

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA

ING. EN SISTEMAS DE INFORMACION Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION

CURSO: PROGRAMACION 1

ING. ARMANDO CARDONA

SECCIÓN: A



# **MANUAL USUARIO PROYECTO FINAL**

## **GRUPO # 1**

INTEGRANTES

**MARIA REYES / 1290-18-10453**

**CARLOS ALFONSO / 1290-20-180**

**HECTOR MARADIAGA / 1290-21-1**

**JAVIER PRADO / 1230-20-10659**

**JONATHAN CHAMORRO / 1290-20-645**

### MENU PRINCIPAL:

```
+-----+
| Selecciona tipo de usuario: |
| * Administrador   (1)      |
| * Empleado       (2)      |
| para salir presiona 0      |
+-----+
-->
```

Esta es la pantalla de inicio que presente al programa al momento de ejecutarlo, contiene 2 opciones:

1. La Opción 1 es para el usuario administrador
2. La Opción 2 es para el usuario Empleado

A continuación, se muestra las opciones que aparecen en cada una de las opciones expuestas con anterioridad:

### Administrador:

```
+-----+
| administrar empleados      (1) |
| administrar Producto       (2) |
| administra proveedores     (3) |
| Realizar comprar a proveedores (4) |
| mostrar opciones de empleados (5) |
| regresar                   (6) |
| para salir presiona        (0) |
+-----+
```

La opción 1 se usa para agregar o eliminar empleados

La opción 2 se usa para agregar o eliminar productos

La opción 3 se usa para agregar o eliminar proveedores

La opción 4 se utilizará para realizar una compra a un proveedor de la base de datos

La opción 5 se utiliza para saltarnos a las opciones de empleados la cual la observaremos más adelante.

La opción 6 la utilizamos para regresar al menú principal (administrados o empleados)

La opción 7 solo la presionamos si deseamos salir del programa.

### Empleados:

```
+-----+
| Realizar Venta          (1) |
| gestionar Producto     (2) |
| registra Cliente       (3) |
| regresar al menu       (4) |
| PRUEBA ARDUINO         (5) |
| para salir presiona    (0) |
+-----+
-->
```

La opción 1 se utiliza para realizar venta.

La opción 2 se utiliza para gestionar productos (cantidades, existencias, etc.)

La opción 3 se utilizará para modificar realizar y modificar datos de cliente.

La opción 4 hace que regresemos al menú principal.

La opción 5 es para hace pruebas de Arduino (corredor de banda).

La opción 0 es para salir definitivamente del programa.

A Continuación, entraremos más a detalle a cada una de las opciones que contiene el meno de Administrador como Empleado:

### ADMINISTRADOR:

Opción #1:

```
+-----+
| administrar empleados   (1) |
+-----+
```

Esta opción despliega un submenú donde podemos:

- Agregar Empleados
- Ver tabla de Empleados
- Actualizar datos de Empleado
- Borrar un Empleado de su tabla
- Agregarle un puesto a Empleado
- Ver tabla de todos los puestos
- Actualizar puestos de un empleado
- Borrar puesto de la tabla de puestos

```

+-----+
| para agregar empleado ingresa          (1) |
| para leer la tabla empleados ingresa    (2) |
| para actualizar un empleado ingresa     (3) |
| para borrar de la tabla empleados ingresa (4) |
+-----+
| para agregar puesto ingresa             (5) |
| para leer la tabla puestos ingresa      (6) |
| para actualizar un puesto ingresa       (7) |
| para borrar de la tabla puesto ingresa  (8) |
| regresar                               (9) |
| para salir presiona                     (0) |
+-----+
-->

```

Opción #2:

```
| administrar Producto (2)
```

La Opción administrador de productos esta relacionada a toda opción que podemos hacer con productos (Producto, marca).

En la opción de **producto** encontraremos:

```

+-----+
| Si desea agregar un Producto presione   (1) |
| Si desea ver los Producto ingresados presione (2) |
| Si de sea actulaizar los Producto ingresados presione (3) |
| Si de sea borrar un producto presione    (4) |
| regresar                                (5) |
| -Si desea salir presione                 (0) |
+-----+
-->

```

En la opción 1 podemos agregar productos.

