地图 | 地图 不会自动的加载 |  |
| 2 | 和其他人进行聊天 | 跳出提示  网络不通而不能通信 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G10: 中断测试** | | | |
| 作者: | 童峻涛 | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 正常使用过程中 把本应用切换到后台 | 手机开始显示另外一个APP中 |  |
| 2 | 把应用切换回去 | 应用正常运行 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |