# Лабораторная работа № 18

Тема: «Объектная модель браузера»

**Цель работы:** изучить методы и свойства объекта window и уметь применять при написании скриптов.

**Время выполнения**: 2 часа

ИЕРАРХИЯ ОСНОВНЫХ ОБЪЕКТОВ БРАУЗЕРА [1, 294]

СВОЙСТВА ОБЪЕКТА WINDOW [1, 295-296]

МЕТОДЫ ОБЪЕКТА WINDOW[1, 296-298]

1. Изучить теоретический материал по перечисленным выше темам по учебному пособию. Иерархию основных объектов браузера начертить в тетради. Вдумчиво изучить свойства и методы объекта window, представленные в таблицах [1, 294-298].
2. Понять и отладить скрипт, в сценарии которого используются модальные окна [1, 298-301].
3. Вдумчиво изучить свойства окна, передаваемые в методе open() [1, 301-302].
4. Понять и отладить скрипт, в сценарии которого используются метод open() [1,303].
5. Понять и отладить скрипт, в сценарии которого используются свойства и методы объекта window [1, 303-305].
6. Изучить методы объекта window управления временем – таймеры [1, 305-307].
7. Понять и отладить скрипт, в сценарии которого используются методы управления временем [1, 307-308].
8. Ответить на контрольные вопросы [1, 308].
9. Оформить отчет по лабораторной работе с указанием выполненных и невыполненных заданий. Отлаженные скрипты подключить к сайту.
10. Защитить лабораторную работу.

ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Разработать скрипт с использованием нескольких свойств и методов, представленных в таблицах, но не рассмотренных в лекции и лабораторной работе.

1. Брылёва, А. А. Программные средства создания интернет-приложений : учеб. Пособие / А. А. Брылёва. – Минск : РИПО, 2022. – 483 c, : ил.

*Лабораторная работа составлена*

*преподавателем спецдисциплин*

*Еленой Иосифовной Шутько*

*сентябрь 2024 год*