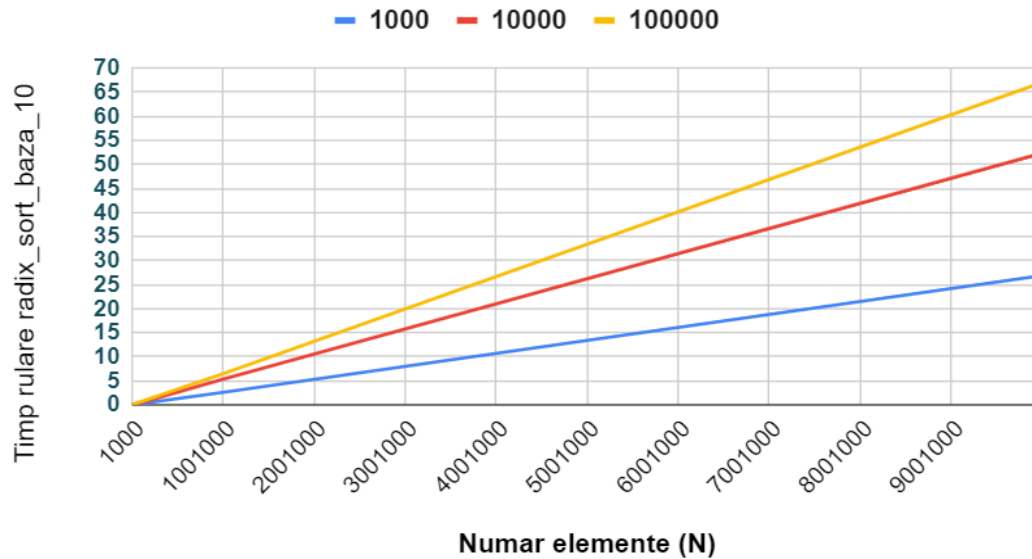
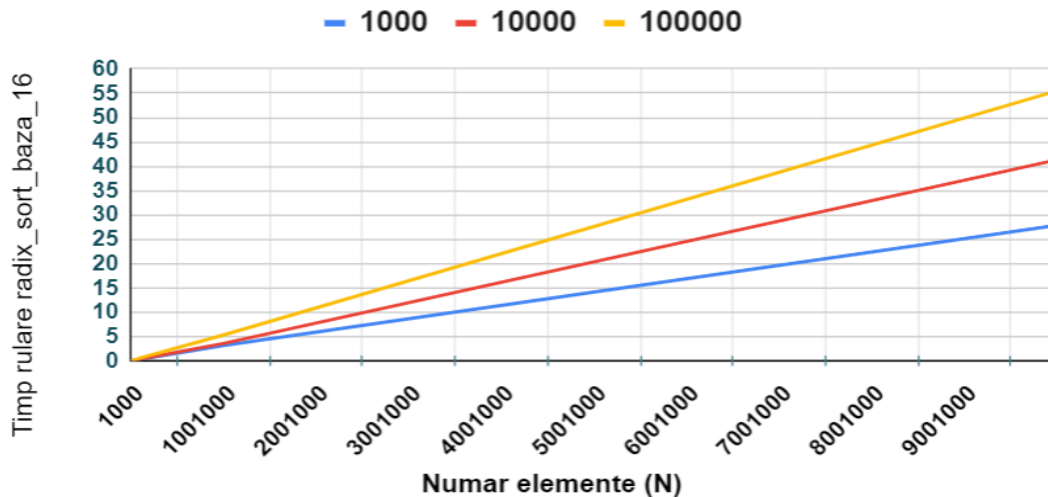


