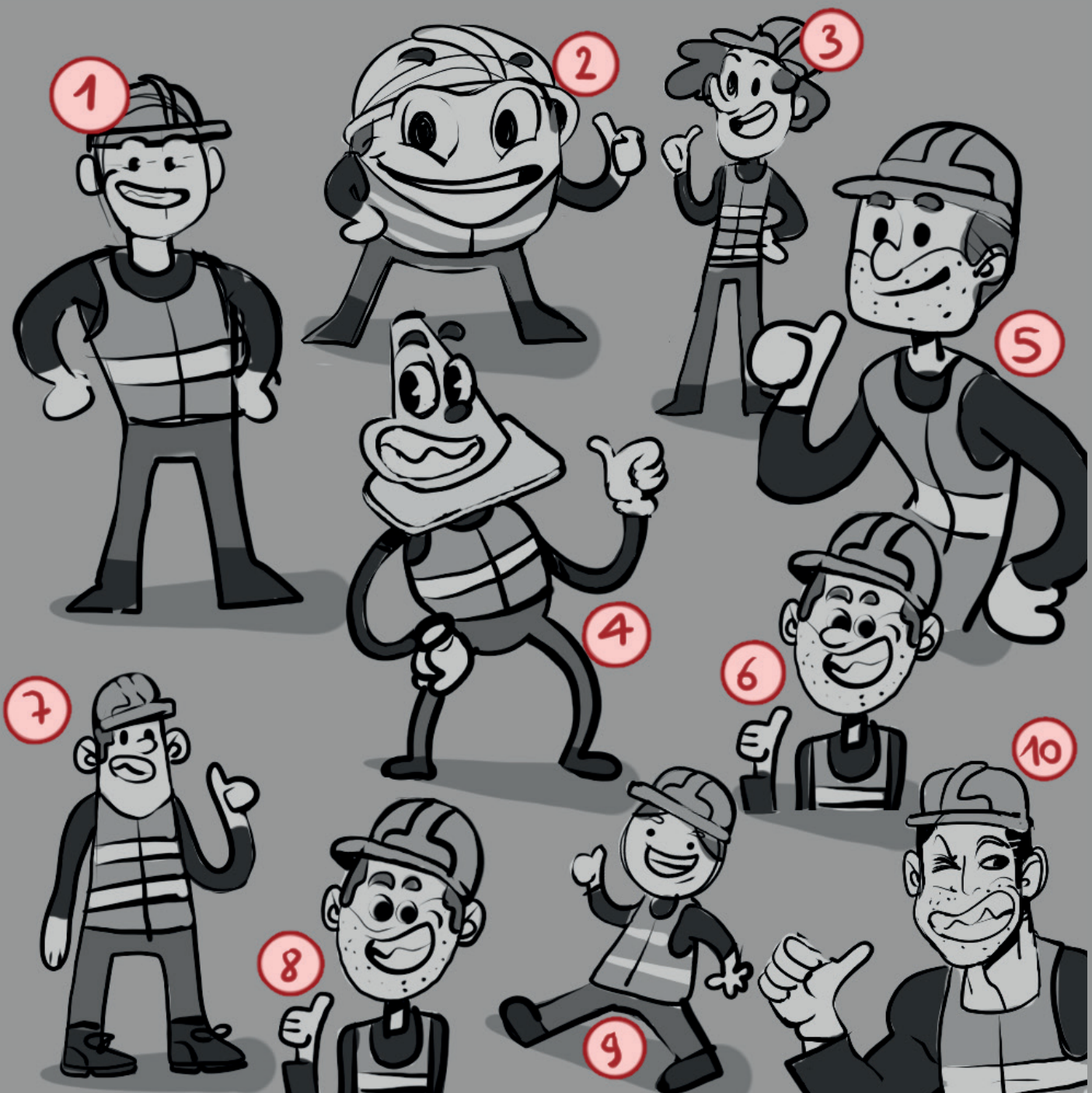


PREMIERS JETS

Objectif : Déterminer le style de personnage désiré pour les illustrations :

-Pouce levé -Halte -Buste simple



PREMIERS JETS

Objectif : Déterminer le style de personnage désiré pour l'illustration :

