



IES EL RINCÓN

2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

2024 - 2025

Axon - Manual de Usuario

Proyecto de Trimestre

Presenta:

Ancor García Guedes

Jorge Gabriel Arcalá Gonzalez

Las Palmas de Gran Canaria, Noviembre 2024

ancorgarcia63@gmail.com

jg.arcalagonzalez@gmail.com

[GitHub del FrontEnd](#)

[GitHub del BackEnd](#)

Índice

Axon -.....	2
Modelo Iniciales -.....	2
Menú de Inicio.....	2
Menú de Opciones.....	3
Ventana de Usuario.....	3
Menú de Retos.....	4
Menú de Insignias.....	4
Menú de Ejercicios.....	5
Registrarse / Login -.....	5
Como hacer un ejercicio -.....	6
Ver mis rutinas -.....	7
Creación y edición de rutinas -.....	7

Axon -

Axon es una aplicación diseñada para fomentar el desarrollo cognitivo mediante ejercicios interactivos. A través de una experiencia gamificada, los usuarios pueden mejorar habilidades mentales como la memoria, atención y agilidad mental mientras cumplen metas y obtienen recompensas.

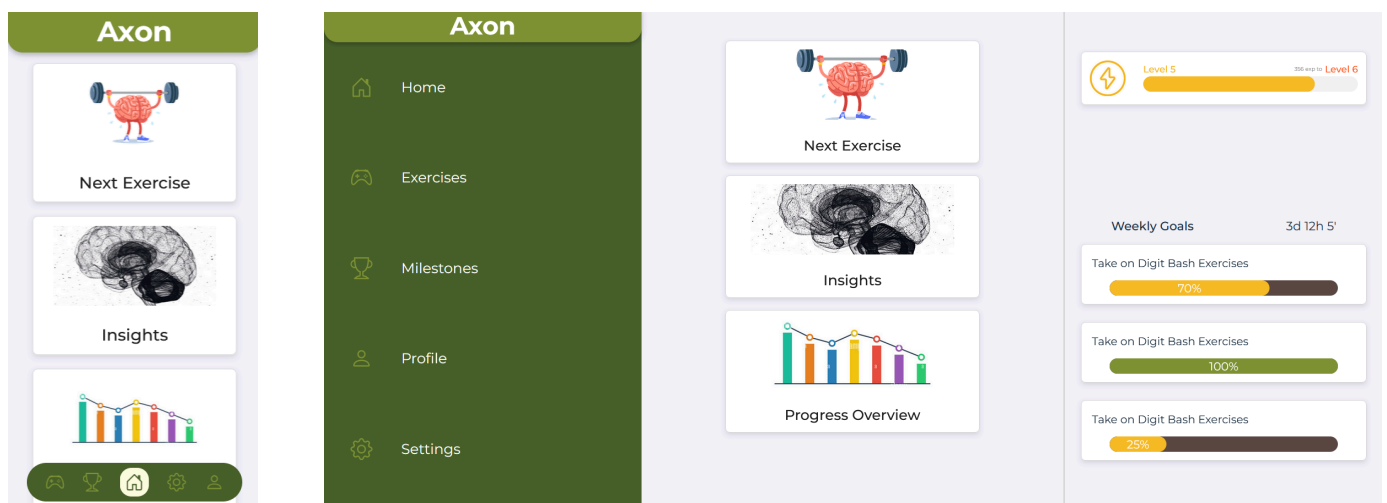
Modelo Iniciales -

A continuación, se presenta una breve descripción de los menús principales de la aplicación:

Menú de Inicio

Este es el punto de partida de la aplicación, desde donde se puede acceder a las principales funcionalidades. Entre las opciones destacadas se encuentran:

