

¿EN QUÉ CONSISTE EL JUEGO?

El juego consiste en ir soltando unos bloques para armar un edificio.

Se pueden construir varios tipos de edificios :



- Residencial (azul)
- Comercial (rojo)
- De Oficinas (verde)



- De Lujo (amarillo)
- De Monumento (gris)
- Rascacielos (violeta)

JUEGO DE BLOQUES





EL JUEGO POSEE UN APARTADO DE "ALTAS PUNTUACIONES" DONDE SE MUESTRA LA MEJOR PUNTUACIÓN LOGRADA EN LA MODALIDAD DE "CONSTRUIR UNA CIUDAD".

PATRONES IMPLEMENTADOS

- **FACTORY METHOD** : Este patrón se aplicará para los distintos tipos de recuadros.
- **BUILDER**: El creador de los recuadros a través de su instanciación.
- **SINGLETON**: Para acceder a los puntajes del juego, se necesitará una única instancia.
- **PROTOTYPE**: Este patrón se implementará para clonar los bloques que construirán la torre.
- **DECORATOR** Es para cambiar los escenarios de juego.
- **FLYWEIGHT**: Este patrón se implementará para reducir espacio de memoria.

DISEÑOS