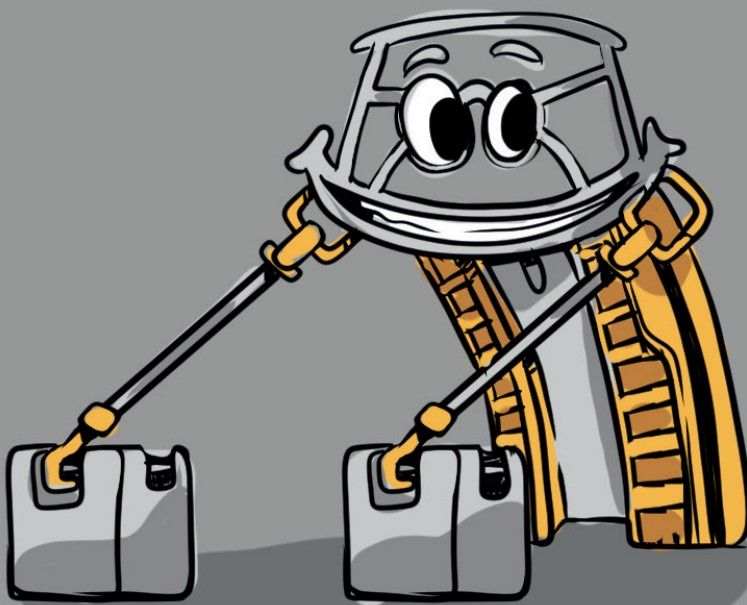
-Professeur



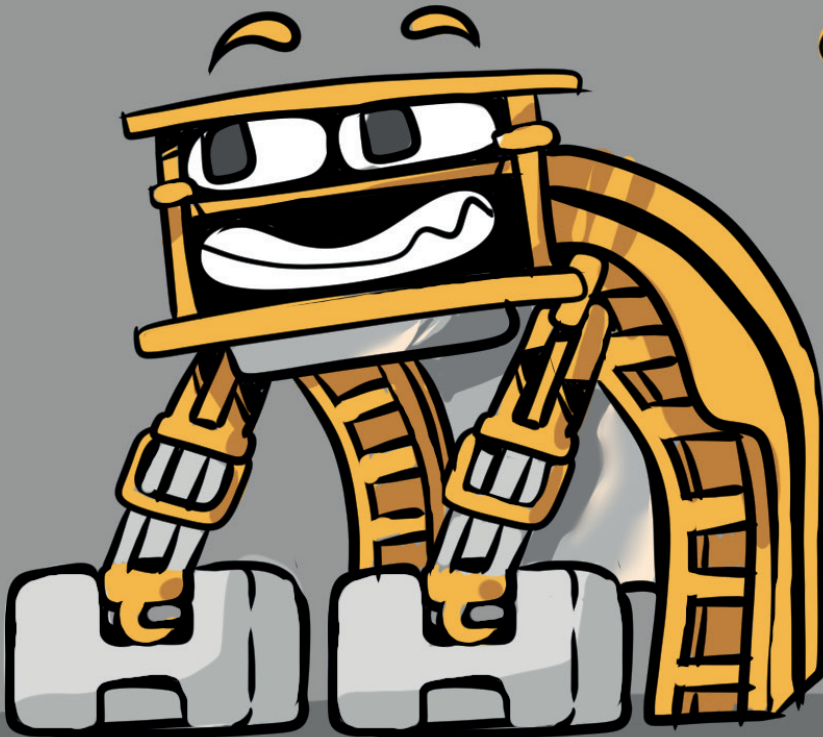


PREMIERS JETS

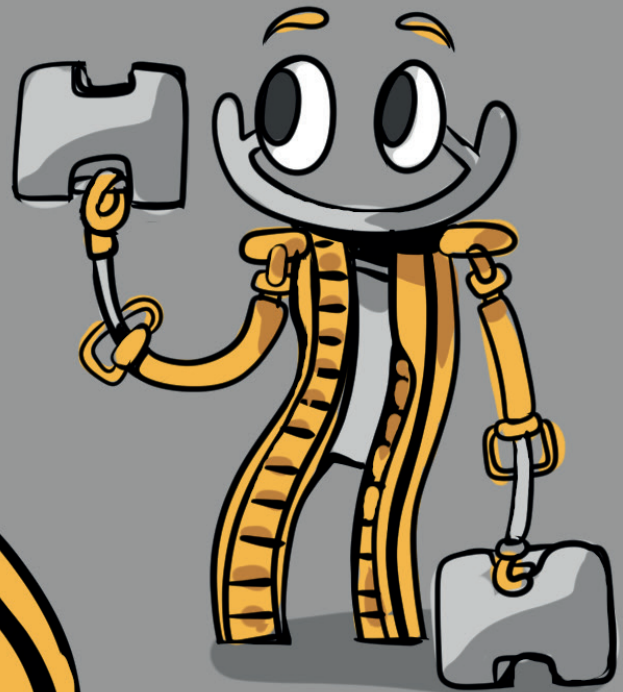
Objectif : Déterminer le design du personnage représentant les BANCHES