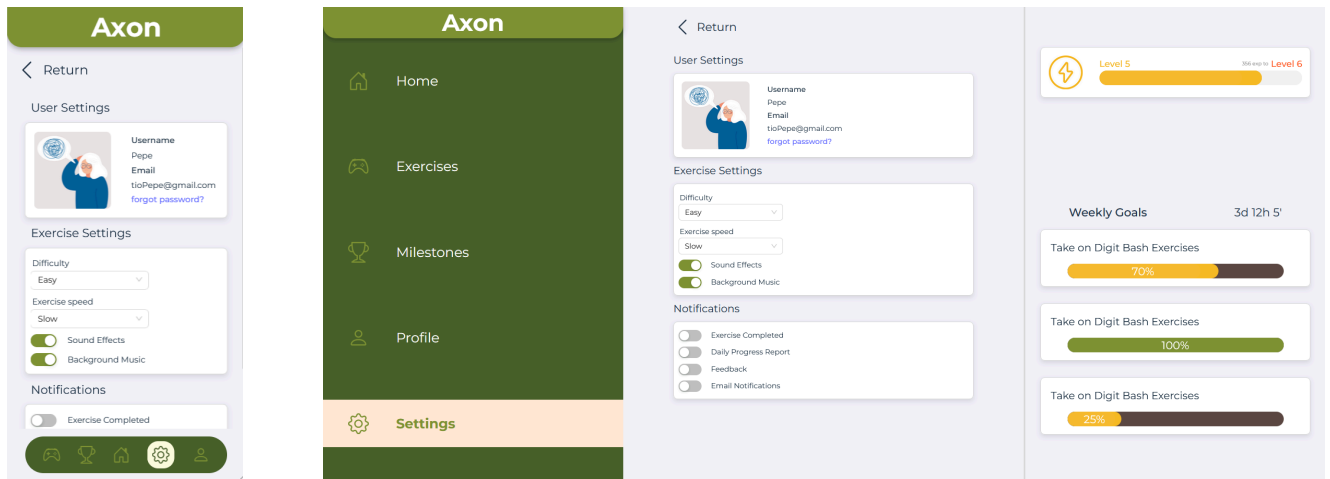
- **Inicio del siguiente ejercicio:** permite comenzar directamente con el próximo desafío mental.
- **Exploración de ejercicios y rutinas:** accede a una lista organizada de ejercicios y rutinas personalizadas.



Menú de Opciones

Desde este menú se configuran los ajustes generales de la aplicación, incluyendo:

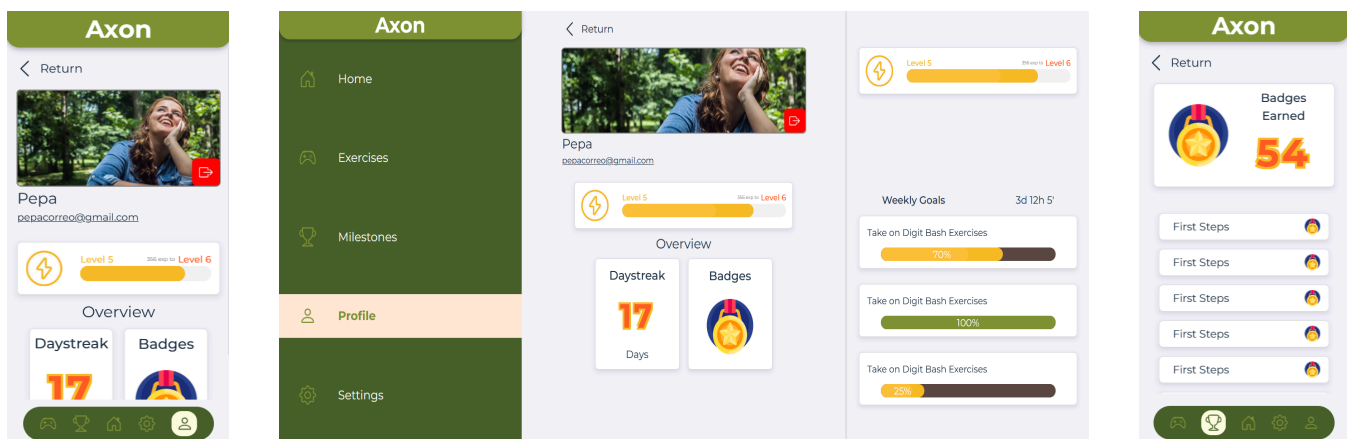
- **Perfil de usuario:** editar información personal y preferencias.
- **Opciones de ejercicios:** modificar la dificultad o tipo de ejercicios disponibles.
- **Notificaciones:** activar o desactivar recordatorios.



