



[www.cubos.academy](http://www.cubos.academy)



# Esquema de Hoje

**27/06**

- **19h - 19:15h**  
Momento ao vivo + Apresentação do Desafio de Programação
- **19:15h - 22h**  
Aula gravada na plataforma: Introdução ao TypeScript (Tipos de dados primitivos)
- **22h**  
Encerramento das atividades

# Informes

- Dia 02/07, próxima terça-feira, é feriado: “*Dia da independência da Bahia*”. Neste dia, **não haverá aula e nem expediente!**
- Como esse feriado acontecerá em dia de terça-feira, na Cubos Academy, nós emendamos o dia anterior, ou seja, na próxima semana nos encontraremos apenas na quarta e quinta-feira.
- Veja a programação a seguir...

# Esquema da Próxima Semana

Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
Emenda de feriado	Feriado	Aula de Carreira + Apresentação do Desafio de Carreira	Aula gravada na plataforma: Condicionalis e Truthiness

Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Apresentação do Desafio

# Tópicos

- Detalhes do desafio
- Horário das aulas
- Desafio de Lógica de Programação
- Critérios de avaliação
- Lembrete sobre o Código de Conduta
- Dicas importantes

Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Desafio de Carreira

Será apresentado na próxima aula  
de carreira, dia 03/07.



Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Lógica de Programação

# Detalhes do Desafio

Nesta primeira unidade, o **Desafio de Programação** consistirá em resolver questões no **HackerRank**.

## PRAZO DE ENTREGA

- ◆ **Data de Início**  
Hoje, 27/06/2024, às 19:30h
- ◆ **Data de Término**  
segunda-feira,  
15/07/2024, às 23:59h

# Desafio de Lógica

Serão cinco questões:

**27/06**

Questão 01  
Variáveis

**04/07**

Questões 02 e 03  
Condicionais

**09/07**

Questões 04 e 05  
Arrays e Loops

**HackerRank** 



## Entrega do desafio

- A entrega do desafio pode ser dividida em duas partes
  - Sua nota será obtida pelo Hackerrank
  - Você deve, necessariamente, abrir um **pull request**



## Link do Desafio



- [https://bit.ly/desafio01\\_t18](https://bit.ly/desafio01_t18)

# Dúvidas?

Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Critérios de Avaliação

# Nosso objetivo

- Ao final do período de Desafio, vocês não serão mais os(as) mesmos(as)!
- Vocês estarão com conhecimentos mais consolidados e com competências desenvolvidas!
- Vocês terão evoluído!!! Estarão mais fortes e mais preparados(as)!
- Teremos finalizado o nosso primeiro Módulo, o nosso primeiro degrau para chegar ao sonho de ser uma pessoa **Desenvolvedora Júnior** e **ingressar no mercado de trabalho!**





# Nosso objetivo

- Nessa jornada, cada passo é indispensável. Cada etapa foi planejada com muito carinho e cuidado para que vocês passem por uma experiência de aprendizagem completa e consistente.
- Assim, cada módulo (com suas aulas, exercícios e desafios) é pré-requisito para o módulo seguinte, seguindo uma lógica de progressão de complexidade dos conteúdos que culminam na sua certificação como **Desenvolvedor(a)!**



# Nossa Jornada!

## Nossa **Evolução!**



# CrITÉrios de Qualidade

- Cada desafio possui um m nimo de qualidade para que esteja dentro de cr terios de boas pr ticas que s o utilizadas no mercado.
- No Desafio de L gica (M01), o m nimo **de 75%**.
- Caso o(a) estudante envie o Desafio, mas n o alcance o m nimo de pontos, dependendo da situa  o (**a ser avaliada internamente pela equipe**) podemos conceder uma extens  o do prazo (Alternativo) para ajustes no Desafio. **N o recebem feedback personalizado!**





## Suporte constante

- No HackerRank, é possível submeter quantas vezes quiser e verificar se o código feito passou em todos os testes ou não. É uma excelente maneira de obter feedbacks rápidos e fazer ajustes para que o seu código fique com ótima qualidade!
- Além disso, o professor e monitores estarão sempre em contato e à disposição para dúvidas e orientações!



## Em caso de **não** atingimento da pontuação mínima no desafio alternativo:

1. No caso do aluno do sucesso compartilhado, você terá a sua matrícula encerrada, sem direito à continuidade no curso, sem que nada seja devido por você em razão dos serviços prestados durante o período;
2. No caso do aluno pagante, você poderá optar por: ter o Curso considerado finalizado e devidamente ofertado no módulo em que o aluno se encontra ou permanecer com o acesso às aulas dos módulos futuros, recebendo ao final do Curso, caso assista todas as aulas e realize todas as atividades obrigatórias dos módulos seguintes, um certificado de frequência, sem atestar, contudo, a sua aptidão ou finalização de todos os módulos.



# Dúvidas?

Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Lembretes

## // O desafio do Módulo 01 é INDIVIDUAL

- Esse desafio foi pensado e estruturado para resolução individual, justamente para vocês perceberem seus aprendizados e dificuldades, e solidificar seus conhecimentos.
- Cuidado ao utilizar inteligência artificial, códigos copiados não serão aceitos.
- A turma pode se ajudar, só não vale copiar.
- Confie no nosso processo (do curso) e no seu processo também.
- Você terá um feedback personalizado!
- Teremos um desafio em equipe em outro momento.



## Cartilha de Conduta

### Descrição

Este é um documento informativo destinado a todos os estudantes e colaboradores da Cubos Academy, de leitura essencial, que visa estabelecer boas práticas para o ambiente de ensino.

### Entre as Responsabilidade dos(as) Estudantes, estão:

- Agir com honestidade acadêmica e comportamentos favoráveis à aprendizagem e à convivência respeitosa;
- Elaborar as próprias atividades avaliativas, **sendo proibido qualquer tipo de plágio.**

**Plagiar é apresentar algo como de sua própria autoria sendo que na verdade foi produzido por outra pessoa.**

- É impossível duas pessoas escreverem códigos iguais.
- Plagiar, além de ser antiético, não vai te preparar para atuar no mercado de trabalho.
- Por todos os aspectos acima, **não toleramos plágio na Cubos Academy.**

## Cartilha de Conduta

### Descrição

Este é um documento informativo destinado a todos os estudantes e colaboradores da Cubos Academy, de leitura essencial, que visa estabelecer boas práticas para o ambiente de ensino.

## Consequências do Plágio

- O desafio não será corrigido, ✖
- O desafio não contará como feito, ✖
- O aluno(a) será desligado da Cubos Academy. ✖
- É importante reforçar que a trajetória de cada aluno(a) é observada e avaliada tanto de maneira qualitativa, quanto quantitativa.
- Temos um processo para verificação de plágio nos desafios e para encaminhar as ações, bem como as consequências.
- O plágio configura situação de desligamento do curso.

Desenvolvimento de Software  
DDS T18

---

# Dicas Importantes



- Foquem em **ambos os desafios**;
- Tirem dúvidas sempre que sentir necessidade;
- Interajam entre si: **Ajudar não é copiar!**
- Cuidado com as vozes sabotadoras;
- Se dedique e aproveite essa oportunidade para crescer e evoluir;
- Revise conteúdos que forem necessários.

# Contamos com vocês!

Bora lá derrubar os desafios!



# Dúvidas?