1



3

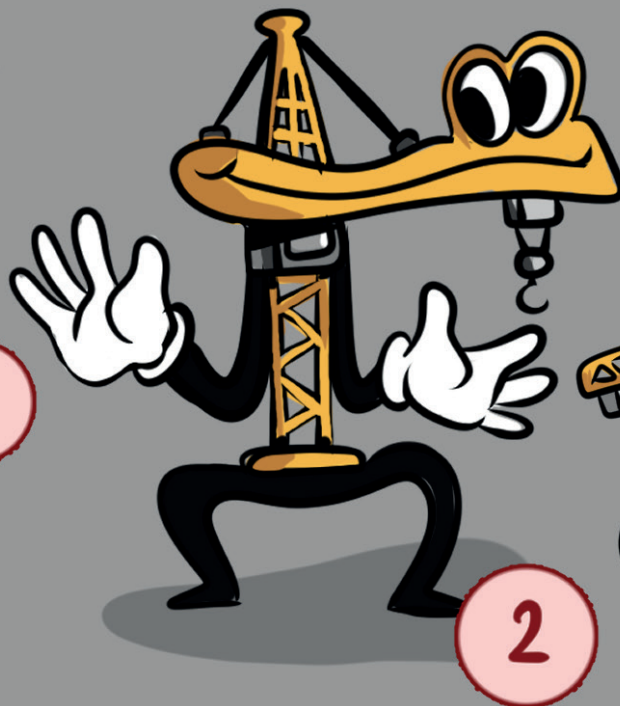
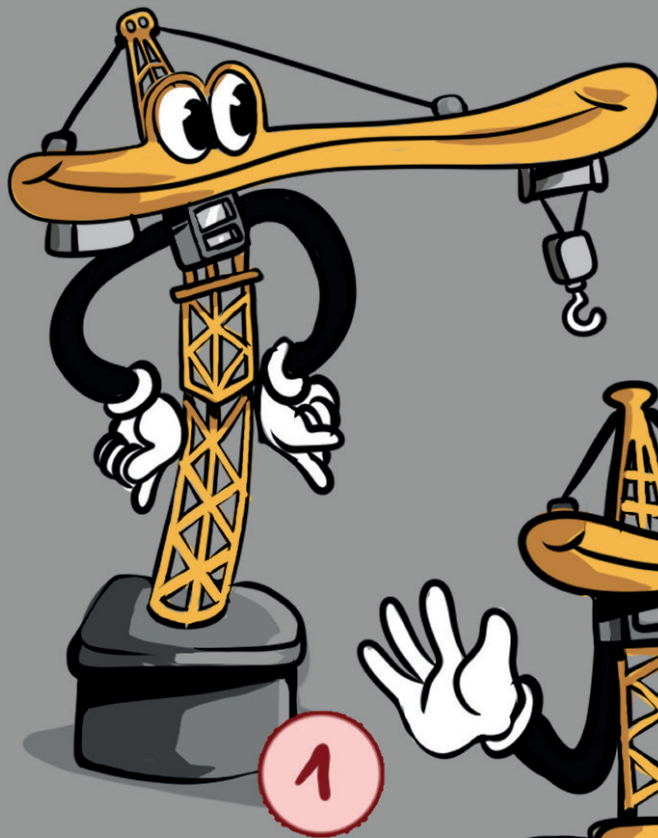


