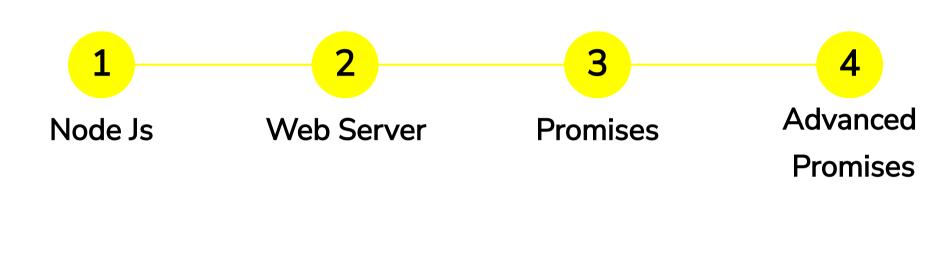


Bienvenidos

M3

Contenido M3





OBJETIVO DE LA CLASE

Aprenderemos los conceptos básicos de Node Js, conoceremos sobre esta herramienta, con el objetivo de adquirir las habilidades necesarias para desarrollar servidores en el backend.

¿Qué veremos hoy?

- ✓ Node
- Lenguajes de bajo y alto nivel
- ✓ Motor V8
- ✓ V8 + Libuv
- Arquitectura de Node Js

¿Qué veremos hoy?

- ✓ Módulos
- Gestor de paquetes
- Package.json
- Versionado
- ✓ Node_modules

Espacio de interacción

Recuerden hacer las preguntas en el **Q&A** con contexto para que no se pierdan en el chat.



Node

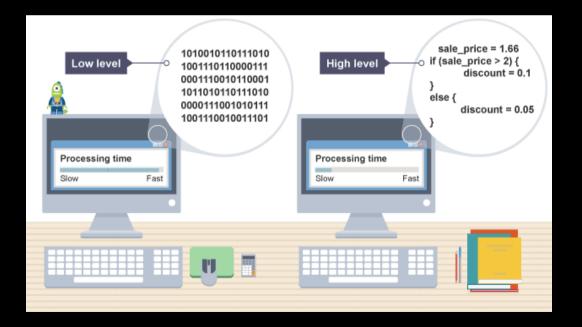


Lenguajes de Bajo Nivel y de Alto Nivel 🕠 🗘 🕻 📵



-u 100 la																
OCFD:0100	BA0B01		7	MO ¹		MOV D		DX,010)B							
OCFD:0103	B409				MOV			AH,09								
OCFD:0105					INT			21								
OCFD:0107					MOV			AH,00								
OCFD:0109		L			٩I	ŀΤ		21								
-d 10b l31																
OCFD:0100											48	6F	6C	61	2C	Hola,
OCFD:0110	20	65	73	74	65	20	65	73-20	75	6E	20	70	72	6F	67	este es un prog
ACED - A1 3A	70	61	6D	61	20	68	65	63-68	6F	20	65	6E	20	61	73	rama hecho en as
OCFD:0120	1/2	OI	00	~-												
OCFD:0120						65	72	20-70	61	72	61	20	6C	61	20	sembler para la
	73	65	6D	62	6C			20-70 69-61		72	61	20	6C	61	20	sembler para la Wikipedia\$

Assembler



Node está escrito en C++!









- V8 JavaScript Engine: *ya sabiamos*.
- V8 is Google's open source JavaScript engine: really?.
- V8 implements ECMAScript as specified in ECMA-262: ah!, sigue estándares, bien!.
- V8 is written in C++ and is used in Google Chrome, the open source browser from Google: Alguien conoce ese browser Chrome, es bueno?.
- V8 can run standalone, or can be embedded into any C++ application: Atención con esto, se puede embeber (usar) en cualquier aplicación C++



V8 + libuv







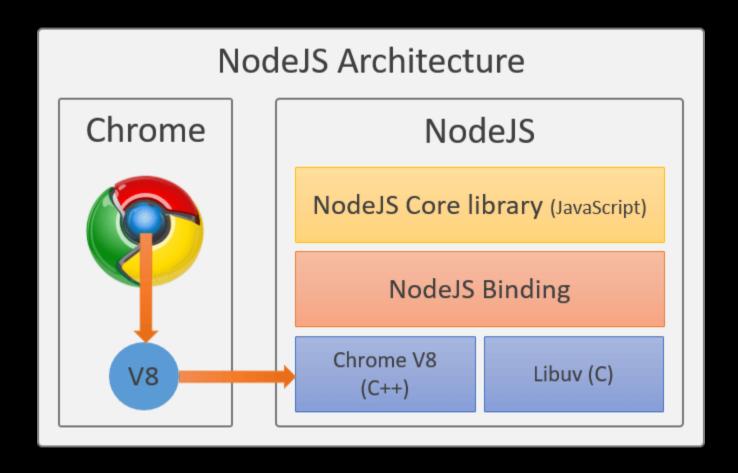


- Maneras de organizar nuestro código para que sea reusable (módulos)
- Poder leer y escribir archivos (input/output)
- Leer y escribir en Bases de Datos.
- Poder enviar y recibir datos de internet.
- Poder interpretar los formatos estándares.
- Alguna forma de manejar procesos que lleven mucho tiempo.



