Что такое речь

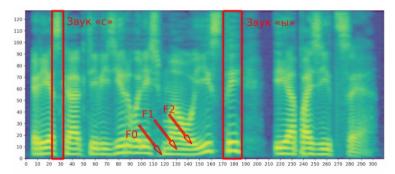
https://habr.com/ru/company/sberdevices/blog/548812/

В задачах speech processing лучше пользоваться time-frequency-представлением звука с помощью спектрограмм (short time Fourier transform, STFT). Математически это временная последовательность модулей преобразования Фурье от коротких (10-20 мс) отрезков звука, внутри которых сигнал можно считать стационарным, то есть его спектральные характеристики почти не меняются за это время. Причины того, почему такой подход работает, тоже можно найти в биологии речевого тракта.



Речевой тракт человека

Человек разговаривает с помощью голосовых связок и других органов речи. Воздух выдыхается из легких, колеблет мембраны голосовых связок, получается периодический сигнал. Затем он резонирует, проходит через несколько фильтров (горло, нёбо, язык, зубы, губы), обрастает дополнительными гармониками (модулируется) и выходит изо рта в таком виде, в каком мы его слышим. Голосовые связки — это не главный орган речи человека. Например, они никак не участвуют при произнесении глухих согласных — с, п, к, На спектрограмме они выглядят как высокочастотные равномерно раскрашенные области, а вокализованные звуки (все гласные и звонкие согласные) — как несколько ярких полос, с наибольшей амплитудой в низкочастотной области (в нижней части спектрограммы). Самая первая (нижняя) полоса называется fundamental frequency (частота основного тона, FO) — это и есть частота колебаний голосовых связок. Следующие гармоники (полосы F1, F2, ...) могут иметь большую амплитуду, но кратны FO.



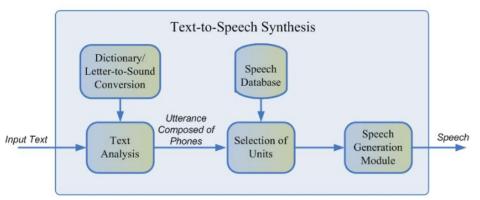
Мел-спектрограмма 4-секундного аудио.

На мел-спектрограммах каждый столбец на ней представляет собой гFFT от короткого фрагмента аудио. По оси X отложено время, по Y — номер мел-фильтра. Мел-шкала — это такой способ снизить разрешение спектрограмм по частоте с 2000 до 128 (или даже 80) без особенной потери информации. Он основан на психоакустике: восприятие человеком высоты и громкости звука логарифмическое. То есть нам кажется, что звук стал выше на какую-то величину, когда в действительности высота звука выросла в какое-то количество раз. Более подробно про процессинг мел-спектрограмм можно почитать тут.

Что такое синтез речи

https://habr.com/ru/company/tinkoff/blog/474782/

Unit selection



Обычно записанная речь диктора не может покрыть всех возможных случаев, в которых будет использоваться синтез. Поэтому суть метода состоит в разбиении всей аудиобазы на небольшие фрагменты, называющиеся юнитами, которые затем склеиваются друг с другом с использованием минимальной постобработки. В качестве юнитов обычно выступают минимальные акустические единицы языка, такие как полуфоны или дифоны [2].

Параметрический синтез речи

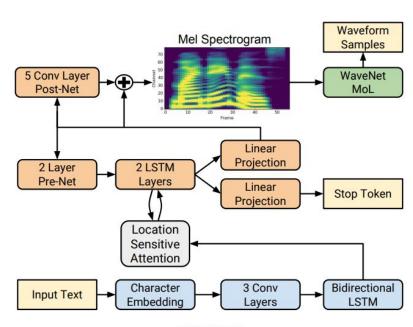


Схема Tacotron 2.

Статья на Хабре от silero.ai

https://habr.com/ru/post/563484/

Если коротко:

- Мы сделали наш вокодер в 4 раза быстрее;
- Мы сделали пакетирование моделей более удобным;
- Мы сделали мультиспикерную / мультязычную модель и "заставили" спикеров говорить на "чужих" языках;
- Мы добавили в наши русские модели возможность автопростановки ударений и буквы ё с некоторыми ограничениями;
- Теперь мы можем сделать голос с нормальным качеством на 15 минутах 1 часе (с теплого старта в принципе заводилось даже на 3-7 минутах) или на 5 часах аудио (с холодного старта). Но тут все очень сильно зависит от качества самого аудио и ряда деталей;
- Мы привлекли коммьюнити к работе, и нам помогли сделать удобный интерфейс для записи.
 Мы начали работу над голосами на языках народностей СНГ (украинский, татарский, башкирский, узбекский, таджикский).
 Если вы хотите увидеть свой язык в числе спикеров пишите нам;
- Мы продолжаем собирать обратную связь по применимости нашей системы для экранных интерфейсов чтения, и пока кажется, что нужно где-то еще всё ускорить в 5-10 раз, чтобы наши модели закрывали и этот кейс;

Запись данных



Канкаев Эрдни Потаевич, директор МКОУ «БЦСОШ 2 им. М.В. Хонинова» Октябрьского района, сделал **2660** записей общей длительностью около **5,5 часов**

Пример:

Эмгн өвгн хойр тагчг, дәкәд эдн ю келдгчнь гиһәд, ә уга сууцхав.



