

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

OFERECIDO POR:



SIM, ELAS PODEM!

MULHERES NA COMPUTAÇÃO EM PARCERIA COM:







## INTRODUÇÃO AOS CONCEITOS DE PROGRAMAÇÃO

Programação é "um processo de escrita, teste e manutenção de um <u>programa</u> de computador".

Um programa é um <u>algoritmo</u> codificado em uma <u>linguagem de</u> <u>programação</u>, composto por comandos que o aparelho irá executar.

Um algoritmo é um conjunto de instruções bem definidas e não ambíguas (não pode ter duplo sentido). E, como uma receita culinária, contém "passos" e comandos a serem processados.

Linguagens de Programação podem comparadas da As ser seguinte forma: como o Português, o Inglês demais são códigos que os seres humanos usam para se comunicar, Linguagens C, C++, Java e outros, são os códigos usados pelos programas de computadores.

#### Receita de pipoca de microondas caseira

- Em um prato refratário com tampa, coloque um ou mais "punhados" (mão cheia) de milho de pipoca comum
- 2. Acrescente 1 colher de sopa de água para cada "punhado" de milho colocado anteriormente
- Coloque o prato refratário no microondas, com a tampa, por mais ou menos 5 minutos
- 4. Aguarde esfriar
- 5. Retire o prato do microondas



DE

**ALGORITMO** 

**UM** 

**EXEMPLO** 





### VARIÁVEIS E COMO CRIAR UM PROGRAMA

Uma variável é "um objeto capaz de reter e representar um valor ou expressão". Você pode definir o conteúdo de uma variável antes e durante a execução do programa.

As variáveis são capazes de representar números reais e inteiros, textos/caracteres e expressões lógicas (como Verdadeiro ou falso).

Para criar um programa você precisa seguir uma sequência lógica e usar variáveis adequadas à proposta do programa. É importante lembrar que cada linguagem de programação possui uma forma de representar um programa.

EXEMPLOS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO











- INT (INTEIRO)
- CHAR (CARACTERER)















ACESSE: https://idocode.com.br/blog/programacao/o-que-e-programacao/



ACESSE: 1. https://www.youtube.com/watch?v=hD42nKsCimQ
2. https://www.youtube.com/watch?v=iEVLDKOLgQk

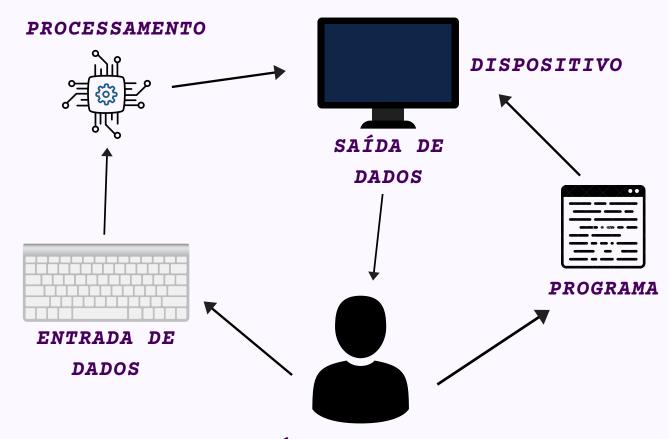






#### ENTRADA E SAÍDA DE DADOS

Através de um dispositivo (como um computador) é possível a interação de um usuário com um programa.



USUÁRIO/PROGRAMADOR

Você tem contato com programas o tempo todo nos dispositivos: executando comandos, interagindo com os aplicativos, etc. Uma simples conta na calculadora só é possível devido a um programa que está sendo executado. O que nos leva ao próximo tópico: <u>Operadores</u> <u>Aritméticos!</u>









### **OPERADORES ARITMÉTICOS**

Uma das possibilidades de programa é a de realizar operações matemáticas.

Para isso, usaremos símbolos que nos ajudem nos cálculos e/ou interpretações dos problemas.

#### ALGUNS DOS OPERADORES USADOS EM C++

Símbolo	Significados
-	Subtração
+	Adição
*	Multiplicação
1	Divisão
%	Resto da divisão (módulo)

**EXEMPLOS** 



INSTITUTO FEDERAL Triângulo Mineiro Campus Uberlândia Centro





#### HORA DE FIXAR O CONTEÚDO!

Faça os exercícios propostos no Google Classroom.

# FICOU COM ALGUMA DÚVIDA?

Nos procure no grupo do whatsapp.



SEU FEEDBACK É MUITO IMPORTANTE PARA NÓS DEIXE SEU COMENTÁRIO SOBRE A PRIMEIRA AULA NO FORMULÁRIO ABAIXO.



INSTITUTO FEDERAL Triângulo Mineiro Campus Uberlândia Centro

https://forms.gle/MUqx579zZemn mkU57