### 项目个人总结

SAR2021-G10-渔乐生活 童峻涛 软件工程1802 31801341

#### 所分配的工作

在本学期需求分析课程的渔乐生活项目中，我主要收获了以下的工作：

**项目计划：**

1. 可行性分析报告中的可行性分析部分、项目人员组成OBS

**需求获取：**

1. 项目干系人以及优先级的阐述

**需求分析：**

1. 参与了原型个人钓友方面的一点点制作，后被优化废弃了ToT..
2. 注册用户用例图以及用例说明（后期迭代归属徐任）
3. 数据字典以及ER图的制作
4. 用户及游客的测试用例
5. 需求分析报告的汇总制作及迭代
6. 用户手册的编制及迭代

**需求变更：**

1. 需求变更分析影响报告

阶段过程中参加了各个阶段翻转课堂以及答辩PPT个人部分的制作。

#### 对项目做出的贡献

1. 对于规定的任务在规定时间内完成，做好自己的本职工作，其他的事情应该不去多管。
2. 要多对自己的阶段工作进行总结以及回顾，防止出现遗漏。

#### 遇到的困难以及解决方法

1.前几次制作翻转课堂PPT的时候花了很多时间，做的PPT不符合组内规范，做出PPT不等于这份PPT是一份大家都认可的好的PPT。

**解决方案：**

在一次和组内成员们的讨论之后，统一了组内的PPT制作规范，并最后由刘哲以及朱邦杰整合审核。

2.编写用例说明的时候，无法表述清晰。

**解决方案：**

照着原型界面写在表述上会清晰不少，并多多进行百度学习编写规范。

3.当任务多并与其他课程大作业冲突时，会感受到一丢丢的烦躁。

**解决方案：**

通了个宵硬着头皮一件件做了。

#### 需要改进和努力的地方

1. 要想一直保持做出高质量的PPT不仅要学会材料的整理与收集，还得遵循PPT本身的一些排版和特效统一制作，只有两者兼得，才是一份好的PPT，内容是PPT的核心，要适当补充材料不能太过复杂。
2. 很多时候徘徊犹豫不前不知道怎么写，写什么，怕写错什么。其实没什么东西是一次就能做到正确或是最好的，快速且保证一定的质量的完成，经过几次迭代质量就能够上去。
3. 个人会因为众多的事情而导致负面情绪的上涨，还需要不断接受社会的毒打，锻炼心理承受能力，平平淡淡才是真。
4. 需要加强沟通的能力，交谈时改善言语的方式以及删去一些不好的词汇。

#### 对本课程的感想或建议

**感想：**

通过这次的需求分析课程，让我对软件开发的过程有了更充分的了解。

感觉这学期的组员能力都很强，较好的完成了属于各自的工作。

但很多时候只有压力够大才会暴露出问题，需求分析阶段的工作量大的要死，时间紧任务重，更要注重团队的配合。

**建议：**

个人感觉课程前期的准备时间跨度过长，重点时间更应该偏向需求分析。