

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

#### «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий (ИТ)

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий (МОСИТ)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТ	ТИЧЕСКО дисципл		E №	
« <u> </u>			»	
Тема: «				»
Выполнил студент группы				
Принял				
Практическая работа выполнена	« <u> </u> »	202г.	(подпи	сь студента)
«Зачтено»	«»	202 г.	(подпись	руководителя)

Москва 202

# Содержание

Ц	Цель практической работы				
1	Сис	стема контроля версий и оформление кода	4		
	1.1	Функциональные требования	4		
	1.2	Интерфейс разрабатываемого продукта	6		

## Цель практической работы

Создать чат-бота для соц. сети Telegram. Разобраться и научиться работать с Telegram API. Ознакомиться с формулированием функциональных требований к проекту в виде User Story. Разработать интерфейс бота. Выбрать систему контролей версий и научиться с ней работать.

## Глава 1

# Система контроля версий и оформление кода

#### 1.1 Функциональные требования

User Story — это короткая формулировка намерения, описывающая что-то, что система должна делать для пользователя.

Текст самой user story должен объяснять роль/действия юзера в системе, его потребность и профит, который юзер получит после того как история случится. К примеру: **Как**, **<роль/персонаж юзера>**, **я <чтото хочу получить>**, **<с такой-то целью>**.

User Story, оформленные в виде карточек, предоставленны в таблицах 1.1 - 1.7.

Таблица 1.1. Карточка User Story

Заголовок		Информация о очереди
Заказчик (actor) Как		Студент
Примечание	Я хочу	Отслеживать порядок очереди
Цель	Чтобы	Знать заранее когда сдаю я

Таблица 1.2. Карточка User Story

Заголовок		Уведомления
Заказчик (actor)	Как	Студент
Примечание	Я хочу	Получить уведомление
Цель	Чтобы	Не пропустить свою очередь сдавать работу

Таблица 1.3. Карточка User Story

Заголовок		Выход из очереди
Заказчик (actor) Как		Студент
Примечание Я хочу		Выйти из очереди после сдачи
Цель	Чтобы	Очередь продвигалась

Таблица 1.4. Карточка User Story

Заголовок		Вступление в очередь
Заказчик (actor)	Как	Студент
Примечание	Я хочу	Вступить в очередь
Цель	Чтобы	Получить уведомление об очереди

Таблица 1.5. Карточка User Story

Заголовок		Создание очереди
Заказчик (actor)	Как	Староста
Примечание	Я хочу	Иметь возможность создавать очередь
Цель	Чтобы	Мои одногруппники могли в нее встать

Таблица 1.6. Карточка User Story

Заголовок		Информация о очереди
Заказчик (actor)	Как	Староста
Примечание	Я хочу	Знать кто сдавал работы
Цель	Чтобы	Исправить возможную ошибку в журнале

Таблица 1.7. Карточка User Story

Заголовок		Информация о очереди
Заказчик (actor)	Как	Преподаватель
Примечание	Я хочу	Видеть сколько осталось студентов
Цель	Чтобы	Распланировать время

### 1.2 Интерфейс разрабатываемого продукта

Так как в данном проект разрабатывался telegram-бот, интерфейс и дизайн, по большей степени, зависит от приложения telegram. От программиста зависит только интуитивная понятность диалога пользователя с ботом. Так что, внешне, интерфейс приложения не будет существенно отличаться от существующий telegram-ботов. Пример, на основе аналога, показан на рисунке 1.1.

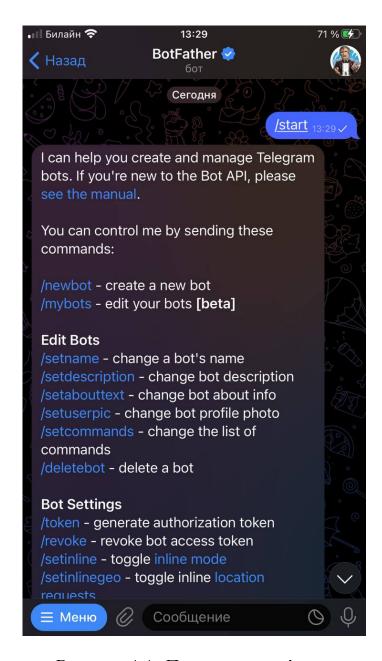


Рисунок 1.1. Пример интерфейса