Минестерство образоваения Респубилики Беларусь

Учреждение образования

“Белорусский государственный технологический университет”

Факультет информационных технологий

Основы программной инженерии

**Отчет к лабораторной работе №7**

**Выполнил**:

Студент 1 курса 9 группы ПИ

Борисов Никита Андреевич

Мінск 2023

1. Пробелы и отступы: После зарезервированных ключевых слов языка C++ следует ставить пробел. Ставьте пробелы между операторами и операндами. Отделяйте пробелами фигурные скобки, запятые и другие специальные символы. Оставляйте пустые строки между функциями и между группами выражений.

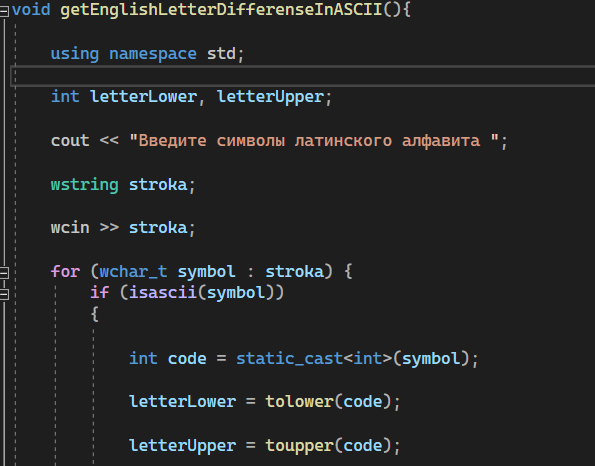


рис. 1

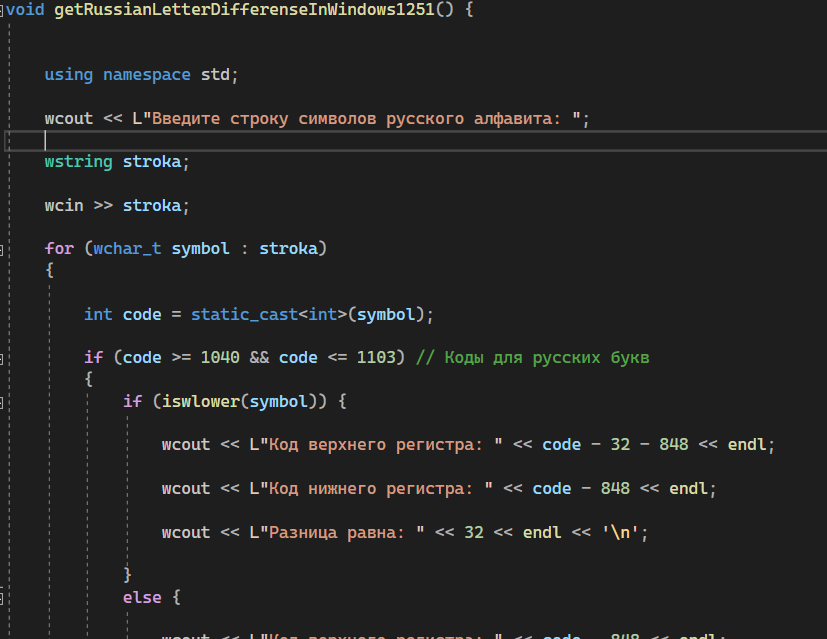


рис. 2

1. Именование: Основные правила стиля кодирования приходятся на именование. Вид имени сразу же (без поиска объявления) говорит нам что это: тип, переменная, функция, константа, макрос и т.д. Правила именования могут быть произвольными, однако важна их согласованность, и правилам нужно следовать.

* Используйте имена, который будут понятны даже людям из другой команды



рис. 3

* имя должно говорить о цели или применении объекта.



рис. 4

Выбирайте подходящий тип данных для переменных. Если переменная содержит лишь целые числа, то определяйте её как int, а не double



рис. 5

1. Имена файлов Имена файлов должны быть записаны только строчными буквами, для разделения можно использовать подчёркивание (\_) или дефис (-). Используйте тот разделитель, который используется в проекте.



рис. 6

1. Имена переменных



рис. 7

1. Имена функций Названия методов и функций должны быть глаголами, быть записанными в смешанном регистре, начинаться с прописной буквы (в нижнем регистре) и каждое слово в имени пишется с прописной буквы:



рис. 8

1. Рекомендации При использовании операторов управления (if / else, for, while, других) всегда используйте {} и соответствующие отступы, даже если тело оператора состоит лишь из одной инструкции:

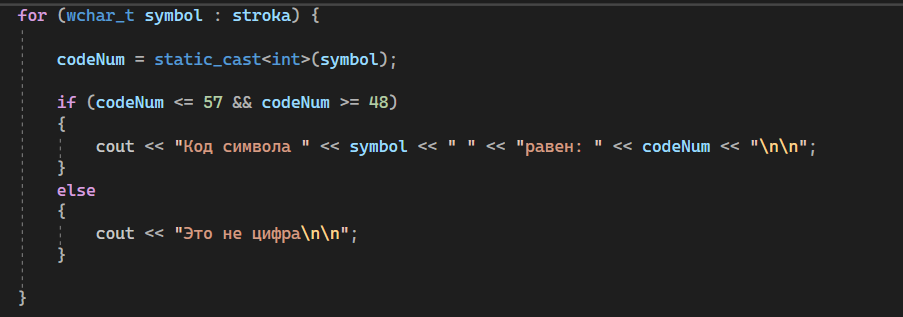


рис. 10