Ventana de Usuario

En esta sección se visualizan información relevante del perfil:

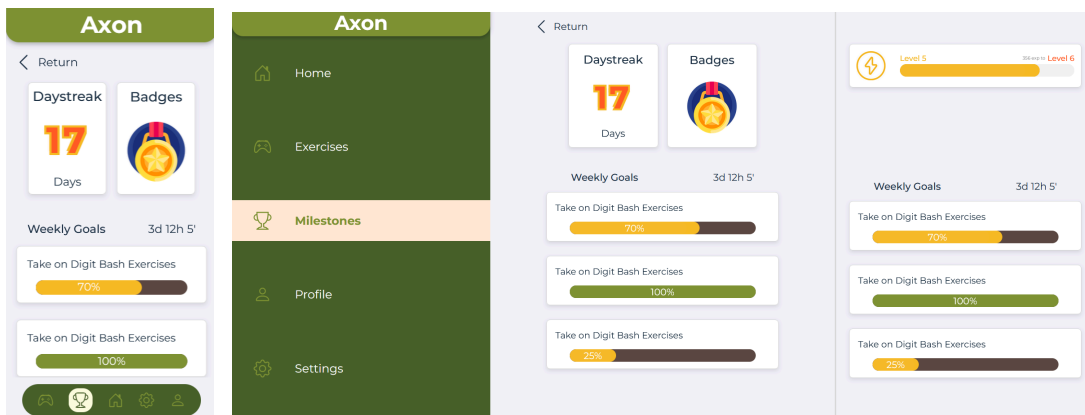
- **Nivel de experiencia:** muestra el progreso acumulado al completar metas.
- **Racha de días jugados:** indica la constancia del usuario.
- **Insignias:** representa los logros desbloqueados.



Menú de Retos

En esta pantalla se presentan las metas semanales. Incluye:

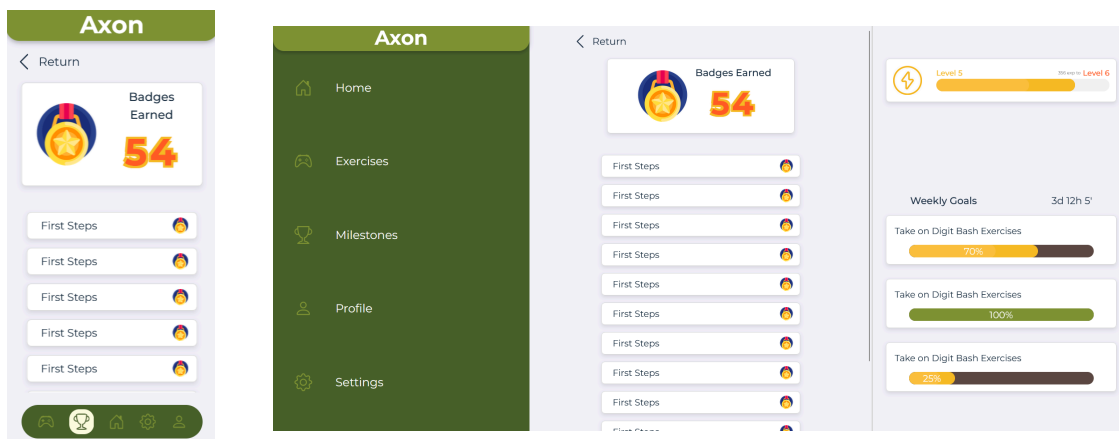
- **Racha de Días:** cuenta los días consecutivos que el usuario ha realizado ejercicios.
- **Insignias:** representa los logros desbloqueados.
- **Tiempo restante:** cuenta regresiva para cumplir los objetivos.
- **Progreso actual:** un porcentaje del avance logrado.
- **Detalle de tareas:** descripción y estado de las metas asignadas.



Menú de Insignias

Este apartado organiza todas las insignias conseguidas en un listado, mostrando:

- **Insignias desbloqueadas:** logros obtenidos.
- **Desafíos por completar:** permite visualizar metas pendientes.

