## **Sprawozdanie AISDI – grafy**

Projekt został podzielony na następujące moduły:

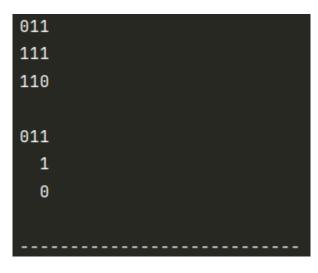
dijkstra.py – implementacja wyszukiwania ścieżki w grafie przy użyciu algorytmu Dijkstry

graph.py – implementacja wierzchołka grafu oraz grafu

test\_graph.py – testy jednostkowe

main.py – wizualizacja wyszukiwania ścieżki w grafach utworzonych z plików graph1.txt, graph2.txt, graph3.txt

Oto wyniki wyszukiwania:



```
012345678

987654321

123456789

9876543210

01234

5

5

5

43210
```

```
111222
222111
055550
145641
346172
222111
0 0
```

Widzimy, że wynik wyszukiwania najkrótszej ścieżki od jednego 0 do drugiego 0 jest zgodny z oczekiwanym przez nas. Algorytm działa dla różnych rozmiarów grafu i różnych wartości wierzchołków.