# **Test Summary Report**

Progetto:

## CleanDesk



| Riferimento:   |  |  |
|----------------|--|--|
| Versione:      | 0.9  |  |
| Data:          | 09/03/2023                                       |  |
| Destinatario:  | atario: Esame di Ingegneria del Software 2023/24 |  |
| Presentato da: | ntato da: Ambrosio Gennaro, Camoia Andrea        |  |
| Approvato da:  |  |  |





## **Revision Hystory**

| Data       | Versione | Descrizione                 | Autori           |
|------------|----------|-----------------------------|------------------|
| 15/02/2024 | 0.1      | Stesura iniziale del docu-  | Ambrosio Gennaro |
|            |          | mento                       | Camoia Andrea    |
| 04/03/2024 | 0.5      | Specifica e descrizione del | Ambrosio Gennaro |
|            |          | testing.                    | Camoia Andrea    |
| 09/03/2024 | 0.9      | Revisione finale.           | Ambrosio Gennaro |
|            |          |                             | Camoia Andrea    |



## **Team Member**

| Nome             | Ruolo nel progetto | Acronimo | Informazioni di contatto       |
|------------------|--------------------|----------|--------------------------------|
| Andrea Camoia    | Team Member        | AC       | a.camoia@studenti.unisa.it     |
| Gennaro Ambrosio | Team Member        | AG       | g.ambrosio35@studenti.unisa.it |



### Laurea Triennale in Informatica - Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software - Prof. Carmine Gravino

## Indice

| L | Intro | oduzione            |
|---|-------|---------------------|
|   | 1.1   | Scopo del Sistema   |
|   | 1.2   | Scopo del Documento |
|   | 1.3   | Riferimenti         |
| 2 | Test  | ting di Unità       |
|   | 2.1   | Obiettivi           |
|   | 2.2   | Svolgimento         |
| 3 | Test  | t di Integrazione   |
|   |       | Obiettivi           |
|   | 3.2   |                     |
| ļ | Test  | t di Sistema        |
|   | 4.1   | Obiettivi           |
|   |       | Svolaimento         |



#### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del Sistema

CleanDesk è un software punta a migliorare l'esperienza informatica e la produttività degli utenti. Utilizza l'intelligenza artificiale per **organizzare i file di uno spazio digitale** in modo intuitivo ed accessibile, fornendo un ambiente di utilizzo quanto più semplice ed efficace.

Inoltre, il sistema consente anche di **gestire in maniera consapevole la memoria** utilizzata da una cartella: analizzandone nel dettaglio l'utilizzo fisico oppure individuando file duplicati che sprecano spazio aumentando al tempo stesso la confusione

#### 1.2 Scopo del Documento

Il seguente documento fornisce una specifica di tutte le **attività di testing svolte** per garantire il corretto funzionamento del sistema software CleanDesk. Saranno elencati i test incident risolti e non, valutando anche le tecniche di test adottate, descrivendone eventuali limitazioni.

#### 1.3 Riferimenti

Di seguito vengono riportate le risorse utilizzate per la stesura della presente documentazione ed utili inoltre alla sua lettura:

- CleanDesk Statement of Work (SOW)
- CleanDesk Requirements Analysis Document (RAD)
- CleanDesk System Design Document (SDD)
- CleanDesk Test Plan (TP)
- CleanDesk Test Case Specification (TCS)
- CleanDesk Object Design Document (ODD)
- CleanDesk Test Incident Report (TIR)
- Dispense del prof. Carmine Gravino, fornite mediante la pagina del corso "Ingegneria del Software Resto 2 2023/2024" sulla Piattaforma E-learning del Corso di Laurea in Informatica dell'Università degli Studi di Salerno;
- Libro di testo "Object Oriented Software Engineering Using UML Patterns and Java Prentice Hall 2010 Bernd Bruegge Allen H.Dutoit"
- Libro di testo "C. GHEZZI, D. MANDRIOLI, M. JAZAYERI, INGEGNERIA DEL SOFT-WARE – FONDAMENTI E PRINCIPI, PRENTICE HALL, 2004"



### 2 Testing di Unità

#### 2.1 Objettivi

In questa fase, si testano i singoli sottosistemi, con l'obiettivo di verificare se questi sono stati correttamente codificati per svolgere la funzionalità per la quale sono stati individuati.

### 2.2 Svolgimento

Lo **Unit Testing** è stato eseguito dai membri interni del Team di CleanDesk utilizzando apposite **librerie di testing** automatico e sistematico. In particolare, come già specificato nel documento di *Test Plan*, le operazioni di testing si sono concentrate sulle funzionalità che coinvolgono l'interazione e l'input da parte dell'utente.

A questo scopo è stata utilizzata la libreria JavaScript mocha<sup>1</sup>, ovvero un framework di testing che gira su Node.js. Grazie a quest'ultima è stato possibile strutturare il testing delle funzionalità in maniera rapida ed efficiente, e soprattutto separando logicamente i vari Test Cases.

I risultati ricevuti in base all'input, sono stati verificati e controllati rispetto a quelli attesi utilizzando la libreria expect.

Figure 2.1: Esempio esecuzione di un test tramite Mocha.

<sup>1</sup>https://mochajs.org/



3 Test di Integrazione

#### 3.1 Obiettivi

Una volta testati i singoli sottosistemi, si può procedere a verificare se il **sistema funziona nella** sua interezza.

Questo viene fatto tramite il **test di integrazione (Integration Testing)**, in cui ci si focalizza su come funziona il sistema nel suo insieme e se le componenti precedentemente testate interagiscono correttamente tra loro.

### 3.2 Svolgimento

Il Test di integrazione è stato eseguito manualmente dai componenti del team, eseguendo ed effettuando prove pragmatiche delle funzionalità fornite da CleanDesk.

Particolare attenzione è stata posta nel verificare il corretto funzionamento del software durante l'interazione con il **modulo esterno di Machine Learning**, assicurando una corretta comunicazione e lavoro tra i sistemi.



#### 4 Test di Sistema

#### 4.1 Obiettivi

Una volta ottenuto il software CleanDesk nella sua interezza, è stato avviato il Testing di Sistema con l'obiettivo di verificare se il sistema completo è conforme ai requisiti funzionali e non funzionali.

#### 4.2 Svolgimento

I Test di Sistema sono stati condotti manualmente **eseguendo l'applicazione e testando ogni funzionalità** con input differenti, simulando diversi scenari per ogni tipo di utente e su entrambe le tipologie di sistemi operativi disponibili.

- I Requisiti Funzionali sono stati verificati avviando manualmente le funzionalità del software, e verificando che il software restituisca correttamente i risultati attesi, secondo le modalità e preferenze indicate.
- I Requisiti NON Funzionali, allo stesso modo, sono stati verificati praticamente tramite esecuzione ed utilizzo del Software da parte di utenti Interni ed Esterni al team. In particolare:
  - Tutte le categorie di requisiti non funzionali sono stati testati dai membri del team, su entrambi i sistemi operativi, verificando che questi fossero effettivamente rispettati.
  - I Requisiti di Usability, Reliability e Performance sono stati testati e convalidati anche da utilizzatori esterni al team, su macchine proprietarie. Particolare attenzione è stata rivolta all'efficacia e comprensione dell'interfaccia grafica e al corretto funzionamento del software su sistemi operativi diversi.

Di seguito sono riportati i risultati dei test:

| Data esecuzione | Numero di Successi | Numero di Fallimenti |
|-----------------|--------------------|----------------------|
| 10/02/2024      | 10                 | 3                    |
| 11/02/2024      | 25                 | 1                    |
| 13/02/2024      | 14                 | 0                    |