**1.1. 除法、整除、取模运算**

我们来看一下除法、整除、取模运算

var num = 7;

print(num / 3); // 除法操作, 结果2.3333..

print(num ~/ 3); // 整除操作, 结果2;

print(num % 3); // 取模操作, 结果1;

**1.2. ??=赋值操作**

dart有一个很多语言都不具备的赋值运算符：

* 当变量为null时，使用后面的内容进行赋值。
* 当变量有值时，使用自己原来的值。

main(List<String> args) {

var name1 = 'coderwhy';

print(name1);

// var name2 = 'kobe';

var name2 = null;

name2 ??= 'james';

print(name2); // 当name2初始化为kobe时，结果为kobe，当初始化为null时，赋值了james

}

**1.3. 条件运算符：**

Dart中包含一直比较特殊的条件运算符：**expr1 ?? expr2**

* 如果expr1是null，则返回expr2的结果;
* 如果expr1不是null，直接使用expr1的结果。

var temp = 'why';

var temp = null;

var name = temp ?? 'kobe';

print(name);

**1.4. 级联语法：..**

* 某些时候，我们希望对一个对象进行连续的操作，这个时候可以使用级联语法

class Person {

String name;

void run() {

print("${name} is running");

}

void eat() {

print("${name} is eating");

}

void swim() {

print("${name} is swimming");

}

}

main(List<String> args) {

final p1 = Person();

p1.name = 'why';

p1.run();

p1.eat();

p1.swim();

final p2 = Person()

..name = "why"

..run()

..eat()

..swim();

}