Reborn

```
scene.setBackgroundImage(img`
111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666
111666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666
111666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666
111666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
scene.setBackgroundImage(img`
111666666111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
```

```
11155555555555555555555555555555555555555555555555551115555555555555555555555555555555555555555555555555555555511155555555555555555555

11155555555555555555555555555555555555555555555555551115555555555555555555555555555555555555555555555555555555511155555555555555555555

11155555555555555555555555555555555555555555555555551115555555555555555555555555555555555555555555555555555555511155555555555555555555

111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111

111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111

111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
    `)
class calculator
{
    event: string[]
    round: number
    constructor()
    {
        this.event = []
        this.round = 0
    }

    main(temp: string)
    {
        this.expression(temp)
    }

    expression(temp: string)
    {
        this.event.push(temp)
        this.round += 1
        if(this.round == 3)
        {
            this.round = 1
            let result = this.calculate(this.event[1], this.event[0], this.event[2])
            this.event = []
            this.event.push(result.toString())

        }
    }

    calculate(op:string, X:string, Y:string)
    {
        let x = parseInt(X)
        let y = parseInt(Y)
        let cal = 0

        if(op == "+")
        {
            cal =  x + y
        }
        else if(op == "-")
        {
            cal = x - y
        }
        else if(op == "*")
        {
            cal = x * y
        }
        else if(op == "/")
        {
            cal = x / y
        }

        return cal

    }
}
let obj = new calculator()
obj.main("100")
obj.main("+")
obj.main("12")

mouse.click(MouseButton.Left)
mouse.move(50, 50)
```

Extensions

- color, *
- mouse, *
- keyboard, *
- Color Fading, github:jwunderl/pxt-color#v0.1.3