

IES EL RINCÓN

2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

2024 - 2025

Axon - Manual de Usuario

Proyecto de Trimestre

Presenta:

Ancor García Guedes

Las Palmas de Gran Canaria, Noviembre 2024

ancorgarcia63@gmail.com

GitHub del FrontEnd

GitHub del BackEnd

Índice

Axon	2
Modelo Iniciales	2
Menú de Inicio	2
Menú de Opciones	3
Ventana de Usuario	3
Menú de Retos	4
Menú de Insignias	4
Menú de Ejercicios.	5
Registrarse / Login	5
Como hacer un ejercicio	6
Ver mis rutinas	7
Creación y edición de rutinas -	7

Axon -

Axon es una aplicación diseñada para fomentar el desarrollo cognitivo mediante ejercicios interactivos. A través de una experiencia gamificada, los usuarios pueden mejorar habilidades mentales como la memoria, atención y agilidad mental mientras cumplen metas y obtienen recompensas.

Modelo Iniciales -

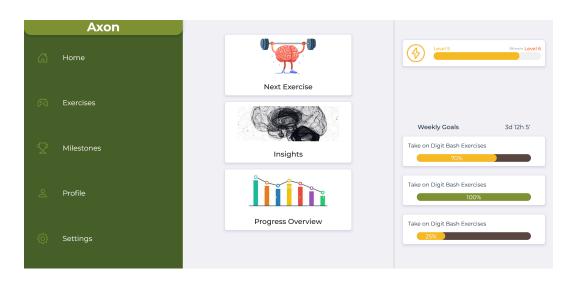
A continuación, se presenta una breve descripción de los menús principales de la aplicación:

Menú de Inicio

Este es el punto de partida de la aplicación, desde donde se puede acceder a las principales funcionalidades. Entre las opciones destacadas se encuentran:

- Inicio del siguiente ejercicio: permite comenzar directamente con el próximo desafío mental.
- Exploración de ejercicios y rutinas: accede a una lista organizada de ejercicios y rutinas personalizadas.



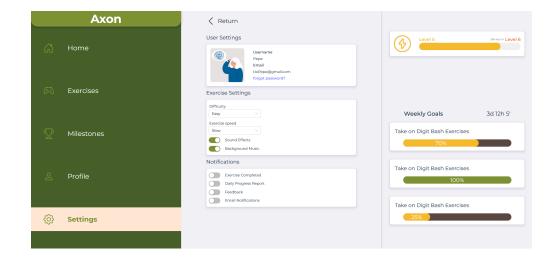


Menú de Opciones

Desde este menú se configuran los ajustes generales de la aplicación, incluyendo:

- **Perfil de usuario:** editar información personal y preferencias.
- Opciones de ejercicios: modificar la dificultad o tipo de ejercicios disponibles.
- **Notificaciones:** activar o desactivar recordatorios.



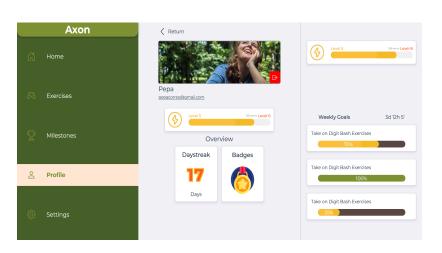


Ventana de Usuario

En esta sección se visualizan información relevante del perfil:

- Nivel de experiencia: muestra el progreso acumulado al completar metas.
- Racha de días jugados: indica la constancia del usuario.
- Insignias: representa los logros desbloqueados.



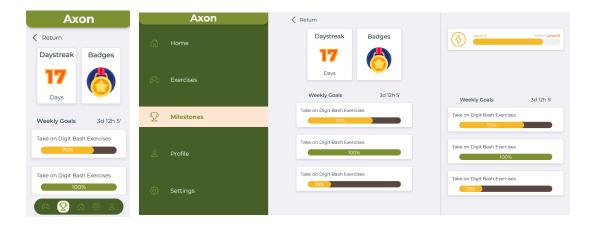




Menú de Retos

En esta pantalla se presentan las metas semanales. Incluye:

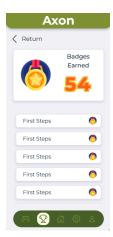
- Racha de Días: cuenta los días consecutivos que el usuario ha realizado ejercicios.
- Insignias: representa los logros desbloqueados.
- **Tiempo restante:** cuenta regresiva para cumplir los objetivos.
- **Progreso actual:** un porcentaje del avance logrado.
- **Detalle de tareas:** descripción y estado de las metas asignadas.