NodeJS







NodeJS



```
1 // ejecutando el archivo
2
3 $ node index.js
4 $ 1
```

```
1 // index.js
2
3 const hola = 1;
4
5 console.log(hola);
```



Módulos



Def: Un bloque de código reusable, cuya existencia no altera accidentalmente el comportamiento de otros bloques de código.

Cómo funciona CommonJs Modules?

Básicamente, el standart dice lo siguiente:

- Cada archivo es un modulo, y cada módulo es un archivo separado.
- Todo lo que queremos exportar va a ser expuesto desde un único punto.

Require con modulos Core o nativos

```
1 var util = require('util'); // No usamos ./ porque es un modulo core
2
3 var nombre = 'Toni';
4 var saludo = util.format('Hola, %s', nombre);
5 util.log(saludo);
```



Gestor de Paquetes



Primero definamos lo que es un paquete. Básicamente es.. `código` (un módulo podría ser un paquete)! Es cualquier pieza de código manejada y mantenida por un gestor de paquetes.

Ahora, un gestor de paquetes es un software que automatiza la instalación y actualización de paquetes.



NPM: Node Package Manager



Package.json



Para poder trackear las dependencias y los paquetes que tenemos instalados (entre otras cosas), npm hace uso de un archivo de **configuración** al que llama **package.json**.

```
"main": "node modules/expo/AppEntry.js",
"scripts": {
 "start": "expo start",
 "android": "expo start --android",
 "ios": "expo start --ios",
 "web": "expo start --web",
 "eject": "expo eject",
 "test": "jest"
"dependencies": {
  "expo": "^35.0.0",
 "jest": "^24.9.0",
 "react": "16.8.3",
 "react-dom": "16.8.3",
  "react-native": "https://github.com/expo/react-native/archive/s
  "react-native-web": "^0.11.7"
"devDependencies": {
  "babel-preset-expo": "^7.0.0"
"private": true
```

```
1 // Para iniciar una carpeta
2 // con un package.json podemos hacer
3
4 npm init
```

NPM INIT

Este comando nos permitirá crear un archivo package.json para inicializar un proyecto.

```
package name: (desktop)
version: (1.0.0)
description:
entry point: (scripts.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
About to write to C:\Users\Usuario\Desktop\package.json:
  "name": "desktop",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "scripts.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  "author": "",
  "license": "ISC"
Is this OK? (yes)
```



Semantic Versioning



1.3.1

MAJOR. MINOR. PATCH

Breaking Changes

Nueva funcionalidad, retro-compatible

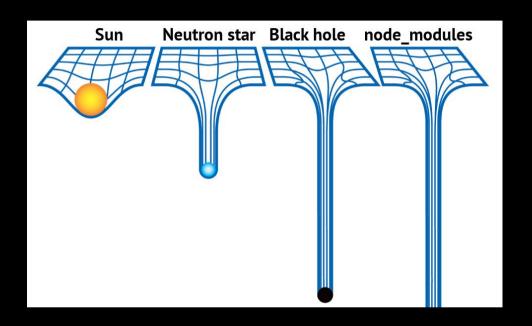
Bug fix retro-compatible

```
1 ~1.2.3 is >=1.2.3 <1.3.0
2
3 ^1.2.3 is >=1.2.3 <2.0.0
```



NPM





Los paquetes instalados de forma local serán guardados en una carpeta llamada **`node_modules`** creada dentro de la carpeta donde ejecuté el comando



NPM



```
// Algunos comandos
   npm install --save {nombrePaquete}
   npm install -g {nombre paquete}
   npm update
   npm audit
10
   npm start
12
13
   npm test
14
  npm run {nombreScript}
```





< DEMO />

Resumen

- Node: Es el entorno de ejecución de Javascript.
- Módulos: NodeJs usa CommonJs de forma nativa. Pero vimos que también podemos seguir utilizando nuestro import y export al que estábamos acostumbrados.
- Gestor de paquetes: npm es quien se encarga de descargar y administrar las dependencias de paquetes de Node.js.
- Package.json: Es un archivo formato json en el que queda guardada la configuración de nuestro proyecto. Se debe crear en la raíz de nuestro proyecto.

Resumen

- Versionado: major, hace cambios radicales; minor, agrega funcionalidades y patch, corrige bugs.
- node_modules: Es el directorio con los paquetes y dependencias que se instalan con el comando npm install.

Homework

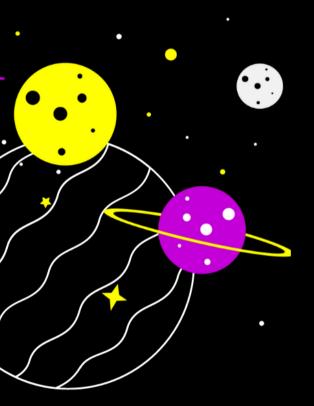
Pair Programming
SUP

¿Preguntas?

PROXIMA CLASE

Web Server

NRY



¡Muchas gracias!