Андрей Стрельников

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 1 год и 3 месяца

Возраст: 26 лет

Зарплатные ожидания: От 100 000 ₽

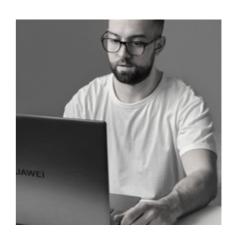
Контактная информация

Хабр Карьера: https://career.habr.com/xoz9ih

Моб.: +7 (915) 225-00-64 Телеграм: @andstrelnikov LinkedIn: andstrelnikov

Email: andstrelnikov@outlook.com GitHub: https://github.com/AndStrel

Сайт: https://andstrelnikov.ru



Профессиональные навыки

React • Redux • TypeScript • JavaScript • HTML • CSS • БЭМ • Webpack • Jest • Cypress

Участие в профессиональных сообществах

Февраль 2024 — По наст. время

(1 год)

GitHub

@AndStrel: 351 вклад в 14 репозиториев, связан с языками:

HTML • TypeScript • JavaScript • CSS

Опыт работы

Октябрь 2024 — Декабрь 2024 (3 месяца)

Проектный коммерческий опыт

Front-end разработчик

Обязанности и достижения

Разработка Frontend части веб приложения (ролевая игра). Стек: React, TS, HTML, SCSS, Vite, Husky, Cypress, Jest.

- реализовал глобальное состояние, роутинг и авторизацию;
- подключил анимированные переходы между страницами с помощью react-transition;
- постоянно участвовал в код ревью, что положительно сказывалось на качестве приложения

Применяемые навыки

React, TypeScript, HTML, CSS, БЭМ, SCSS, Redux, Jest, Cypress

Февраль 2024 — Ноябрь 2024 (10 месяцев)

Яндекс Практикум

Frontend-разработчик (стажер)

Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Разрабатывал интерактивные веб-приложения с использованием React и TypeScript.
- Реализовывал функционал работы с внешними API, в том числе авторизацию и обмен данными.
- Писал юнит-тесты с использованием Jest и React Testing Library для проверки компонентов и функций.
- Проводил интеграционное тестирование с помощью Cypress для проверки пользовательских сценариев.

Применяемые навыки

React, TypeScript, Redux, SCSS, JavaScript, HTML, CSS, Адаптивная верстка, БЭМ, Webpack

Октябрь 2023— Ноябрь 2024 (1 год и 2 месяца)

Научно-исследовательский институт

Frontend-разработчик

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разрабатывал фронтенд-часть приложения. Стек: TS, React, SCSS, Vite, Husky, Cypress, Jest.

- Внедрил систему ролей и авторизации с использованием JWT и React Router, что позволило организовать доступ всех сотрудников к электронным документам организации.
- Подключил валидацию форм с помощью React Hook Form и Yup, что точность обработки запросов на 20%.
- Настроил e2e-тестирование системы прав доступа с помощью Cypress,что сократило количество багов на этапе тестирования на 20%.
- Внедрил адаптивную верстку для корректного отображения на различных экранах.

Применяемые навыки

React, TypeScript, Redux, Sass, HTML, CSS, JavaScript, SCSS, БЭМ, Адаптивная верстка

Высшее образование

Июль 2015 — Июнь 2020

Липецкий эколого-гуманитарный институт

Гуманитарный

Россия, Липецк

Специализация и достижения

Получил второе высшее образование в ЛЭГИ на факультете государственного и муниципального управления. Обучение включало работу с данными, проектное управление и системный анализ. В рамках дипломного проекта «Пути повышения эффективности управления сферой физической культуры и спорта на региональном уровне» разработал меры оптимизации процессов, включая сбор, анализ и визуализацию данных.

Этот опыт помог развить навыки структурирования информации, системного мышления и разработки решений, что я успешно применяю в разработке интерфейсов.

Дополнительное образование

Февраль 2024 — Ноябрь 2024

Яндекс Практикум

Россия, Москва

Пройденный курс

Фронтенд-разработчик

Улучшенные навыки

React, TypeScript, Redux, SCSS, Jest, Git, OOΠ, Cypress, Vite, БЭМ

Пройденная практика и достижения

Во время практики я успешно освоил основы и продвинутые техники разработки на React, включая работу с компонентами, состоянием, эффектами и маршрутизацией. Работал с REST API, применял TypeScript для типизации, а также отточил навыки работы с Git для управления версиями.

В рамках практики:

- Реализовал интерактивные интерфейсы, включая работу с формами, валидацией и динамическим отображением данных.
- Создал приложение с адаптивным дизайном, проверив корректность работы на мобильных устройствах.
- Выполнил проект, интегрировав внешние API и настроив асинхронное взаимодействие с сервером.
- Применял современные подходы к разработке, такие как функциональные компоненты и React Hooks.

Все задачи были выполнены в соответствии с техническими требованиями, с акцентом на чистый и читаемый код. Практика включала регулярный код-ревью, что позволило улучшить навыки написания кода и работы в команде.

О себе

Меня привлекает сочетание логики и творчества в веб-разработке. Каждый проект становится источником азарта и вдохновения. В процессе работы я всегда нахожу идеи для улучшения реализации, что мотивирует меня к самосовершенствованию.

Для меня важно, чтобы результаты моей работы помогали людям.

Я убеждён, что работа должна развивать, создавать что-то новое и востребованное, а главное — приносить реальную пользу людям.

Сейчас я работаю над собственными проектами: интерактивным резюме, социальной сетью для собак и концептом салона красоты. Также участвую в коммерческом проекте по разработке сетевой ролевой игры. Это помогает мне применять и углублять мои знания.

Параллельно изучаю современные подходы и инструменты для создания динамичных вебприложений. Читаю статьи на Habr и Tproger для расширения знаний в области фронтендразработки. Также слушаю подкасты, такие как Frontend Weekend и Podlodka Podcast, которые помогают оставаться в курсе новых тенденций в мире веб-разработки.

Моя сильная сторона — умение находить нестандартные решения. На прошлой работе я всегда подходил к решению сложных вопросов с аналитическим мышлением и креативностью. Эти качества помогают мне и в разработке: я погружаюсь в детали, ищу лучшие решения и довожу их до результата.

В свободное время я гуляю с собакой Габи. В прошлом году я выполнил норматив мастера спорта по стритлифтингу.