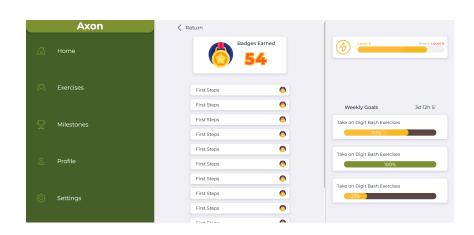


Menú de Insignias

Este apartado organiza todas las insignias conseguidas en un listado, mostrando:

- Insignias desbloqueadas: logros obtenidos.
- **Desafíos por completar:** permite visualizar metas pendientes.



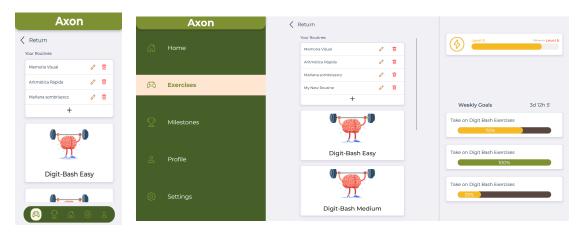


Menú de Ejercicios

El menú de ejercicios está dividido en dos secciones principales:

- 1. **Ejercicios individuales:** permite seleccionar y realizar ejercicios directamente.
- 2. **Rutinas personalizadas:** organiza ejercicios en secuencias lógicas para ser ejecutados en conjunto.

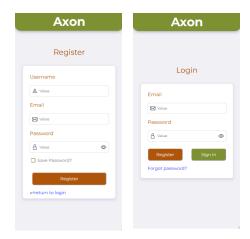
En esta última sección, los usuarios pueden crear, editar y eliminar rutinas según sus preferencias.

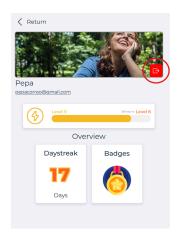


Registrarse / Login -

Acceder a la aplicación es sencillo mediante las siguientes opciones:

- Registro: crea una cuenta ingresando información básica.
- Login: accede con credenciales previamente registradas.
- Cambio de cuenta: desde el panel de usuario, puedes cerrar sesión utilizando el botón rojo ubicado en la esquina inferior derecha.



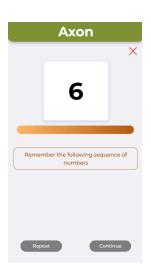


Como hacer un ejercicio -

Para comenzar un ejercicio, sigue estos pasos:

- 1. Accede a la lista de ejercicios: selecciona el que deseas realizar.
- 2. **Memoriza la secuencia:** observa los números que aparecen y memoriza el orden.
- 3. **Tiempo limitado:** cada secuencia está disponible por un tiempo determinado.
- 4. **Dificultad progresiva:** la secuencia se alarga a medida que avanzas.
- 5. Escribe la secuencia: reproduce el orden mostrado y permite que el sistema corrija tu respuesta.
- 6. **Resultados:** al finalizar, recibirás un porcentaje de aciertos y puntos de experiencia obtenidos.







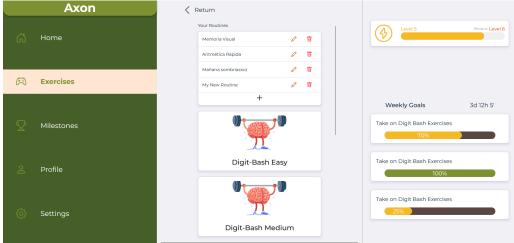


Ver mis rutinas -

Las rutinas permiten estructurar una secuencia de ejercicios para un entrenamiento continuo. Para gestionarlas:

- 1. Seleccionar ejercicios: accede al menú de rutinas guardadas.
- 2. **Ejecutar rutina:** haz clic en la rutina deseada para comenzar.
- 3. Editar o eliminar: utiliza los botones correspondientes para modificar o borrar rutinas.





Creación y edición de rutinas -

Al crear o editar una rutina:

- Asigna un nombre y descripción: identifica la rutina de forma clara.
- Agregar o eliminar ejercicios: selecciona los ejercicios que deseas incluir.
- Guardar cambios: confirma y almacena las modificaciones realizadas.