2



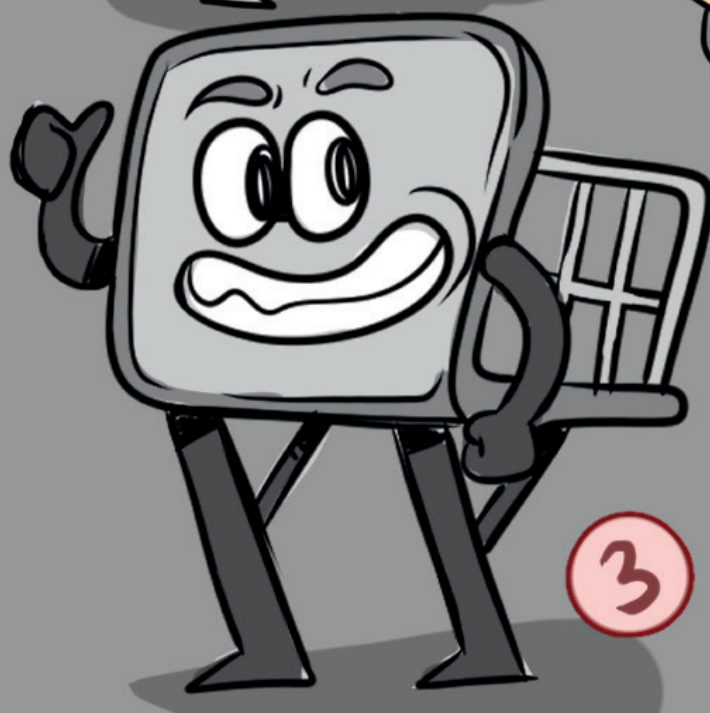
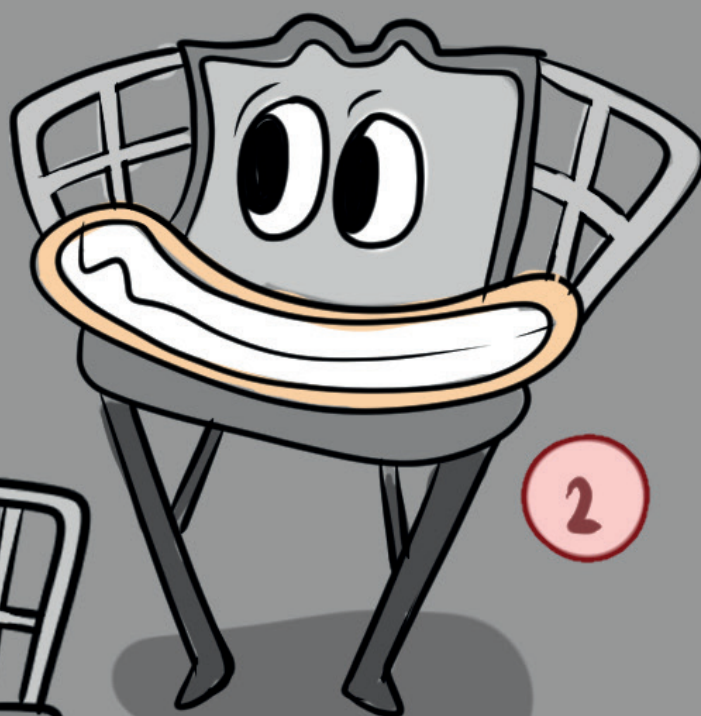
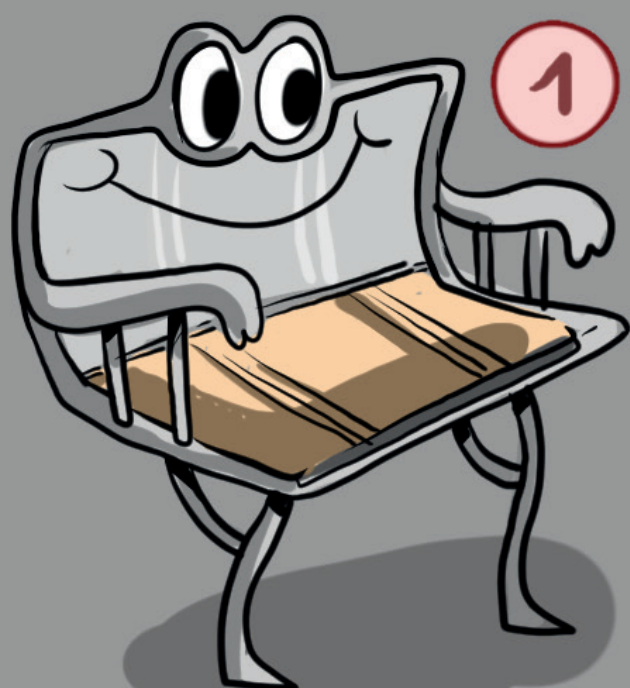
PREMIERS JETS

