**项目个人总结**

SAR2021-G10-渔乐生活 刘哲 软件工程1801 31801318

### 所分配的工作

双端界面原型、logo设计

五次翻转课堂部分内容撰写即初审

项目计划、需求变更单、需求报告

部分编写：愿景与范围文档、用户群分类、需求工程计划书、可行性分析文档等。

参与两次小组答辩

### 对项目做出的贡献

个人认为组内贡献比较平均，保质保量按时完成好自己的本职工作就是最大的贡献。在界面原型中个人花的心思和注意比较多，可能在这方面会有一些多的突破。

### 遇到的困难以及解决方法

1.界面原型的实现上遇到不少困难，大多都是经验和技术不成熟导致的，比如加手机框、折叠菜单、母版使用、地图定位、多选控制、各类UI动画等。

解决方法：自己多尝试和上网看博客，屡试屡败后终能成功。

2.对项目整个进度和所作工作在某些时候比较模糊，尤其体现在埋头做界面原型的那段时间，几乎和组内其他工作没有多少衔接。

解决方法：尝试与组员多沟通交流，了解当前组内状况。

### 需要改进和努力的地方

我觉得没有特别值得改进的地方，我觉得自己和小组都在一个合理的成长范围内，只要一如既往的做好现阶段的工作，继续努力就会在这个方面做的越来越好。

### 对本课程的感想或建议

**感想：**学习了更规范的软件需求分析方法，还是受益匪浅的。虽然吃了些苦，但还是很感谢这门课程的。我其实对分配任务这项工作还是有些抗拒，但其实只要每个人做好自己的本职工作就已经很棒了。

**建议：**多一些阶段性方向指导建议以及小组监管工作，多些奖惩可以激励学习。同时真心希望这门课的质量能越来越高。