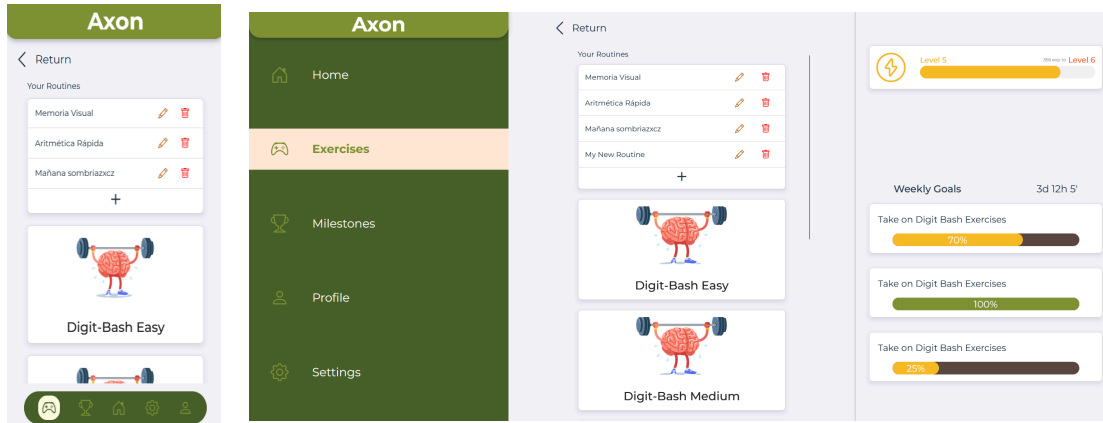


Menú de Ejercicios

El menú de ejercicios está dividido en dos secciones principales:

1. **Ejercicios individuales:** permite seleccionar y realizar ejercicios directamente.
2. **Rutinas personalizadas:** organiza ejercicios en secuencias lógicas para ser ejecutados en conjunto.

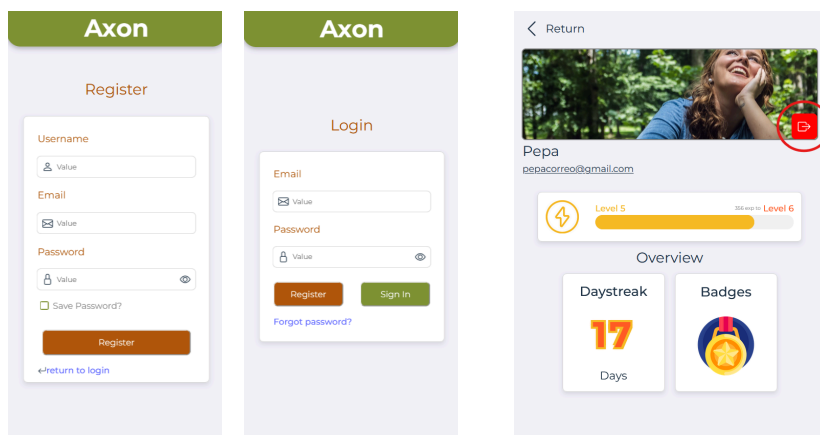
En esta última sección, los usuarios pueden crear, editar y eliminar rutinas según sus preferencias.



Registrarse / Login -

Acceder a la aplicación es sencillo mediante las siguientes opciones:

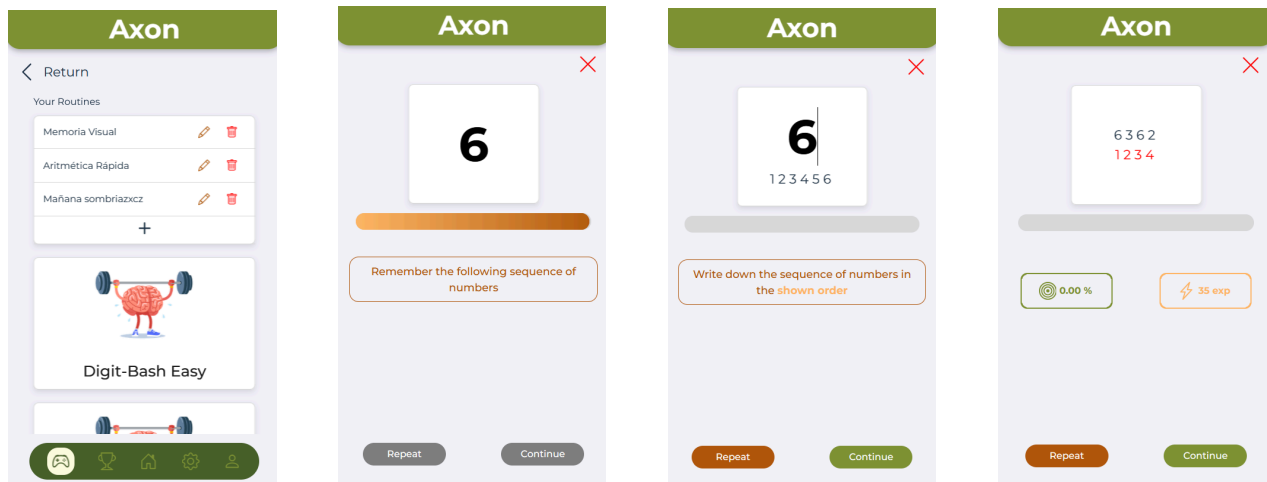
- **Registro:** crea una cuenta ingresando información básica.
- **Login:** accede con credenciales previamente registradas.
- **Cambio de cuenta:** desde el panel de usuario, puedes cerrar sesión utilizando el botón rojo ubicado en la esquina inferior derecha.