Objectif : Déterminer le design du personnage représentant les GRUES



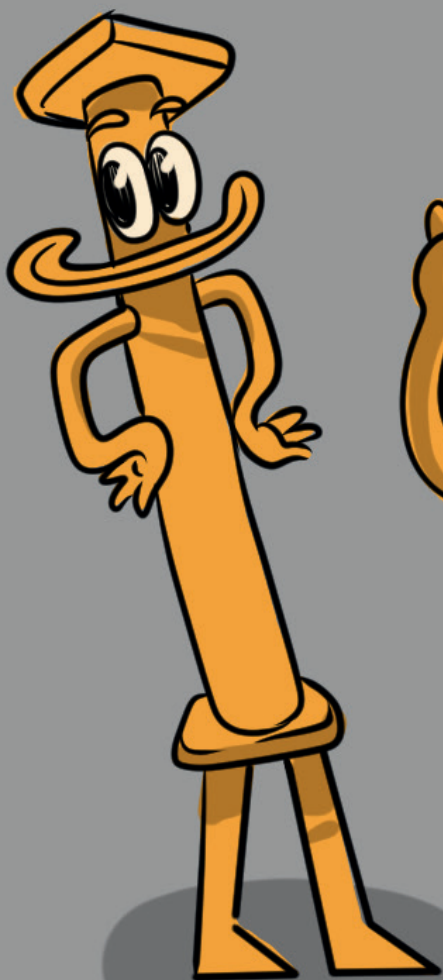
PREMIERS JETS

Objectif : Déterminer le design du personnage représentant les PTE

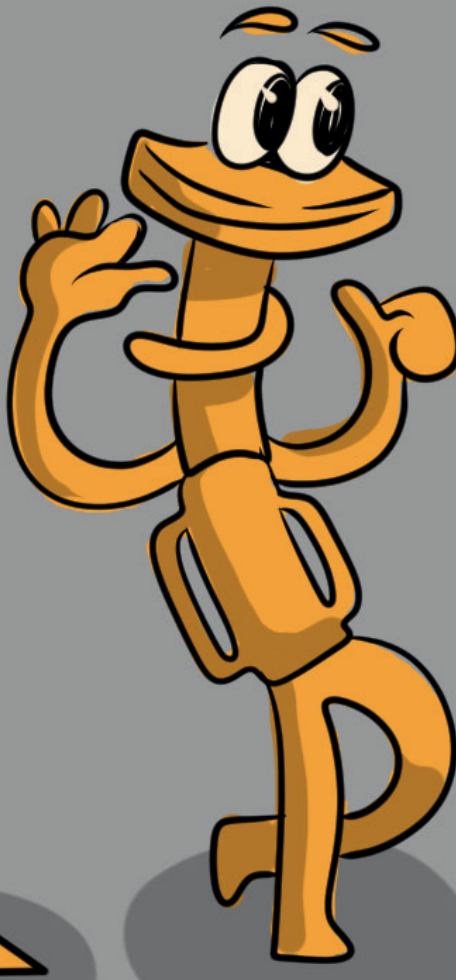


PREMIERS JETS

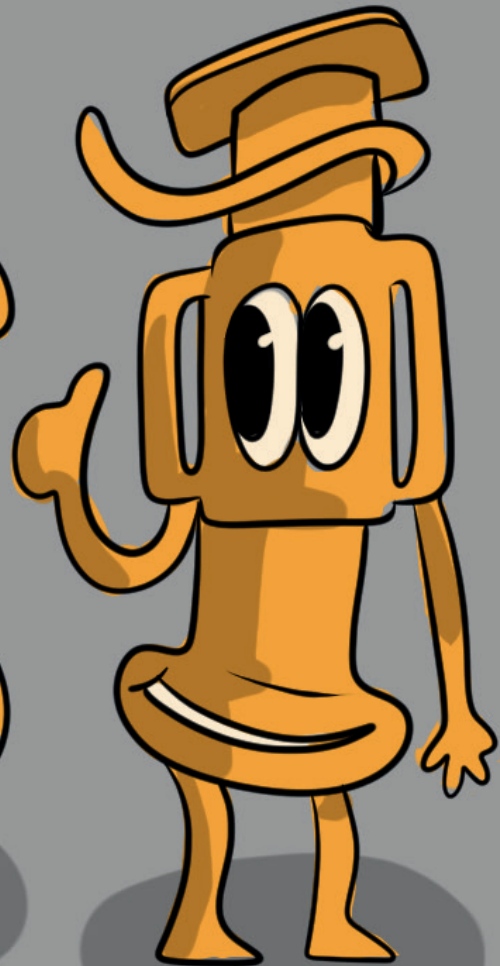
Objectif : Déterminer le design du personnage représentant les ETAIS



1



2



3