ристики Микрофон Fifine K669B

Запись данных



Speaker: delghir

Project: kalmyk fairytales



Көвүд, күүкд ирәд: Аав, ээж юунд уульлдж йовхмт?.







00:00



Технические характеристики

Соотношение сигнал/шум

Чувствительность 💿	-34 дБ
Минимальная частота 💮	20 Гц
Максимальная частота 💿	20000 Гц
Максимальный уровень звукового давления 💿	130 дБ

78 дБ

Анонсирование синтеза калмыцкого языка от silero.ai

Новости нашего синтеза

Публичные голоса народов СНГ

Вместе с комьюнити мы сделали и опубликовали полностью уникальные модели языков народов СНГ:

- Башкирский (aigul_v2);
- Калмыцкий (erdni_v2);
- Татарский (dilyara_v2);
- Узбекский (dilnavoz_v2);

Мы также попробовали сделать украинский голос на публичных данных (из аудиокниг), но там получилось весьма посредственное качество (все остальные голоса люди записали с нуля).

Некоторые модели звучат почти идеально, некоторые похуже. Обычно это связано со стабильностью дикции. Но поскольку дикторы участвовали в этом на общественных началах, сложно было приставлять к ним "войс-коучей" и вообще стоять над душой.

На каждый голос мы использовали от 1 до 6 часов записей. Это модели без автоматической простановки ударения, они чуть быстрее как и все V2 модели.

К сожалению пока публичного украинского языка не будет, но просто в качестве дразнилки, вот пример того как это может звучать (автор голоса не разрешил нам публиковать модель) на голосе профессионального диктора:

Models and Speakers

All of the provided models are listed in the models.yml file. Any meta-data and newer versions will be added there.

Currently we provide the following speakers:

Speaker	Auto-stress	Language	SR	Colab
aidar_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
baya_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
irina_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
kseniya_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
natasha_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
ruslan_v2	yes	ru (Russian)	8000 , 16000	Open in C
lj_v2	no	en (English)	8000 , 16000	Open in C
thorsten_v2	no	de (German)	8000 , 16000	Open in C
tux_v2	no	es (Spanish)	8000 , 16000	Open in C
gilles_v2	no	fr (French)	8000 , 16000	Open in C
multi_v2	no	${\rm ru}$, ${\rm en}$, ${\rm de}$, ${\rm es}$, ${\rm fr}$, ${\rm tt}$	8000 , 16000	Open in C
aigul_v2	no	ba (Bashkir)	8000 , 16000	Open in C
erdni_v2	no	xal (Kalmyk)	8000 , 16000	Open in C
dilyara_v2	no	tt (Tatar)	8000 , 16000	Open in C
dilnavoz_v2	no	uz (Uzbek)	8000 , 16000	Open in C
mykyta_v2	no	ua (Ukrainian)	8000 , 24000 , 48000	Open in C

(!!!) In multi_v2 all speakers can speak all of langauges (with various levels of fidelity).

https://github.com/snakers4/silero-models#text-to-speech

Пример запуска

```
#@title model load
    import torch
    language = 'xal'
    speaker = 'erdni v2'
    sample rate = 16000
    device = torch.device('cpu')
    model, example text = torch.hub.load(repo or dir='snakers4/silero-models',
                                         model='silero tts',
                                         language=language,
                                         speaker=speaker)
    model.to(device) # apu or cpu
    Using cache found in /root/.cache/torch/hub/snakers4 silero-models master
[3] #@title default example
    audio = model.apply tts(texts=[example text],
                            sample rate=sample rate)
    print(example text)
    display(Audio(audio[0], rate=sample rate))
    hoрвн, дөрвн күн ирэд, haзaнь чиңгнв. Байн Цецн хаана hoрвн көвүн күүнджэнэ.
      ▶ 0:00 / 0:08 ----- • • • • •
    #@title example N:1
    example text 1 = 'Эмгн өвгн хойр тагчг, дәкәд эдн ю келдгчнь гиһәд, ә уга сууцхав
    audio 1 = model.apply tts(texts=[example text 1],
                            sample rate=sample rate)
    print(example text 1)
    display(Audio(audio 1[0], rate=sample rate))
Г→ Эмгн өвгн хойр тагчг, дәкәд эдн ю келдгчнь гиһәд, ә уга сууцхав.
      ▶ 0:00 / 0:06 -----
```

https://github.com/AndTseren/Kalmyk_TTS/blob/main/example_kalm_ipynb%22.ipynb

https://github.com/AndTseren/Kalmyk_TTS/tree/main/results/erdni_v2/folklore/fairy_tales