1000, 10000 and 100000- MAX_nr



1000, 10000 and 100000- Max_nr

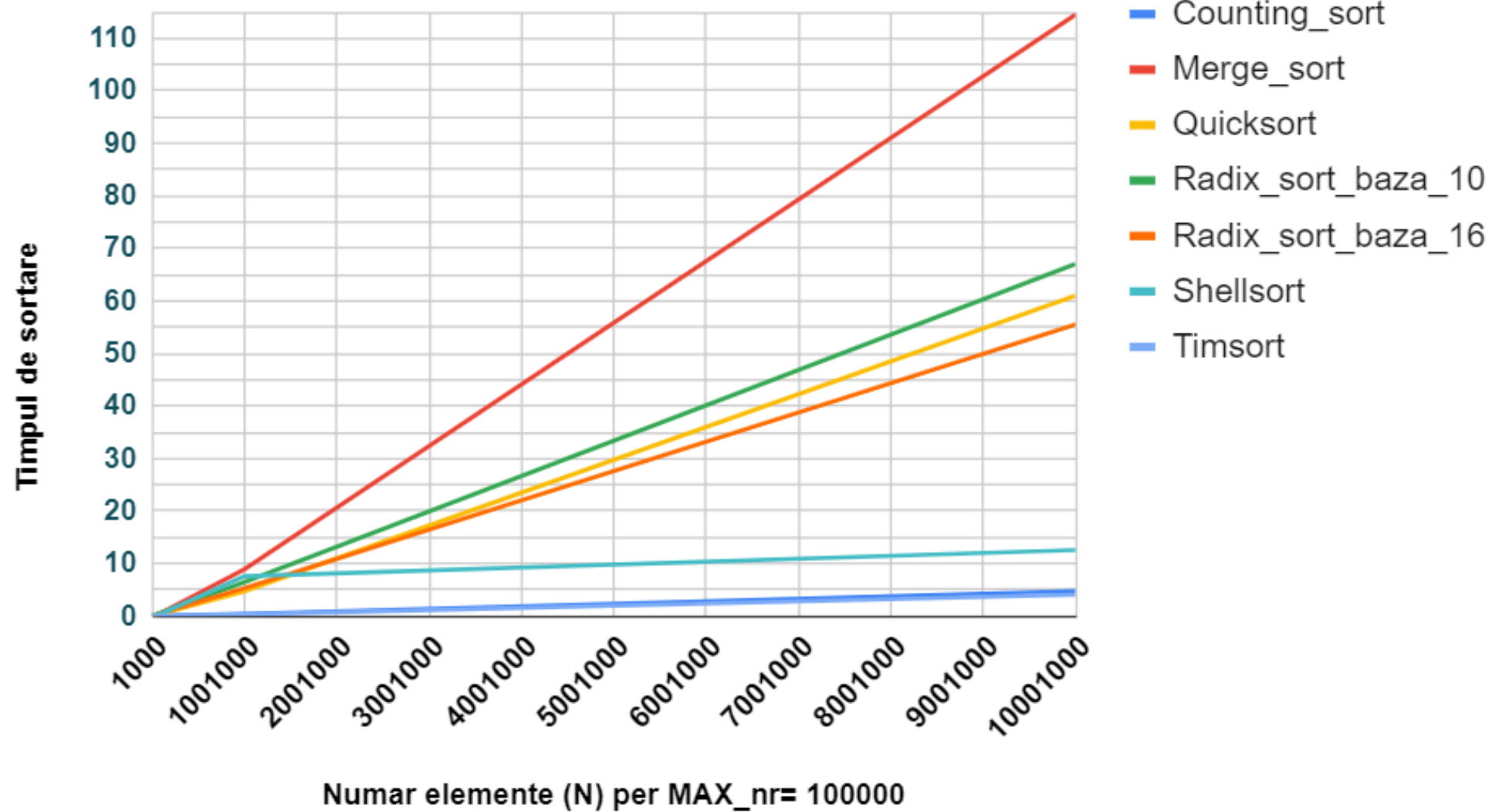


Algoritmii au fost rulati in Python

Am comparat pe Radix sort 2 baze diferite (baza 16 vs baza 10) si ceea ce am putut observa aici din datele pe timpii de rulare este faptul ca in baza 16, pantele pe cele trei situatii de dimensiune a numerelor sunt mai apropiate, deci trecerile de la numere mai mici catre numere mai mari pe masura ce esantionul de input creste nu se face usor mai brusc asa cum se intampla in cazul bazei 10, cand pe numere mai mari, ordinul 10^4 e o diferenta usor mai mare fata de situatia pe numere mici de ordinul 10^3 .

Per total (in cadrul esantioanelor mai mari) timpii de rulare pe numere de ordinul 10^5 , 10^4 sunt usor mai ridicati pentru baza 10 decat pentru baza 16, iar pantele timpilor de rulare pentru numerele hex sunt mai mici comparativ cu situatia celor din baza 10.

Timpul de sortare , pe numere de ordinul cel mult 10^5



Timpul de sortare , pe numere de ordinul cel mult 10^3