Como hacer un ejercicio -

Para comenzar un ejercicio, sigue estos pasos:

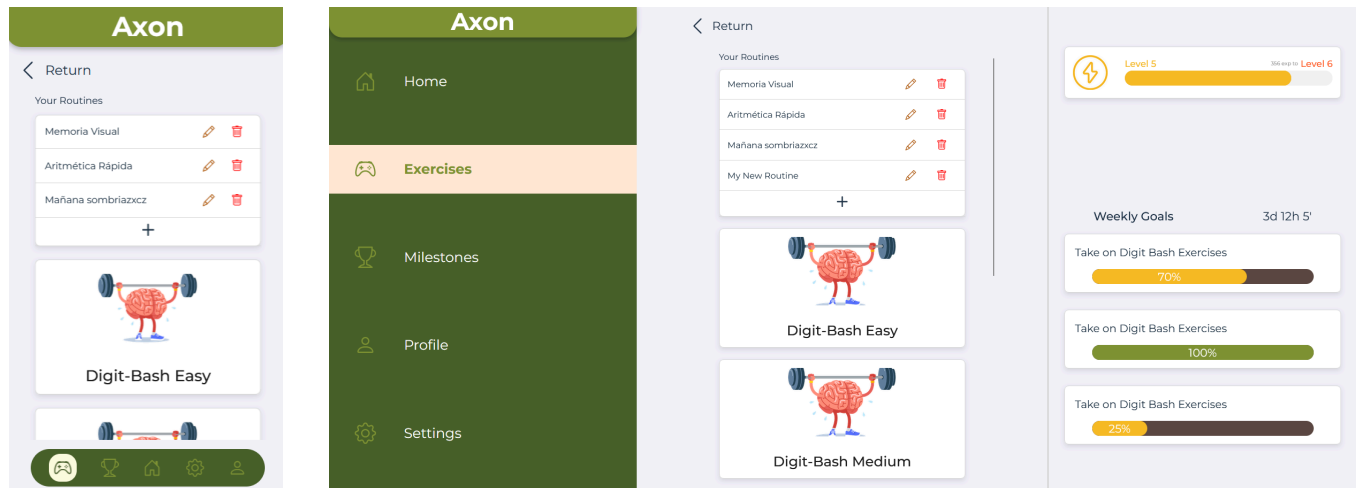
1. **Accede a la lista de ejercicios:** selecciona el que deseas realizar.
2. **Memoriza la secuencia:** observa los números que aparecen y memoriza el orden.
3. **Tiempo limitado:** cada secuencia está disponible por un tiempo determinado.
4. **Dificultad progresiva:** la secuencia se alarga a medida que avanzas.
5. **Escribe la secuencia:** reproduce el orden mostrado y permite que el sistema corrija tu respuesta.
6. **Resultados:** al finalizar, recibirás un porcentaje de aciertos y puntos de experiencia obtenidos.



Ver mis rutinas -

Las rutinas permiten estructurar una secuencia de ejercicios para un entrenamiento continuo. Para gestionarlás:

1. **Seleccionar ejercicios:** accede al menú de rutinas guardadas.
2. **Ejecutar rutina:** haz clic en la rutina deseada para comenzar.
3. **Editar o eliminar:** utiliza los botones correspondientes para modificar o borrar rutinas.



Creación y edición de rutinas -

Al crear o editar una rutina:

- **Asigna un nombre y descripción:** identifica la rutina de forma clara.
- **Agregar o eliminar ejercicios:** selecciona los ejercicios que deseas incluir.
- **Guardar cambios:** confirma y almacena las modificaciones realizadas.