En la opción 2 observaremos los productos que hemos ingresado a lo largo de las ventas

En la opción 3 podemos realizar cambios en algún producto ingresado, en caso haya una variación de precios.

En la opción 4 podemos borrar un producto que ya no queramos en nuestra base de datos.

IMPORTANTE:

- Para regresar presionamos 5.

En la opción de **Marca** encontraremos:

```
+-----+
| Si desea agregar una Marca presione          (1) |
| Si desea ver las Marca ingresadas presione    (2) |
| Si de sea actulaizar las Marca ingresadas presione (3) |
| Si de sea borrar una marca presione          (4) |
| regresar                                       (5) |
| Si desea salir presione                      (0) |
+-----+
-->
```

En la opción 1 la utilizaremos para agregar marca de algún producto ingresado.

En la opción 2 podemos ver el historial de las marcas que hemos registrado.

En la opción 3 podemos actualizar datos de marcas que hemos ingresado a lo largo de las ventas.

En la opción 4 podemos eliminar alguna marca que ya no venderemos.

**IMPORTANTE:**

- Para regresar al menú presionamos 5.

**OPCION #3:**

```
| administra proveedores (3) |
```

La opción 3 nos permite hacer movimiento dentro del programa para el tema de proveedores, a continuación, las opciones:

```
+-----+
| para agregar un proveedor ingrese          (1) |
| para leer la tabla ingresa                 (2) |
| para actualizar la tabla ingresa           (3) |
| para borrar de la tabla ingresa            (4) |
| regresar                                   (5) |
| para salir presiona                        (0) |
+-----+
-->
```

La opción 1 nos permite almacenar datos de nuevo proveedor que deseamos agregar

La opción 2 nos mostrara la tabla de proveedores que hemos ingresado a lo largo de las ventas.

La opción 3 nos permite actualizar datos de proveedores que hemos ingresado.

La Opción 4 es para eliminar de la base de datos a un proveedor que no necesitemos más.

**IMPORTANTE:**

- Para regresar al menú presionamos 5.

OPCION #4:

```
| Realizar comprar a proveedores (4) |
```

Esta opción es la que se despliega en el menú de la pantalla donde se realiza el pedido a productos a proveedores.

```
+-----+
| No. Orden de Compra: 292 |
+-----+
+-----+
| Id Proveedor:           |
+-----+
-->
```

OPCION #:

```
| mostrar opciones de empleados (5) |
```

Esta opción la utilizaremos para no regresar al menú principal si no de una vez enrutarnos a las opciones de empleados, expuesta en hojas anteriores.

```
+-----+
| Realizar Venta          (1) |
| gestionar Producto      (2) |
| registra Cliente        (3) |
| regresar al menu        (4) |
| PRUEBA ARDUINO          (5) |
| para salir presiona     (0) |
+-----+
-->
```

## EMPLEADOS:

En este menu encontraremos todas las opciones que un empleado puede acceder al momento de atender a un cliente, detallamos una por una:

OPCION #1

```
| Realizar Venta          (1) |
```

Si presionamos la opción #1 nos despliega un menu donde tendremos que ingresar datos del empleado y el cliente:

```
+-----+
| ingrese id del empleado: |
+-----+
-->
```

OPCION #2:

| gestionar Producto (2) |

Esta opción es la que esta relacionada en todo el tema de productos, encontramos las siguientes opciones en su submenú:

```
+-----+
| Si desea agregar un Producto presione          (1) |
| Si desea ver los Producto ingresados presione   (2) |
| Si de sea actulaizar los Producto ingresados presione (3) |
| Si de sea borrar un producto presione           (4) |
| regresar                                         (5) |
| -Si desea salir presione                        (0) |
+-----+
```

En la opción 1 podemos agregar un nuevo producto

En la opción 2 podemos ver la lista de productos que se han ingresado en todo el historial

En la opción 3 podemos actualizar datos de productos, en caso cambie precio, existencia y unidades.

En la opción 4 la utilizaremos para eliminar un producto que ya no es de nuestro interés.

Importante:

- Presione 5 para regresar al menú de empelado.